Двадцать тысяч человек.

За три недели, прошедшие с тех пор, как Ремиан вернулся в дикие земли, население Кара-гота увеличилось более чем в четыре раза. Велось строительство крупных шахтерских городов, Крагги-Фоллс Ремиана, фермы Тима Найтшер Фарм и Великих Доков Сонг Чена, но до тех пор, пока они не были готовы, массы населяли Кара-гот и поселение Эклз. Лагеря разбросаны по холмам во всех направлениях. Несмотря на все усилия Фермеров, из Трех сосен приходилось импортировать огромное количество еды. В этом помог Дариан, который ежедневно привозил из Драконового озера рыбу размером со слона.

Новым иммигрантам ничего не давали бесплатно. Им давали работу и, соответственно, щедро платили, чтобы не отставать от внезапного скачка цен на продукты питания. Самая высокооплачиваемая работа была найдена в больнице Сабриана, где потребность в лечебной магии и медицинских навыках была на высоте.

Дороги, ведущие из Кара-Гота в шахтерские городки Янтарного ущелья, проросли в течение нескольких дней. Вдоль этих дорог возникли две маленькие деревушки, служащие остановками для отдыха: одна на перекрестке, ведущем в сторону шахтерского городка Туманная сталь (Misty Steel Mining Town), другая на подходе к Янтарному ущелью (Amber Gorge), где дорога разделилась в сторону Северных Янтарных шахт (North Amber Mines) и Южных Янтарных шахт (South Amber Mines), в которых добывались драгоценные камни. Таким образом родились деревни Туманного перекрестка и Янтарного перекрестка. Город Туманной Стали был расположен на Оловянных Шахтах через родники от месторождений Туманной Стали, но две шахты были соединены в одну через туннели, так что один город, защищенный с юга водой, служил для эксплуатации обеих шахт.

Что касается самого Кара-Гота, то поселение простиралось на север от холмов, в открытую котловину между холмами и старым фортом Споас. Джордж планировал построить новый аэропорт дальше на север, на полпути к Форт Споас, а между ними - расширенный город.

Ремиан пытался отговорить его от этого по двум основным причинам: во-первых, подземная археология была бы гораздо безопаснее от будущих атак. Во-вторых, Уилды не были бы слишком счастливы видеть слишком много человеческих структур, покрывающих земли.

Действительно, не были. В частности, Тень не обрадовалась быстрому исчезновению лесов и исчезновению двух целых холмов в каменоломне, спешащих навстречу требованиям камней.

[Хватит!] Однажды он громко поднялся. [Хватит!] Хватит рубить деревья! Больше никаких деревень и городов! Оставьте мои земли в покое или оставьте мои земли навсегда!]

Джордж изо всех сил старался вести переговоры и успокоить Властелина Уилдов, но ему удалось только выиграть права на строительство участка между Кара-готом и пустыней, включая старые руины форта Споас. Что касается остального, то то, что уже началось строительство, было разрешено продолжить, но аналогичные города и деревни, запланированные для региона к югу от Скалистого форта, пришлось немедленно отменить.

Единственным исключением были Серебряные шахты и сопровождающий их город, которые в любом случае находились на самом краю территории Тени. Им было позволено расширяться на юг, за пределы территории Теней-Флэша, но не в какую-либо другую сторону.

Также для того, чтобы успокоить Теней, было введено в действие массовое движение по лесовосстановлению. По этой причине многие начинающие искатели приключений найдут себе занятие на долгие годы...

***

В это время Минди ездила туда-сюда, собирая членов клуба "Club Faith" из определенных мест сбора вокруг Империи Драконов, Мендева и Экклезии. В общей сложности около 60 членов клуба и их ближайшие родственники были привезены в Кара-Гот вместе с непонятным количеством багажа и имущества.

"В следующий раз я возьму плату за вес груза!" Минди поклялась.

***

В число новых иммигрантов входили две тысячи священников, способных использовать Световую Магию и немного исцеляющей магии.

Вместе с ними пришли пять тысяч членов Церкви, все грамотные, хорошо начитанные и обладающие достаточными магическими способностями, чтобы хотя бы использовать магические устройства и произносить заклинания из Свитков.

