Неожиданно чудовища появились в научно-цивилизованном обществе, где катились машины и летали самолеты. Международное сообщество впало в панику и отреагировало всеми средствами, в том числе и военными. Но чудовищ было слишком много и мощно.

Чудовище было разбросано по большей части мира и появилось. И оно было настолько могущественным, что не умерло от обычного оружия. Я думаю, что он мог убить ядерным оружием, но это не было реализовано. Это произошло потому, что было слишком много монстров, и оно было широко распространено. Человеческие существа вымрут раньше, чем попытаются поймать монстра с помощью ядерного оружия.

К счастью, это еще не конец. Те, кто пробуждают силы сознания, рождаются по очереди. Это казалось естественным явлением в борьбе с монстрами. 1% обычных людей пробудились экстрасенсами. Каждый 100 человек приобрел экстрасенсорную силу.

В отличие от обычного оружия, экстрасенсорные силы передавались монстрам. Это потому, что оно может сломать энергетический щит, который защищает монстра.

Экстрасенсорные силы можно разделить на три широкие категории.

Первая серия танкеров. Они могут навредить монстрам, но они более специализированы на физическом укреплении. Так что вместо другого экстрасенса, он действует как кикер, чтобы принять атаку монстра. На самом деле, они не умирают, когда в них стреляют или взрывают. Говорят, что соотношение всех экстрасенсорных сил составляет около 3%.

Далее, система целителей. Они не имеют возможности атаковать себя. Поэтому он не может навредить монстрам, но целительные силы исцеляют монстров в бою. Без них почти всегда наступает смерть. Чтобы снизить смертность, они необходимы для охоты на монстров. Соотношение около 3%, аналогично танкеру.

Наконец, дилеры... ... ...он обладает очень сильной наступательной силой и является убийцей, чтобы убить чудовище. На самом деле, танкисты могут атаковать, но для того, чтобы поймать чудовище с помощью только танкистов, требуется целый день. Что за день? Это может занять несколько дней или дней. Важно то, что без них невозможно убить монстра.

На данный момент дилер, кажется, очень важен, но на самом деле это вовсе не так. Почему? Это потому, что доля дилеров превышает 94%.

А теперь давайте подумаем.

Если монстр получит удар, человек умрет. Кто не хочет умирать? Значит, танкер абсолютно необходим. Танкеры умирают не потому, что помещаются в нескольких комнатах.

Так что танкер обычно является лидером охотничьей команды. Без танкера охота сама по себе почти невозможна. Некоторые дети идут на охоту без танкера... ... Почти всегда есть смерть. Это не игра, это реальная ситуация.

Так что давайте подумаем о танкере. Это позиция, чтобы получить атаку монстра от имени команды. Это лиф. Но танкер не бесконечен. Танкер умрет, если его ударят десять раз подряд. Так что тебе нужен целитель.

А теперь вернемся к началу каждой серии.

Танкер 3%. Целитель 3%. Дилеры 94%.

На охоту требуется только один или два танкеров. Чем больше целителей, тем лучше. Если целитель глуп и танкер умирает, команда уничтожается. Целители и дилеры умирают, когда чудовище попадает только в одну комнату. Оно больше не чувствует?

- Чем больше дилеров там, тем лучше, тем лучше? Хорошо, что битва скоро закончится.

В какой-то момент появился такой момент. Но капитализм грязный. Это печальная система, созданная людьми. Что ты имеешь в виду?

Тело чудовища становится "очень" "очень" "деньгами". Так что это очень дорого. Его можно использовать как огромный источник энергии. Говорят, что медицинское использование тоже возможно, но ученые говорят, что если это чудовищные тела, то они засыпают. Стоимость чудовища как минимум миллиард баксов. Когда охота закончена, тело продается, и команда делит деньги.

Теперь ты понимаешь?

Рейд (охота называется "рейдом") Если людей слишком много, то доля двух сторон уменьшается. Если их слишком мало, то охота сама по себе не установлена, или выходят жертвы. Поэтому танкеры контролируют персонал в зависимости от силы зверя. Слабый охотится с десятью людьми, а сильный - с 25.

Особенно на 25 человек целитель должен взять больше 6 человек. Меньше, потому что мертвые могут выйти. И первая смерть, скорее всего, станет танкером. Какой танкер захочет умереть? Так что я нарисую много целителей.

Рид - это не игра, а реальность. Это абсолютно не смерть. Если число целителей меньше шести, то танкисты не пойдут на набеги. Кто захочет умереть?

До свидания.

Танкер 3%. Целитель 3%. Целитель 94%... .....

Для команды из 10 человек, один танкер и три целителя. Для команды из 25, есть два танкиста и шесть и семь целителей.

Такая реальность создала класс под названием "Ёбаный благородный целитель" и "Королевский танкер, который Рид может пойти в любом случае" и "Безответственный дилер" в любом случае.

Конечно, без дилера охота сама по себе невозможна. Так что дилеры гордятся своими сделками. Но реальность - это канава. Однажды был конфликт между Hiller & Tanker и дилером. Это было так называемое восстание за демократизацию дилеров 4.19. Но потом целитель не выходил, а просто смотрел сзади. Танкеры позаботились обо всех купаниях, и слезоточивый газ ударился сам по себе.

