

[-2 Здоровья]

"Ой", - простонал я. На этот раз мое здоровье было достаточно слабым, чтобы я поцарапал костяшки пальцев. Но на этот раз у меня была другая причина врезаться в дерево.

После того, как Анализ достиг 5-го уровня, он перестал улучшаться. Я решил, что могу сканировать одни и те же деревья не так уж много раз. Я не отставал от боевых искусств и экстрасенсорных способностей. Все мои качества повысились по крайней мере на один пункт, за исключением Харизмы и Удачи. А также Бокса, Карате и Телекинеза.

Я позволил себе успокоиться и поэтому был удивлен, когда яркая белая вспышка пронеслась между деревьями примерно в пятидесяти метрах от меня и в десяти метрах вверх. Вероятно, это была какая-то птица, но она исчезла прежде, чем я смог ее разглядеть или хотя бы как следует рассмотреть. Тем временем, отвлекающий маневр заставил меня бросить палку и ударить по дереву гораздо сильнее, чем в любом из моих предыдущих несчастных случаев.

[Вы получили множество ударов от чего-то гораздо более прочного, чем вы. Навык Физического сопротивления (1 лвл) разблокирован.]

Я проверил новый навык и моргнул. Раньше его не было в видимом, доступном списке навыков, так что, должно быть, у него была секретная активация. Как бы то ни было, Физическое сопротивление было пассивным навыком, который буквально и просто уменьшал урон, который я получал от физических атак, в том числе нанесенных самому себе. Снижение урона составляло 0,5% за уровень навыка. Это означало, что если бы я мог отточить или купить навык до максимального уровня, любой физический урон, который я получил, был бы автоматически уменьшен вдвое.

Закончив разглядывать свою новую способность, я подвел итоги. Палка лежала на земле. Мое здоровье было чуть ниже половины, а Энергия-около десяти процентов. К тому же до полудня оставалось всего сорок три минуты.

"Время обеда", - решил я. Я не мог заснуть, но надеялся, что немного еды и отдыха помогут мне восстановиться к полудню. Несмотря на повреждения и недостаток Энергии, я не устал и лишь слегка вспотел.

Я побежал обратно в зону отдыха, Анализируя деревья, не принадлежащие к секвойе, которые я иногда видел.

Когда я вернулся, у меня было странное чувство. Поэтому я подошел к шкафчикам, открыл один, которым не пользовались. Я взяла полотенце и обед, которые дала мне мама, из инвентаря, используя шкафчик для укрытия. Закрывая ее, я услышал скрип открываемой двери, нуждающейся в смазке.

[Ваша проницательность сослужит вам хорошую службу. Интуиция +1.]

Девушка повернула за угол от ванных комнат к наружной стене с шкафчиками, и мы оба застыли от удивления.

Она была примерно моего роста. У нее были действительно длинные зеленые волосы, чуть темнее моих. И ее волосы были завязаны бантом. Не завязанные бантом, ее настоящие волосы были собраны в форму банта и завязаны узлом.

У нее были большие глаза и широкий рот со слегка выступающей верхней губой. И нос, и уши у нее были маленькие. В общем, она была похожа на лягушку. Обычно это было бы оскорблением, но почему-то на ней это выглядело очень мило.

На ней были зеленые спортивные штаны и белая майка. Она была довольно стройной, за исключением (очень очевидно в данный момент) груди. Майка была заляпана потом, подчеркивая форму ее груди и просвечивая сквозь нее лифчик.

"Извините", - я слегка поклонился, подвинулся, чтобы она могла пройти мимо меня. Она открыла другой шкафчик и достала коричневую сумку.

"Вы хотели бы воспользоваться этим?" Я протянул ей свое полотенце.

"Спасибо, но я не против того, чтобы быть мокрой", - решительно сказала она.

"Хорошо", - я снова поклонился, а затем поспешил к столу для пикника. Я сел и распаковал свой обед. Несколько секунд спустя она присоединилась ко мне, сидя на противоположной стороне и противоположном конце стола. В этом не было ничего удивительного.