У них также было около пятисот выживших Рыцарей Храма, все из которых достигли стадии Тела Ци, как минимум. Более двухсот пятидесяти из них находились в средней стадии Тела Ци, стадии Глаза Ци. Сто из них уже находились на поздней Сцене Тела Ци, Сцене Глаза Ци. Двадцать Рыцарских Капитанов даже прорвались на раннюю Земную Стадию Ци. Это была стадия, на которой они вливали свежевыщипанные веточки и листья со своим Ци и использовали их как оружие. Это были ребята, которые могли убить целые отряды врагов летающим листом. Прежде всего, Рыцарь Лорд Ашна и два его Рыцаря Командующих уже были на средней земной сцене Ци. Они даже могли вливать давно умершую материю (кость, почву, сломанные ножки стола) своим Ци.

"Ну и что?" Сяо Янь фыркнул. "На родине практикующие Ци на Земле были повсюду. Охранники Чжао Хэна и Му Хоу были на ранней стадии Ци Земли. Черт возьми, Ушуан даже был мартиалом Ци в середине Земли."

Но в то время как в мире Сяо Янь они были просто необычны, в мире Ремиана они были элитой высшего уровня. Может быть, на сцене Неба Ци они и не были высшими мировыми легендами, как Судьба и Судьба, но Рыцари Земного Ци легко встали на один уровень с Царями Уилдов.

Рыцарь Лорд Ашна мог бросить вызов Императорам 8 уровня (поскольку они были ранены и еще не восстановлены).

"Тогда... вокруг моего уровня". Дэриан музилен.

"Не говори им этого. Они могут умереть от сердечного приступа." Ремиан посоветовал. "Большинство из них довольно старые. Кроме того, ты все еще можешь бросить вызов Императорам после того, как твоя связь с Ко'раг-дра распалась?"

Точно. Кор'аг-дра вернулся в сон, и Дэриан больше не черпал от него силы. Это означало, что он больше не был так силен, как во время войны.

"В их нынешнем раненом состоянии, да. Возможно, я не смогу победить, но я должен быть в состоянии выжить и сбежать."

В любом случае, Рыцари Храма были огромным дополнением к их силам. В то время как их численность была в два раза меньше, чем у Искателей Приключений, с точки зрения боевой мощи они были намного превосходящими.

По подсчетам Джорджа, в войне выжило чуть более 900 Искателей Приключений. Из них только 30 были на стадии Тела Ци или выше. Только Дэриан был на Земле на стадии Ци. Небольшое большинство находилось на стадии Темперирования (около 475, из них 280 - на стадии раннего Темперирования), остальные - на стадии Дыхания (420+, из них 320 - на стадии позднего Темперирования). Шестеро из них (которые были из вспомогательного персонала) даже на самой первой Стадии новичка, все еще пытались тренировать дыхание.

С большинством Искателей Приключений на Этапе позднего дыхания или раннего затухания (Этап 3 и 4 боевого пути) и большинством Рыцарей на Этапе телесного ки (Этап 7-9) было легко увидеть, насколько Рыцари превосходили Рыцарей как боевую силу по сравнению с Искателями Приключений.

Железный Легион, или то, что от них осталось, сами по себе были ниже этих чисел. После войны многие из старших ушли в отставку, оставив им около пятисот легионеров. Большинство из них (около 400 легионеров) находились в стадии затухания (4-6), особенно поздняя стадия затухания (6-й этап) - затухание кожи. Около сотни из них были на Этапе Тела Ци (7-8), а Марк - только на поздней Этапе Тела Ци (9).

Остальные наемники, многие из которых выжили после Сынов Песка, за вычетом недавних пенсионеров или наемников, ушедших присоединиться к другим группам, были примерно такого же количества (около пятисот), но большинство из них (около 400) находились на ранней стадии Темперирования (4), и, таким образом, в целом, они все еще были слабее Железного Легиона.

"По моим подсчётам, Рыцари Храма легко в десять раз сильнее Рыцарей Приключений, даже с

использованием Фреймов". Тан Инь поставил. Если бы я оценивал Искателей приключений и Сыновей Песка математически, они оба были бы примерно в 11 раз сильнее, хотя Искатели приключений, использующие фреймы, довели бы их до 16". Железный Легион, для сравнения, все еще оценил бы по крайней мере 19. По сравнению с этими местными единицами, Рыцари Храма должны легко оценить около 83. Все трое вместе, даже используя фреймы, не могли даже начать сравнивать их с Рыцарями Храма".

