

Ремиан и Вигиль открыли секрет Джошу за три секунды, плоско.

"Ип!" Бдение лаяло.

"Скрип!" Маленький крик в ответ. "Скрип, скрип!"

"Бдение! Веди себя хорошо!" Ремиан предупредил его.

"Ип, ип." Бдение кивнуло, виляние хвостом.

Ремиан смотрел на того детёныша, который был смесью волка и кошки, затем на существо с Джошу, которое было смесью кошки и мыши, и качал головой. Надеюсь, ничего плохого не случится случайно.

Вообще-то, большая опасность была, если бы Кэрри проголодалась...

"Регистрация завершена!" Минди сказала. "Ну, в основном, за исключением того, что я не уверен, что мы должны классифицировать девятилетнего исследователя как "новичка"."

Тим кашлянул. "Что тогда? Он не воин, как Макс, и не маг, как Ремиан. Определенно не "волчья кошка" или "медведь", как Кэрри и Бафф."

"Рейнджер". Как Лесные Рейнджеры Цереры." Макс помогал с поставками. "Разведчик-боумен с маленьким домашним питомцем для компании? Подходит."

Минди записала. "Хорошо, если вы прочитали устав и согласны с условиями, просто подпишите здесь..."

"Какой устав?" спросил Джошу.

"Этот". Минди указала на другую стену в коридоре.

Джошу посмотрел на нее. Улучшение жизни на Границе, взаимная защита искателей приключений, профессиональное поведение по отношению к миссиям, хранение секретов гильдии, честность в отчетах и в отношении пунктов, не воровать у членов гильдии и членов гильдии, уважение к Уилдам, вступившим в гильдию, уборка за собой на территории гильдии, не шуметь поздно ночью или ранним утром...

Оттуда устав превратился в список правил внутреннего распорядка, более подходящих для домашнего хозяйства, чем для гильдии.

"Эээ... мы, возможно, захотим исправить устав по ходу дела". Макс выиграл, увидев ошеломленное выражение лица Джошу.

"Мы разделим его." Ремиан предложил. "Всё после "уважения к Уилдам, которые вступили в Гильдию" попадает в отдельный список, называемый "бытовыми правилами"."

"Звучит неплохо." Джошу подписал.

"Поздравляю и добро пожаловать на борт!" Тим объявил, сопровождаемый раундом приветствий, несколькими высокочеловеческими лайками от Vigil и более глубоким фырканье волчьей кошки от Кэрри.

Далее были представления и общая болтовня. Мэнди попросила Тима устроить приветственный ужин для их первого нового Искателя Приключений. До этого момента Гильдия Искателей Приключений была в основном Ремианом и его друзьями. Это был первый раз, когда костяной истинный искатель приключений/первопроходец официально вступил в их ряды.

В середине ужина Ремиан задал Джошу очень важный вопрос. "Джошу, ты хоть представляешь, сколько таких, как ты, там?"

"Настоящих исследователей? Пять, может, десять. Люди, живущие за городом, в основном охотники и фермеры." Джошу ворчал. "Если предположить, что Уилдс их уже не съел."

Он выглядел немного недовольным. Ремиан нахмурился. Джошу, кажется, был вполне счастлив поболтать со всеми за ужином. Почему его настроение внезапно упало, когда Ремиан говорил с ним? "Что-то случилось?"

"Нет, нет... Я просто... потерял много друзей." Джошу отвернулся.

Кэрри лаяла. [Он пахнет ревностью.]

[Что?] Ремиан посмотрел на нее. [Почему?]

Кэрри пожала плечами.

Может быть, это потому, что Ремиан был на самом высоком месте, когда Джошу был самым старшим с точки зрения многолетнего опыта. "Не волнуйся о рейтинге. Пока ты усердно работаешь, ты тоже можешь однажды занять первое место."

"Хмм." Джошу хрюкнул, ничего не сказав.

Это будет зависеть от его способностей. Для вкладов и большинства миссий, каждое повышение уровня представляло собой десятикратное увеличение очков. Например, вклад мяса; текущие показатели были следующими: 10 кг мяса 1-го уровня для 1 пункта, 1 кг мяса 2-го уровня для 1 пункта и 1 кг мяса 3-го уровня для 10 пунктов. Вдобавок к этому, у Уилдов более высокого уровня было намного больше съедобного мяса (несъедобное мясо не учитывалось). Большинство Кровавых Кроликов 1 уровня едва ли имели 9 кг съедобного мяса после того, как были очищены. По сравнению с этим, Кролик-шеф 2-го уровня мог легко достигнуть 90 кг. Щетинка щетины 3 уровня, на которую Макс, Кэрри и Ремиан вчера объединились для охоты, принесла около 900 кг. Разделившись между ними, Ремиан и Макс набрали 3000 очков за 300 кг. У Кэрри было бы то же самое, если бы она не оставила треть для себя и бдительности.