"Мне кажется, я видел тебя раньше в лесу", - сказал я. "Ты тоже здесь тренируешься?"

Она мгновение смотрела на меня, словно оценивая. Затем она придвинулась немного ближе.

"Да, - ответила она, - Для чего ты тренируешься?"

"Я хочу поступить в Юэй, - сказал я, - На курс "Герой"."

Она снова взглянула на меня, с сомнением поджав губы. Это тоже не было сюрпризом, учитывая мой рост и телосложение в тот момент.

"Я тоже, - призналась она, - думаю, это делает нас соперниками."

Я просто кивнул, думая, что это означало, что разговор окончен. Затем, чувствуя себя немного виноватым, я прошептал: "Анализ."

[Имя: Цую Асуи

Раса: Человек (Метаген причуды положительный)

Возраст: 14 лет

Уровень: 4

Активное название: Девушка-лягушка

Здоровье: 192/194

Выносливость: 70/95]

Вау, у нее было даже больше здоровья, чем у моей мамы, а моя мама была 16-го уровня. И да, я просмотрел страницу партии, на которой были показаны уровни моего члена партии, его здоровье и любые показатели, по которым тело Геймера превращалось в Энергию. Я не видел никого, кроме нас троих, так что Асуи-сан либо обладала действительно высокими Качествами для своего уровня, либо какими-то Талантами, которые увеличивали ее Здоровье. Или мы с мамой оба были далеко не на высоте. Или, может быть, немного каждого из них.

Мы собирались в тишине, Асуи-сан закончила задолго до меня и исчезла за деревьями. Я все еще делал вид, что кладу свои вещи обратно в шкафчик.

"У-у-у", - тихо завопила я в восторге.

Я бежал через лес так быстро, как только мог. Перепрыгивая через корни или спрыгивая с них. Прыгая с деревьев. Иногда карабкаюсь по ним на несколько шагов, прежде чем перевернуться назад. Я несколько раз падал, очевидно, достаточно, чтобы повысить уровень Физического Сопротивления. Я также разблокировал "Бег" и "Лазание", но это были разные атрибуты, так что никаких бонусов там не было. Тем не менее, все физические характеристики повысились еще больше. Но все это не было причиной того, что я тихо праздновал.

[Повышен уровень!

Уровень: 3

Очки атрибутов: +7

Очки навыков: +3

Очки таланта: +1]

В отличие от игры, мое Здоровье и Энергия не полностью восстановились. Однако текущие значения выросли на ту же величину, что и максимальные значения; Я предполагаю, что новые очки здоровья и энергии были заполнены по умолчанию. Царапины на моей руке буквально исчезли, когда мой ХП вернулся более чем наполовину заполненным.

Я поставил точку атрибута на Удачу, что я решил делать на каждом уровне. Но я решил пока приберечь свой Талант. Неважно, насколько заманчиво выглядело "Ки Инициация".

ТРЕСК!

Я услышал звук ломающегося дерева. Я поднял глаза и увидел, как Асуи-сан падает с неба. Язык, длиннее внедорожника, тянулся от ее рта до сломанной ветки.

Я вскарабкался, прикидывая, куда она упадет. Я не был уверен, что смогу ее поймать. Но я мягче, чем твердая земля, и я надеялся, что мое новое сопротивление и здоровье позволят мне выжить.

Я также оттолкнул ее своим ТЗ. Ее инерция и масса были слишком велики, чтобы я мог остановить ее, но я смог замедлить ее, дав себе дополнительное время, чтобы встать на место. А также уменьшаем силу нашего воздействия. Она отпустила ветку, и ее язык метнулся за другой. Это еще больше помогло затормозить, но ее новая сдержанность была слишком низкой, и она двигалась слишком быстро. Она все еще определенно собиралась упасть.

Она так и сделала. Она ударила меня прямо в грудь. Я попытался собраться с силами и даже откатился назад и остался стоять прямо. Сначала. Затем включилась физика, и мы оба упали. Мне каким-то образом удавалось держать себя под ней и не ударяться ни обо что головой.