"Дилеры также имеют право идти на охоту! У меня есть долг! "

"Разбудите танкеры! Целители просыпаются! "

Так что дилеры встали, и все закончилось в объявлении о Танкерном Союзе.

"Согласно решению Союза танкеров, с сегодняшнего дня мы прекратим рейды на

неопределенный срок, пока протест не утихнет".

Все в конце этой поговорки.

У танкеров есть коалиция, чтобы присоединиться к врачам, а у целителей - нет. Они свободные и благородные существа. Целители не ходят на охоту, если не хотят идти на охоту. Есть много мест, где вы хотите целителя.

Танкер 3%. Целитель 3%. Целитель 94%... ... ...

Но ставка рейдов составляет 10% от танкеров. Целитель 40%. Дилер 50%... .....

Естественно, дилеры - хорошие кандидаты. Дилеры проводят день на интегрированном рейдерском участке каждый раз, когда они смотрят на работу. Если вы не подадите заявку на поддержку, как только она появится, нет никакой возможности.

Дилеры, у которых есть действительно хорошая сделка или хороший смысл охоты, могут занять фиксированное место, когда танкер смотрит на него. Есть такие счастливчики. И даже если сделка действительно мусорная, если вы знакомы с Целителем, танкер, который является рукой целителя, может подключить его. Есть такие счастливчики и хорошие парни. В любом случае, сеть грязная.

Это был дилер.

А дильдо - нет. Кроме того, не так уж и много рейдерского опыта.

Почему? Я только что проснулся. Разве это не естественно, что у новичка нет опыта?

"Огненная собственность - это удаленный дилер, там есть место?"

"Какой опыт?"

"Ну, я только что
проснулся..... "

Наши извинения. Я не могу начать. "

Четкий отказ. Лицо Чжэ Вона в одно мгновение превратилось в шерстяное цветение.

"Ах-ох! У кого есть опыт с самого начала! "

Чжэ Вон сломал стол и ударил его. Но вскоре трава умерла и склонила ему голову.

"Ну... ...я охочусь за жизнью, и я ненавижу начинающих. Я тоже так думаю. "

Рид - это реальность, а не игра. На самом деле, рейд может привести к смерти. Самый высокий риск смерти - это танкеры. Именно танкисты вербуют группу захвата. Конечно, это команда, ориентированная на выживание. Поэтому неизбежно, что от стартового дилера отказываются, как от порезанного ногтя.

Интегрированный рейдерский пункт вербовки. Одним словом, рейдерская площадка - это место, где соединены все величайшие люди мира. Большинство рейдов состоят из одноразового единства. После того, как они соберутся вместе, они продадут свои тела, когда охота закончится, и они будут разбросаны после распределения денег.

Конечно, существуют регулярные организации, которые состоят из прочных связей, а именно регулярные рейды. В такое место сложнее войти, чем в крупную компанию. Особенно для дилера зарегистрироваться очень, очень, очень сложно.

Регулярные рейды имеют много положительных моментов. Потому что они пользуются хорошим уважением и состоят из талантливых людей, жертв мало. Регулярным рейдам очень хорошо завидуют танкеры и дилеры, потому что в их числе есть и хорошие целители.

Конечно, целитель не завидует регулярным рейдам. Куда я могу пойти, если захочу?

"Меня пробуждали уже три месяца, но я не могу пойти на шахту ни разу". В этом есть смысл! "

Гам-гонг - это аббревиатура от "набег" и соответствует регулярному рейду. Это одноразовый рейд. Так как есть больше целителей, которые хотят охотиться свободнее, чем принадлежать к регулярному рейду, в этом районе больше реальности. Конечно, качество не сравнимо с регулярными рейдами.

"Вам снова отказали в поддержке? Сколько раз вы уже были лишены поддержки? "

"Я схожу с ума. Расходы на жизнь на исходе... ...".

В конце своего друга, Чжон Хё - Ёль, Чжэ - Уон обернул лицо. Она не девушка, а друг.

"Сказать хотя бы раз моей фабрике? Можешь присесть? "

"Ты можешь это сделать? Но для тебя это не будет проблемой. "

Я в порядке. Я друг, и я могу это сделать. А ты знаешь, что я очень важный человек в своей компании? "

Чжон Хё - Ху смеялся над Баэ Си Си. В этом году ей было двадцать лет, и она была очень красивая и красивая. Если прикоснёшься к ней, тебя разнесёт на куски. Даже если она не соответствует корейскому цвету, это цвет невинного литья. И это та же способность, что и у Чжэ Вонг.

"Вместо этого, ты - закваска, так что у тебя ее нет". Ты это знаешь? "

Да. Так и есть. Что? Это большая разница в том, что у тебя есть опыт охоты и никогда его не будет! "

Начинающий торговец, который никогда не охотился, должен заплатить за охоту. Где ты это оправдываешь?

00003 Я парень.

http://tl.rulate.ru/book/41737/924468