

## Глава 44

Некромант.

- Линь Фань...- как только я был готов двигаться, Мужун остановила меня.

Я обернулся и улыбнулся:

- Не говори, что мне надо поберечься, все будет хорошо.

Мужун покраснела:

- Как пожелаешь! Тебе лучше самому заманивать монстров, у меня больше нет зелья!

Я замер на мгновение. Как только я собрался, Мужун снова остановила меня:

- Подожди! Линь Фань, лучше я скажу об этом заранее, если появится какое-то снаряжение, забирай его себе. Меня интересует лишь престиж.

- Этого не может быть. С чего бы тебе стать такой доброй?

Мужун ответила с улыбкой:

- Хе-хе, ты все-таки профессиональный геймер. Без тебя я не справилась бы с монстрами, так что поделюсь с тобой хоть чем-то.

Я задумался на мгновение и решил, что не стоит быть с ней вежливым. Я коротко кивнул ей и вынул свой меч.

Некромант 32 уровня очень далеко видел и чувствовал. Как только я открыл дверь, огненный шар вылетел мне навстречу. В мгновение ока я потерял 120 пунктов здоровья, а система уведомила: «Вы страдаете от нападения тьмы. Здоровье снизится на 5 пунктов в секунду, эффект длится 120 секунд».

Черт, какая жесткая атака!

Без снаряжения, защищающего от магии, ущерб, полученный нами, оказался достаточно высоким. Мужун была в шоке, и даже пожелала мне быть аккуратным.

Атака Некроманта была непрерывной. С началом второго страйка я кружил с пятью скелетами. Как только я их отвлек, сразу же применил «Ледяной клинок» к Некроманту, чтобы сбить его с атаки. Мужун последовала моему примеру и использовала комбо против Некроманта. Пять армированных скелетов опустили свое оружие на меня: 55, 57, 66, 62, 48 – пять значительных цифр высветилось надо мной!

Только одна волна атаки, и я на 300 пунктов потерял здоровья! Включая атаку Некроманта, от моих 1110 в мгновение осталось 586. К счастью, скорость атаки скелетов была низкой, а магическая атака Некроманта была нами прервана. Комбо перезарядился, и этого было достаточно, чтобы сдержать еще одну магическую атаку. Но некоторые ошибки в бое заставляли меня пользоваться красным зельем.

Мы неустанно кружили вокруг Некроманта, выжидая момент. Таким образом, мы могли бы уменьшить ущерб, полученный от скелетов. Мужун воспользовалась этой возможностью, чтобы снять с меня нагрузку, отвлекая двоих скелетов.

- Шань Шань, я думаю, мы просчитались, - крикнул я, продолжая сражаться.

- Почему? Что не так? – недоверчиво смотрела на меня девушка.

- Даже если мы одолеем Некроманта, нам не хватит зелья, чтобы победить этих скелетов!

- Что же нам делать? – запаниковала Мужун. И тут же, когда наши движения замедлились, в меня ударило другое темное пламя!

Твою мать! Я проверил инвентарь, и мне стало плохо. Все 7 красных зелий были уже потрачены, а у Некроманта здоровья на пятую часть. Мужун занервничала, даже увидев, в какой позиции мы находимся.

- Шань Шань, похоже, мы потеряем уровни!

Мужун ничего не ответила. Атакуя, она печально ответила:

- Давай продолжим, если мы погибнем – так тому и быть. Просто проверим, не забрать ли Некроманта с собой. Если получится, мы преуспеем. Посмотрев на мое здоровье в 600 пунктов, я беспомощно использовал ледяной клинок, затем тяжелый удар. Здоровье Некроманта почти закончилось!

Неожиданный поворот событий!

Некромант, который уже должен был упасть, внезапно поднял обе руки, его тело охватило фиолетовое покрывало света.

- Бог ты мой! Он собирается уничтожить себя! Ближайшие игроки и монстры потеряют 800 пунктов здоровья при контакте! – слова Мужун прозвучали как смертельный приговор.

- Бум!

Весь мир стал тихим и спокойным!

Ее белоснежное лицо оказалось в грязи, Мужун уставилась на меня недоверчиво.

- Линь Фань, ты не умер! Ты на самом деле не умер!

Это правда. Как такое возможно?

Я просмотрел журнал боя и увидел строчку с записью: вас воскресили магической силой жемчужины – 1.110 пунктов здоровья и 462 маны было восстановлено!

Выжить после такого – настоящее чудо!

Самоуничтожение Некроманта убило и пятерых скелетов. Мужун повезло: у нее осталось еще 23 пункта здоровья от ее 862. Если бы это был маг, забирающий здоровье, было бы трудно избежать гибели, даже если бы он был на 30 уровне. Неудивительно, что многие игроки жаловались на случаи самоуничтожения. С уровнем и снаряжением большинства игроков, не все бы справились с воинами.

Когда я показал жемчужину Мужун, она была в недоумении и решила, что мне чертовски повезло.

От Некроманта нам достался плащ, от воинов – пара сапог и ожерелье.

Мужун уставилась на снаряжение:

- Линь Фань, это все твое. Давай поднимай быстрее!

Я рассмеялся и поднял снаряжение:

- Плащ тьмы (синее снаряжение).

Защита: 32.

Выносливость: +12.

Сила: +16.

Ловкость: +14.

Дополнительный эффект: увеличение противостояния темной магии на 25%.

Требуемый уровень: 26.

- Боевые сапоги нежити (зеленое снаряжение).

Защита: 28.

Сила: +8.

Ловкость: +12.

Требуемый уровень: 24.

- Ожерелье мертвеца (зеленое снаряжение).

Выносливость: +12.

Сила: +8.

Требуемый уровень: 22.

У Мужун челюсть отпала. Эти три предмета предназначались для воинов. Казалось мой персонаж на самом деле необыкновенный.

Я сразу же активировал плащ и сапоги. К тому же я смог заполнить два свободных слота оборудования моего аватара. Это ожерелье... После некоторых раздумий, я подарил его Мужун. Она была восхищена:

- Это подарок мне?

- Конечно, я не могу позволить тебе сражаться просто так!

Атрибуты ожерелья не представляли ничего особенного. Честно говоря, я не переживал по этому поводу. Хотя его можно было продать за тысячу юаней, но я просто хотел подарить его Мужун...

Мужун активировала ожерелье и радостно сказала:

- Сейчас мой аватар закончен! Линь Фань, спасибо!

- Давай завершим миссию, устал до смерти. Я даже не понял, когда исчезло красное имя.

- Хорошо, давай завершим миссию вместе!

<http://tl.rulate.ru/book/417/92771>