

После распределения добычи я рассеянно смотрел на других кобольдов в поселении, которые выглядели счастливыми, несмотря на то, что чувствовали себя немного неуютно в кожаных доспехах, которые они надели.

Пытаясь развить культурную жизнь стаи, мы однажды отправились на северо-восток вдоль реки Стил, но... теперь, когда я посмотрел на карту, которую носила с собой Мюриэль, я понял, что продвигаться в этом направлении было трудно. Так как на северо-востоке находился "Лес Балберра" - опасная территория, отмеченная черепами, а на севере - город Уоррен, основной город территории Фериас в Королевстве Риастис. Подходить к обоим было очень рискованно.

- Гаруу, вафан... (Нам все-таки надо идти на юг...)

Лес Истерия, где мы живем, является частью самого большого лесного массива континента, простирающегося через государственные границы государств, а к югу от него находится Древний лес, где живут эльфы.

Я не хотел заходить так далеко, но мне хотелось бы хотя бы раз исследовать юг... кто знает, может, мы найдем что-то неожиданное.

А поскольку наше поселение находится совсем рядом с деревней Визель и городом Зельгра, мы не можем игнорировать тот факт, что рискуем быть обнаруженными людьми, поэтому на всякий случай было бы разумно найти другое место, куда стая могла бы переместиться в случае необходимости.

Кроме того, Лансер была единственной из нас шестерых, кто еще не эволюционировал, поэтому я подумал, что было бы неплохо сделать это одной из целей нашего следующего путешествия...

- Вау, куруаоон, вааугаруо ууоруоон. (Ну, это только моя причина, но мне просто очень хочется стимула и перемен).

Может быть, такова природа всех живых существ - путешествовать в поисках чего-то нового.

(Впрочем, это более или менее служило реальной цели).

Решив отправиться в южную часть леса, я позвал своего высокого, худощавого друга детства.

- Ваоан, гуару гаурувунх. (Блейзер, я поручаю тебе пока охранять стаю.)

- Н, вуаон? (Конечно. Ты снова идешь в поход?)

- Вафу, вуаруфауон... (Да, мы идем в южную часть леса).

После этого короткого разговора я позвал и Акса.

- Гуруа, гаруон? (Босс, как дела?)

- Вау, гуруа, гаруон. (Акс, я тоже оставляю стаю на твое попечение).

Попросив этих двоих позаботиться о стае в мое отсутствие, я посмотрел на своих любимых братьев, которые радостно держали в руках свое оружие.

- Вауан воруаон. (Иди и обучи их, хорошо?)

- Ваун, гуруа. (Да, босс!)

- Гуонх. (Конечно.)

Если бы я оставил обучение только Блейзеру, то его привычки сильно повлияли бы на остальных, но задумчивый характер Акса должен в какой-то степени уравновесить это...

Проведя несколько дней в поселении, чтобы подготовиться к путешествию, мы вчетвером - Даггер, Бастер, Лансер и я - отправились в южную часть леса Истерия.

Но нашей главной проблемой в пути был прежде всего запас воды.

Она не была такой точной, как карта, которая была у рыжеволосой магички, но, согласно карте, которую мы нашли среди вещей бандитов, от южной части поселения до притока реки, отличной от реки Стил, нужно было идти два дня.

На всякий случай каждый из нас приготовил 4 дневных запаса воды в нескольких кожаных флягах. Мы намеревались повернуть назад, как только не найдем источник воды и израсходуем примерно половину всего запаса, но...

- Кюу, кюуао~н. (Старший брат, это река!)

Несмотря на наши тайные опасения, мы нашли источник воды в виде притока во второй половине второго дня, как и ожидали.

Более того, поблизости была и родниковая вода. Я также видел несколько буковых деревьев, которые хранят много воды... Возможно, в южной части леса много воды.

Пока я размышлял, звук плещущейся воды вернул мое внимание. Краем глаза я увидел, что Бастер шагнул на мелководье, набрал воды в свою флягу и жадно глотнул ее.

Глоток, глоток...

- Гафах! (Пухаа!)

- ... Гуорувуаруу куруаунх. (Не пейте слишком много, а то желудок расстроится).

Присев на камень у берега реки, я наблюдал, как Лансер, которая всегда умела заботиться о людях, наставляла нашего большого друга детства, а моя сестра, игравшая в воде, судорожно шевелила своими большими лисьими ушами.

- Вафа, куоарун? (Ты слышишь?)

Когда я внимательно прислушался, я тоже услышал его.

Это... звук чьего-то крика?

.....

.....

...

По своей природе все живые существа живут вдоль рек или других источников питьевой воды. То же самое верно и для людей и полулюдей, и на небольшом расстоянии от реки, к которой приплыл странный собачий род, находилась деревня Лукуа, где жили котолюди и их семьи.

Вместо волшебных зверей они больше походили на людей, с той лишь разницей, что у них были кошачьи уши и хвосты. Они обладали высоким уровнем знаний и культуры, а поскольку на протяжении своей долгой истории они взаимодействовали с людьми, то могли говорить и на западном общем языке, используемом на всем континенте.