Другими словами, система очков благоприятствовала способным. Тот, кто мог выполнять миссии более высокого уровня или охотился за более высокими Tier Wilds, мог бы заработать намного больше очков. Конечно, опасность также была гораздо больше, поэтому нужно быть осторожным, чтобы не переборщить. Даже Бдение может охотиться на Кроликов 1-го уровня самостоятельно. Но если ему пришлось столкнуться с Кроликом 2-го уровня, то он мог только бежать всю жизнь. Из всех человеческих Искателей Приключений только Макс мог уничтожить этого Кролика 2-го уровня в одиночку. Даже Ремиан не преуспел бы, если бы не застал его врасплох. То же самое было и с Джошу, скорее всего. Лук и магия благоприятствовали засадам и перестрелкам в рукопашном бою.

Но вернемся к важной теме... У Ремиана было больше вопросов к Джошу. "Можешь попросить их присоединиться к нам? Всех исследователей, и охотников тоже."

Джошу сделал паузу. "Я думал о том же. Это миссия?"

"Конечно."

"Какой уровень?" Джошу спросил напрямую.

"Ну... где же они?" спросил Ремиан.

"У меня есть карта. Она основана на обследовании дирижаблей, и я уже девять лет записываю на ней местоположение, жителей и ресурсы. Это был бы достойный вклад?"

Ремиан почувствовал, что его глаза блестят. "Определенно! Что-то вроде этого должно стоить тысячи очков! На этой информации мы могли бы основывать множество будущих миссий!"

Дискуссия вокруг ужина перешла к значению очков на его карте. Джошу вытащил ее и через два часа получил 5000 очков и на месте стал вторым по рангу Искателем Приключений.

Ремиан установил миссии. "Минди, запиши это; на этой карте девятнадцать охотничьих домов, в которых живут двадцать пять охотников". Со всеми ними необходимо связаться, а также

подтвердить выживание и статус охотников. Первый контакт с каждым домом к северу от реки Три вилки и к востоку от Янтарного ущелья стоит 300 очков на миссии, плюс 100 очков за каждого жителя, которого вы впервые приглашаете в Гильдию. Успешный набор их в Гильдию стоит 500 очков на каждого жителя. Для тех, кто живет к западу от Янтарного ущелья и к югу от реки Три вилки, миссия Первого контакта с ними стоит 3000 баллов; баллы за Первое приглашение на каждого жителя и Успешный набор в четыре раза больше. Именно этот дом, принадлежащий Сумасшедшему Рыбаку... Первый контакт с ним стоит 30 000 очков, плюс 1600 очков за Первое Приглашение и 8000 очков за успешный набор".

Это было справедливое предложение. Сумасшедший Фишер был на маленьком полуострове прямо посреди Драконового озера. Даже Кэрри пришлось бы прокрасться. Средний Бледный Дракон в этом озере был 4-го уровня. Сумасшедшего Фишера не зря называли "сумасшедшим".

"Наше первое задание четвертого уровня!" Минди воскликнула.

Миссии также были разделены на Ярусы в зависимости от ожидаемой опасности и риска, обычно связанного с Ярусом Уилдов, с которым они, вероятно, столкнутся. Миссиями 0 уровня, популярными среди детей, обычно были доставка, сбор или получение заданий в более безопасных местах в пределах или вокруг города, таких как район вокруг Гильдии, центральная часть города и лагерь Железного Легиона. Задания Уровня 1 включали охоту на Кроликов за мясом, или доставку/приемку в тех местах, где ожидалось появление Уилдов Уровня 1, или в немного опасных местах, таких как северная часть города (опасные, потому что там была Роза, но более безопасные, потому что там тоже были Вороны), а также в местах вокруг лагеря Железного Легиона или немного дальше от Гильдии.

В то время как большинство миссий Уровня 0 могли заработать в среднем 3 очка, миссии Уровня 1 легко составляли в среднем 30 очков сразу.

Миссии Уровня 2, в среднем 300 баллов, были в восточной или западной части города, или на северной стороне за городом, или где-либо в районе за городом и дальше от лагеря Железного Легиона или Гильдии, или, скорее всего, столкнутся с Уилдами Уровня 2. До сих пор только Макс, Ремиан и Кэрри делали одно из них.