"А волчьи кошки?" Джордж из чистого любопытства спросил, делал ли Тан Инь расчёты по ним.

"Они оценили бы около 35." Тан Инь даже не колебался. "Даже добавив их к весам вместе с Искателями Приключений, Железным Легионом и Наёмниками, ты всё равно не справишься с Рыцарями Храма."

"Ух ты. Ты действительно много рассчитал. Сколько времени все это заняло?" Гэри прыгнул.

"Шесть часов пятнадцать минут." Тан Инь ответил. "Но это всего лишь приблизительные расчёты без учёта таких факторов, как оружие, навыки, командные способности, командная работа, тактика и условия."

"Просто из любопытства, против чего вы их измеряете? Какая сила будет иметь силу в 100?" Джордж должен был спросить.

"Охрана поместья клана Танг." Тан Инь признал. "Это сила, которую я знаю лучше всего."

"Ты шутишь? У охранников поместья твоего клана больше власти, чем у всех Рыцарей Храма?!"

"Эта нынешняя банда, которой не хватает сэра Джареда и его учеников, да."

Точно. Сэр Джаред, Судьба, Фел, Дум и Дамнейт больше не были Рыцарями Храма. Сэр Джаред и Сэр Судьба самоуничтожились, чтобы открыть Пространственный Разлом, пытаясь принести больше маны в мир, но также впустив Спектров и начав Войну Спектров. Судьба ушла с Фелом куда-то, а Дамнейт... она ушла в отставку по-своему жутковато. На самом деле, сами звуки ее ухода на пенсию должны были вызвать кошмары у всего нового поколения на несколько недель вперед.

"Вдобавок ко всему, менее известные студенты сэра Джареда и большинство их сверстников в старшем поколении разбросаны. Никто из них не остался с этой кучкой Рыцарей Храма." Тан Инь добавил. "Иначе их сила была бы где-то около двухсот."

"И Церковь с радостью поможет нам всякий раз, когда нам понадобится военная сила?" Джордж нажал.

"В пределах разумного, да." Дэриан заверил его. "Они полностью готовы послать каждого рыцаря, которого могут пощадить, на зачистку оставшихся Спектаров."

"И что они могут пощадить?"

Дэриан просчитал. "Каждая деревенская часовня нуждается, по крайней мере, в двух рыцарях-храмах, городская часовня нуждается в пяти рыцарях, главные соборы в Кара-готе и Трех соснах нуждаются в десяти рыцарях каждый, и, конечно, есть храмы, разбросанные по городам, всего их шестнадцать, каждый из которых нуждается, по крайней мере, в трёх... отставьте стражников начальников и старейшин, и... это около ста пятидесяти. Они смогут легко послать трехсот пятидесяти рыцарей".

"А как же священники?"

"Вряд ли." Дэриан мгновенно покачал головой. "Вам придется спросить их лично. Кто-то может присоединиться к вечеринке Искателей Приключений по квестам, но война - это другая история."

Так сказал Дэриан, но, проверив Гильдию Искателей Приключений, Ремиан обнаружил, что не менее четырёхсот молодых священников записались. То, что так много священников стали "Искателями приключений", стало большим облегчением для Гильдии. Раньше священники были редкостью, и лишь немногим из них посчастливилось бы иметь священников в своей партии приключений. Теперь же, внезапно, для каждого участника Приключений стало вполне реальным иметь священника для исцеления.

"Неужели военные могут быть проблемой?" Фиби спросила ни с того ни с сего.

"ДА!" все парни кричали одновременно.

"Даже ты?" Фиби уставилась на Ремиана в изумлении.

"Особенно на меня." Ремиан сказал мрачно. "Ты не знаешь, что там, Фиби. Ты не знаешь, насколько слабой выглядит наша защита по сравнению с угрозами, которые уже в пути."

"Например?"

"Такие, как Спектры во всей своей мощи, а не только раненые, проваливающиеся через этот Разлом. Разлом, который все еще может быть открыт." Ремиан покачал головой. "Или еще хуже."

"Хуже? Что может быть хуже?"

Ремиан не ответил.

Пожалуйста, зайдите на https://www.novelupdates.cc/Kingdom-of-the-Weak/ и прочитайте последние главы бесплатно.

http://tl.rulate.ru/book/42018/1090084