

- Лиз, отойди. Эти кобольды весьма искусны.

Отец Лиз держал свою саблю перед собой, а остальные воины котолюди медленно занимали свои места, держа оружие наготове, полуокружая нас...

- Гуруа, гаонн. (Вождь, мы окружены.)

- Гаоан? Куон. (Что нам делать, старший брат?)

Нггхх... Может, нам сделать тактическое отступление, пока эти воины котолюди не окружили нас? Судя по тому, как складывается ситуация, нам, возможно, придется рассмотреть вариант оставить этих котолюдей в покое и вернуться в наше поселение.

Однако эти Г продолжают нападать на деревни без разбора, поскольку их численность растет с каждым набегом, и если угроза станет слишком велика, Гильдия искателей приключений организует истребительную экспедицию, состоящую из многочисленных отрядов авантюристов, чтобы уничтожить их одним махом.

(Это не значит, что стая точно будет в безопасности, но если мы ничего не предпримем сейчас...)

Увидев, что мы собираемся уходить, Лиз встала между нами и воинами котолюдей.

- Опустите оружие, папа. И вы, ребята, тоже!

- Лиз, что ты...

Повинуясь приказу Лиз, мы перестали направлять свои клинки на противников, опустив их на землю и расслабив напряженные позы. Видя это, отец Лиз поперхнулся словами.

- ...Все опустите оружие. Нам больше не нужно с ними сражаться.

После нескольких мгновений наблюдения воины котолюди решили, что мы не собираемся нападать, и убрали оружие, направленное на нас, и опустили его на землю. Похоже, что отец Лиз был тем, кто вел их.

- Баррак, ты тоже.

- ... Тск.

Воин Верекат, который испытал на себе правый апперкот Даггер, был несколько недоволен, но

подчинился и неохотно опустил оружие.

Заметив, что наши противники ослабили свои позиции, мы убрали оружие в ножны, за исключением Лансер, которая осталась с копьем. Котолюди тоже сделали то же самое и один за другим убрали свое оружие в ножны.

Видя, что противостояние закончилось мирно, многочисленные котолюди позади них тоже успокоились.

И вот, наконец, мы смогли все обсудить.

.....

.....

...

- Спасибо, что спасли нашу дочь.

- Спасибо вам большое.

Отец Лиз, Уоллес, и ее мать, Эрмина, склонили головы. Облегчение было написано на лице Лиз, когда она села рядом с ними после того, как убедилась, что ее обеспокоенные родители целы и невредимы. В настоящее время берег реки стал местом сбора всех бежавших котолюдей, и они сидели на берегу реки в кругу своих семей.

Солнце уже село, но костер не зажигали, так как их вид мог видеть ночью при свете луны. Кроме того, возможно, они пытались избежать того, чтобы их местонахождение не было обнаружено дымом.

Поскольку они не могли развести костер, о приготовлении любой добычи, на которую они охотились, не могло быть и речи, поэтому ужин состоял из ягод и других фруктов, собранных в лесу Истерия. Лиз, сидевшая рядом со мной, тоже держала фрукт, который ей протянула Эрмина.

Для нас, кобольдов, было нормальным есть пищу без приготовления на огне, поэтому остальные мои спутники отправились за ужином на северную сторону леса, за реку.

Я остался один, чтобы пообщаться с семьей Лиз. И вот, используя свой любимый камешек, я написал на земле, чтобы определиться с нашими дальнейшими действиями.

- Где вождь вашего племени?

- Пап, а деревенский староста здесь?

- Нет, он, наверное, отправился в деревню Вайальд за помощью.

Учитывая время, которое потребуется ему, чтобы найти помощь, а затем спланировать их передвижение и поход, я не мог рассчитывать на то, что подкрепление прибудет вовремя. Реально, к тому времени, когда прибудет самое раннее подкрепление, гоблины уже давно исчезнут в лесу.

- Тогда кто же ведет воинов котолюдей?

- Если глава воинов деревни, то это мой отец.

У меня было ощущение, что ее отец был лидером, основываясь на предыдущем взаимодействии в лесу, и я был прав...

- Сколько всего воинов?

- Если учитывать мою дочь, то 19 воинов.

Хм, включая нас, получается 23 воина... У меня есть средняя магия, и учитывая, что большинство гоблинов слабы по отдельности, мы можем уничтожить около 50 из них, так что проблема в 3 вариантных гоблинов и 8 женщинах котолюдей, которых они захватили. Если мы не будем осторожны с этим, то они могут быть использованы против нас в качестве заложников.

Пока я размышлял, что делать, я на мгновение перевел взгляд на Уоллеса, который сидел напротив меня.

- ...Позвольте спросить, вы ведь знали о состоянии деревни и вражеских силах, когда пришли сюда?

- Ваух. (Да.)

- Вы можете рассказать нам об этом?

- Если подумать, я тоже об этом не слышала, Арчер.

Не было причин скрывать это от них, поэтому я написал на земле, когда они попросили у меня

информацию.

- Более 50 гоблинов сейчас стоят лагерем внутри деревни, и они захватили около 8 женщин котолюдей.

- ...Это действительно прискорбно, но мы, вероятно, не можем спасти этих людей.

- Неужели мы ничего не можем для них сделать, дорогой?

Лица пары омрачились, когда они задумались о судьбе своих пленных собратьев. Лиз, не выдержав такой сцены, потрепала меня по шерсти и спросила,

- Эй, неужели мы не можем спасти пленников?

Оставался вариант дожидаться темноты и устроить ночной набег. В таком случае, поскольку количество врагов, способных ответить на атаку, было бы довольно мало, мы могли бы создать ситуацию, в которой уничтожали бы их одного за другим.

Однако гоблины, естественно, будут настороже при любой ночной атаке, и была большая вероятность, что они будут использовать захваченных женщин в качестве заложниц. Так что если мы провалим засаду, то окажемся в затруднительном положении.

Но если бы мы хотели отдать приоритет спасению пленниц, а не их уничтожению, тогда нам было бы необходимо молниеносно добраться до девушек. В таком случае, мы должны устроить засаду на гоблинов, когда они будут двигаться обратно к своей базе, и использовать прорыв в их рядах, чтобы забрать пленниц.

В это время, если мы уничтожим возглавляющего их гоблина, владеющего Большим Мечом, то у другой стороны не останется шансов на преследование.

- Я не могу гарантировать, что мы сможем успешно освободить их, но.....

- Э, вы можете это сделать?

- Откуда взялись эти гоблины?

- Хм, они были замечены в восточном лесу.

Я развернул карту и проследил за притоком реки Шерна, который протекает возле деревни Лука на востоке. Даже если это гоблины, то, пока они живые существа, они не могут избежать проклятия, связанного с необходимостью иметь источник воды, чтобы выжить, поэтому, хотя я

просто использовал это как ориентир, я уже знал, где находится их база.

Более того, как только они выйдут из деревни Лукаа, если мы проследим их путь и сделаем обоснованные предположения, то сможем организовать нападение из засады.

- Уоллес, у меня есть предложение.

Если есть возможность спасти своих пленных братьев и уменьшить угрозу гоблинов, сократив их численность, то об этом стоит подумать главному воину деревни Лукаа...

<http://tl.rulate.ru/book/42097/1711404>