И вот деревня Лукуа, в которой проживает около 160 кошачьих людей и которая является тихой сельской местностью, торгующей с городом Вайальд на юге и деревней Виэль на западе, в настоящее время была частично охвачена пламенем.

- Гиу, гиреусу. (Гори, бушующее пламя.)

Маленькая фигурка в мантии с украшенным капюшоном протянула свою палочку и выпустила несколько огненных шаров, которые сожгли дома. В отблесках пламени из-под мантии виднелся крупный нос и заостренное лицо гоблина.

Имя: Рок (М)

Раса: Гоблин

Ранг: Гоблин-колдун

Умения: Элементарная магия (огонь, ветер)

Титул: Мудрец племени гоблинов

Оружие: жезл

Вооружение: Одежда Гоблина-колдуна

Вспомогательное: Мантия мага

Это был подвид, называемый Гоблином-колдуном, который преуспел в магии в племени гоблинов. Гоблин-колдун весело рассмеялся, используя магию ветра, чтобы направить ветры на пылающий огонь, усиливая силу пламени.

- Проклятье! Получи!!!

Воин из племени котолюдей гневно вскинул копье, со всей силы приближаясь к колдуну гоблинов, который сжег их дома, но...

- Гяоау. (Это было опасно.)

Прежде чем стремительное ручное копье смогло поразить цель, огромный гоблинский тяжелый боец в доспехах Бригандина заблокировал его, подняв щит.

Имя: Хэви (М)

Раса: Гоблин

Ранг: Гоблинский тяжелый боец

Навыки: Усиление руки (малое/ мгновенное), Увеличение физической силы (среднее/ мгновенное)

Титул: тяжеловооруженный воин племени гоблинов

Оружие: Боевой топор

Вооружение: Бригандина, большой щит, железный шлем.

Сразу же, пока внимание остальных гоблинов было занято метаемым копья воином-котолюдом, другой воин-котолюд быстро направился к гоблинскому колдуну с правого фланга!

- Отойди, ты мешаешь!

- Г-гяа

Он безжалостно рубил гоблинов, стоящих на его пути, грубой силой и использовал свой импульс, чтобы приблизиться к проблемному гоблинскому колдуну.

- Гих, гяух. (Хаа, я думал, что меня убьют).

Однако гоблинский колдун быстро отпрыгнул в сторону, как раз когда воин котолюд приблизился к нему, и между ними вклинился высокий и долговязый гоблинский мечник с коротким мечом в обеих руках.

- Уууууууууууууу!!!

Воин котолюд использовал центробежную силу, чтобы сбить гоблина-мечника вращающейся атакой, но мечник скрестил свои мечи, чтобы блокировать атаку, и, отразив силу удара, он отвёл свои клинки назад и ударил врага в грудь.

- ... Нннгккк

Нацелившись на шею воина котолюда, который выплюнул кровь после удара в грудь, он освободил второй клинок и взмахнул им в сторону своего врага.

Имя: Сворд (М)

Раса: Гоблин

Ранг: Гоблин-мечник

Навык: Укрепление обеих рук (Среднее/Мгновенное)

Титул: Мечник племени гоблинов

Оружие: двойные мечи (основной), метательный нож (вспомогательный 1), кинжал (вспомогательный 2)

Вооружение: Кожаные доспехи

Вспомогательное: Плащ

Мечник племени гоблинов быстрым движением клинка убрал в ножны два меча, висевшие по обе стороны его бедра, а из-под плаща виднелись вспышки от многочисленных метательных ножей, что производило странное впечатление на тех, кто сталкивался с ним.

- Что ты за черт!?

Крики воинов котолюдов были слышны по всему полю боя; хотя они сражались изо всех сил, их было меньше, и они падали ранеными один за другим.

Когда ситуация на стороне котолюдов постепенно ухудшалась, из рядов гоблинов медленно вышел крупный, мускулистый, высокий гоблин, держащий в одной руке меч.

Имя: Брейв (М)

Раса: Гоблин

Ранг: Гоблин Храбрец.

Навыки: Боевой клич (усиление гоблинов), Сияющий меч????

Титул: Герой племени гоблинов

Оружие: Цвайхандер

Вооружение: Кожаные доспехи

Сразу же после этого, словно желая покончить с сопротивляющимися, гоблинский храбрец, возглавляющий орду гоблинов, испустил громкий, насыщенный магией боевой клич, который эхом разнесся по всей округе.

- Гяугяоааа, гиигуу!!! (Воины-гоблины, дайте волю своему духу!)

□Активировано: □Боевой клич□

□Эффект: Насыщенный магией рев повышает боевой дух гоблинов, усиливая их базовые способности.□

- ГЯООООООООООООООООО!!! (УУУУУУУОООО!!!)

<http://tl.rulate.ru/book/42097/1693640>