

Проснувшись он решил продумать что делать дальше и подвести итоги.

- Так-с, вчера я тренировался в магии почвы и расширил убежище до 3-х метров. Для начала этого хватит, но скоро будет мало и надо будет работать. Пока копал нашёл какой то светящийся кристалл, очень интересно что это такое, но никак... Так, стоп. У меня же есть оценка! И как я сразу не подумал. Да и грибы тоже оценить надо... Но сначала кристалл.

[МАНА КРИСТАЛЛ]

[Собирает, концентрирует и выпускает ману, создавая поле с повышенной плотностью. Если совместить с мана-проводящими металлами можно сделать примитивный генератор, а если распылить и расплавить вместе с этими металлами то получится сверхпроводник. Также светится.]

- Сейчас у меня нет таких металлов, поэтому будет светильником, но когда появятся то всё на генераторы пушу. Так ладно, что за грибы?

[МАНА ГРИБ]

[Если его съесть он полностью восстановит ману, а также нанесёт урон равный мане съевшего восстановив больше предела. Не наносит урон монстрам или полу-монстрам.]

- Повезло что я монстр. Достаточно полезен. Так, а что оценка скажет о этих камнях?

[Материал подземелья Бездны]

[Состоит из пропитанной жидкостью бездны породы камня. Под действием жидкости бездны преобразуется в особый магический металл. При помощи магии земли можно разделить на три составляющие, однако с помощью неё нельзя манипулировать частицами металла и жидкостью.]

- Понятно. Металл пока что бесполезен, а жидкость надо оценить.

Дальше он сделал ёмкость из этого материала, от которого отделена жидкость и спрессованн с металлом. После этого началось нудное отделение и сбор жидкости.

- Фух... Это было утомительно.

Он посмотрел на итог своей работы - маленькую бутылочку с переливающейся чёрной жидкостью бездны.

- Оценка.

[Жидкость бездны]

[Идеальный проводник для магии. Благодаря особым свойствам делает металл прочнее если вплавить в него. Если дополнительно делать прожилки из металла бездны то проводимость будет ещё лучше. Однако это не все возможности жидкости, но для них нужно ей управлять.]

- Так, система как управлять жидкостью бездны?

-[Проверка уровня доступа... Результат положительный... Проверка расы... Результат положительный... Проверка разума... Результат положительный... Доступ к полной информации разрешён.]

-[Для полного управления жидкостью бездны нужно обладать артефактом //сердце бездны\\ , а для частичного быть одним из странников бездны что вымерли 1000 лет назад. //Сердце бездны\\ находится в главном храме бездны который построен на летающем острове. Для получения //сердца бездны\\ необходимо быть гуманоидным монстром с развитым разумом равным или превосходящим человеческий или быть странником бездны. У артефакта есть и другие не менее важные свойства о которых знали лишь те кто лично обладал им или знал таких.]

- Что. Это. Сейчас. Было. Правда что это было, уровень доступа? Проверка расы? Проверка разума? Странники бездны? Так ладно успокойся. Уровень доступа это понятно. Раса и разум не особо, но для получения артефакта нужно подходить по этим ограничениям так что понятно почему это не говорится тем кто не подходит так как им это бесполезно, а ещё они могут начать охотиться за подходящими для получения артефакта.

- Так надо определиться что делать дальше, попробовать выбраться на поверхность где неизвестно как относятся к нагам, хотя нет известно их убивают или идти за могущественным артефактом... Хмммм что же выбрать... За артефактом однозначно, но сначала... система кто такие странники бездны?

-[Странники бездны являются одной из древнейших рас, а также вымершей. Ныне живут лишь их ослабшие потомки. Они выделяются высоким ростом (в среднем 3 метра) и очень тощие словно скелеты, но не обманитесь они сильны за счёт невероятно плотных мышц (от которых может отскочить плохой меч), а сломать их кости подвиг, и они всё ещё прочны после стольких лет прошедших с их вымирания. Их чисто белая кожа не может загореть и покрыта чёрными узорами напоминающими трещины (из за родства с бездной) и могут частично управлять жидкостью бездны и таким же металлом благодаря чему создают механизмы что можно возвести в ранг артефактов, а также куют оружие. Живут в среднем 128 лет, а некоторые могут дожить даже до 512 лет.]

- Интересно. Но если живут потомки то они могут получить тот артефакт, или нет?

-[Ответ нет. Для доступа нужно быть минимум на 70% странником бездны.]

- Странно, система кажется стала говорить живее? Да и я не спрашивал у неё...

-[Ответ да. Слияние души было закончено и к ней присоединили духа системы.]

- Духа системы?

-[Ответ. Дух системы это искусственная душа с разумом которую один из Высших отдаёт приглянувшемуся существам. Духи системы связаны телепатией с тем кому их прекрипили. Они могут вселиться в тело если оно будет специально подготовленно и его хозяин не будет возражать, также они могут иметь несколько тел и не умрут пока не умрёт хозяин. Обладают магией душ и могут передать её хозяину когда получают тело, а также никогда не предадут.]

- Интересно и полезно, а сейчас спать.

После этого он лёг спать и разум окутала тьма.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/41896/954768>