Теперь карта Джошу официально поместила миссии 3-го уровня в список. Янтарное ущелье на западе и река Три Вилда на юге обозначили четкие границы. Все, что выходило за их пределы, было миссией Уровня 3, и каждый, кто собирался на них, должен быть готов встретить Уилдов Уровня 3 повсюду, и даже найти редкий Уровень 4. Единственной миссией Уровня 3, когда-либо выполнявшейся в Гильдии, была та, в которой они выиграли пещеру и место в Гильдии у некоего медведя, который использовал Огненную Шариковую Палочку. 3000 очков были равномерно распределены между участниками.

"Значит... мы получаем очки за вербовку?" Тим спросил ярко. "Получаю ли я баллы за рекрутинг Джошу?"

"Наверное..." Ремиан сделал паузу. "Джошу, как ты нашёл нас?"

"Это была та девушка из таверны. Та, что с косичками."

"Это была Джейн." Минди поставляла.

"Оу. 500 очков..." Тайм скорбит.

"25 очков за то, что Джейн впервые пригласил в Гильдию исследователя в безопасную зону. 125 очков Тиму за успешный набор". Мэнди предложила.

"Всего 125 очков?" Лицо Джошу упало.

"Я думаю, что его вербовка должна стоить 500 очков, как у охотников." Минди указала.

"Я думаю, с точки зрения способностей, он уже выходит за Янтарное ущелье и реку Три Вилки". Это 400 за приглашение и 2000 за вербовку". Ремиан ввел. "Ценность человека для Гильдии не должна определяться тем, как далеко он находится. Это должно быть в соответствии с его способностями".

"Может быть, вербовка должна иметь вознаграждение по фиксированной ставке?" Тим задавался вопросом.

"Может быть, награды не должно быть." Минди противопоставила.

"Или, может быть, рекрутеры получают процент от того, что зарабатывают приключенцы." Мэнди предложила.

"Мне нравится эта идея. Очень нравится. Но будет много проблем, когда у нас будет больше людей." Ремиан потер лоб. "Давай просто пойдем по эквивалентам Уилдса. Джошу должен подойти для второго уровня."

"Звучит неплохо." Джошу кивнул.

Ремиан не сказал ему другую причину для оценки Tiers for Adventurers так. Это было для того, чтобы в случае Звериной Волны он точно знал, сколько боевой мощи Гильдия действительно должна внести в защиту Пограничного Города.

Думая о боевой мощи, Мэнди, Минди, Джордж, Тим, Джейн и Кавита считались бы Уровнем 1. Макс и Ремиан сами могли легко сбить Уилдов Уровня 1, и они могли справиться с Уилдами Уровня 2 самостоятельно (Ремиану может понадобиться устроить засаду или использовать ловушки, но он может сделать это в одиночку), в то время как им понадобилась бы помощь против Уилдов Уровня 3. Джошу тоже был таким.

Когда они сражались с Баффом за пещеру, главной причиной их победы было то, что медведь не атаковал их напрямую. Бафф продолжал пытаться поразить их огненными шарами, а целиться в них палочкой, выстрелившей в сторону из его рта, было очень сложно. Если бы медведь атаковал зубами и когтями, у них не было бы шансов без помощи Кэрри. Другими словами, без Кэрри Ремиан не был бы уверен в себе против Tier 4 Wild.

Но Гильдия начала накапливать средства, выполняя запросы Burning Steel и продавая им шкуры. Большая часть костей в конце концов отправилась в церковь и превратилась в костную пыль за волшебными чернилами. Часть этих чернил вернулась в Гильдию, которую Ремиан "купил" с очками, использовавшимися для начертания свитков. Ради своего рейтинга (который был основан на общем количестве заработанных очков), Ремиан предпочел пожертвовать кости и купить чернила у Гильдии, вместо того, чтобы отправлять кости в Кайрос и получать чернила напрямую.

Имея больше средств, Ремиан намеревался купить у Гильдии оружие и доспехи. Их можно было бы продать членам гильдии за очки и таким образом увеличить их боевую мощь. Макс мог предложить боевую тренировку, а Ремиан тоже мог предложить магическую тренировку за очки. С течением времени общая боевая мощь Гильдии Искателей Приключений будет расти. Это будет лишь вопрос времени, когда они станут значительной силой в защите Пограничного Города.

<http://tl.rulate.ru/book/42018/940388>