Через секунду, собравшись с силами, она спрыгнула с меня. А потом помог мне подняться.

"Ты в порядке?" - с тревогой спросил я ее.

"Да, - кивнула она, - у меня были падения и похуже, но благодаря тебе я почти в порядке."

Но что-то в том, как она вздрогнула, заставило меня подумать, что она была не совсем честна. И все же я не стал настаивать.

"Слава богу", - улыбнулась я.

"А как насчет тебя?" - возразила она. Я взглянул на дисплей. Здоровье теперь составляло 15/35, снизившись на 10. Вероятно, у меня было предупреждение о повреждении, но в тот момент я его пропустил.

"У меня может быть синяк, но со мной все будет в порядке", - сказал я ей.

"Зачем ты это сделал?" - спросила она.

"Я не мог позволить тебе пострадать, - сказал я с оттенком грусти, - Если мог помочь. Иначе я не был бы большим Героем."

"Но я твоя соперница", - она выглядела смущенной.

"Ну", - я застенчиво улыбнулась и пожала плечами, - " Не похоже, что они пускают в Юэй только одного или двух человек. И даже если бы это каким-то образом зависело от тебя или от меня, я все равно не хотел бы побеждать таким образом. А ты?"

"Думаю, что нет", - согласилась она. Затем она улыбнулась, и это было гораздо больше, чем просто мило: "Спасибо... ммм..."

"Извине, - быстро сказал я, - я Мидория Изуку. И приятно познакомится..."

Я, конечно, знал ее имя, но не мог его произнести.

"Асуи Цую", - подсказала она.

"Приятно познакомиться, Асуи-сан", - я протянул руку.

"Пожалуйста, позаботься обо мне, Мидория-кун", - как обычно, ответила она и пожала мне руку.

"Знаешь, - она наклонила голову и поднесла палец к губам, - Если мы оба собираемся тренироваться здесь, может быть, нам стоит потренироваться вместе. Возможно, есть вещи, которым мы могли бы научиться друг у друга. Как будто ты можешь научить меня некоторым из этих боевых приемов, и я могла бы показать тебе, как лучше контролировать свое тело, когда прыгаешь."

"О, ты это видела", - я был смущен, но также задавался вопросом, видела ли она парящую ветку.

"По частям, - подтвердила она, - я двигалась довольно быстро, и деревья мешали."

"Что ж, я был бы очень рад поработать с тобой, Асуи-сан."

"Почему бы тебе не называть меня Цую?" она снова улыбнулась.

[Поздравляю! У тебя появился новый друг. Харизма +1.]

XXX

Текущее состояние:

Имя: Изуку Мидория

Раса: Человек (метаген причуды отрицательный)

Возраст: 14

Уровень: 2

Активное название: Геймер

Здоровье: 18/18

Энергия: 52/52

Атрибуты:

Сила: 6

Ловкость: 6

Выносливость: 8

Скорость: 7

Остроумие: 20

Интуиция: 18

Харизма: 6

Восприятие: 10

Удача: 3

Неиспользованные Очки:

Атрибуты: 14

Навыки: 3

Таланты: 1

Навыки:

Современные технологии (О): 13

Компьютерные игры (О/Л): 14

Японский язык (О/Х): 12

Английский язык (О/Х): 4

Научный метод (О/И): 6

Гигиена полости рта (Х): 3

Анализ (О): 1

Математика, Базовая (О): 2

Уклонение (Л): 1

Химия, Основы (И): 1

Творческое письмо (Х): 1

Программная методология (О):

JavaScript ES11 (О): 1

Телекинез (И / В): 6

Силовые тренировки (С): 1

Базовое каратэ (Л): 3

Бокс (С): 3

Паркур (Л/ В): 4

Йога (Л / В): 1

Физическое сопротивление (В / В ) : 3

Бег (В/ С): 4

Лазание (С): 2

Таланты:

Прилежный

Тело геймера

Разум геймера

Телекинез, Базовый

Инвентарь II

Временные Подземелья

<http://tl.rulate.ru/book/41908/1502513>