

Глава 30

Синее кольцо.

- Эй, все еще думаешь о Мужун Шань Шань? – с улыбкой спросила Синь Юй, не выказывая никакого раздражения.

Я покачал головой:

- Я думал не о ней, а о синем снаряжении для себя. Разница между синим и зеленым снаряжением слишком высока, синее оборудование усиливает вдвойне.

- В конце концов, ты его раздобудешь. Переживая из-за него – не заставишь его появиться.

Я взглянул на красивую фигуру Синь Юй, улыбнулся:

- Ты нисколько не переживаешь. Ты забыла, для чего Линь организовала группу? Зарабатывать деньги, а не играть. Если не получим снаряжения, чем будем ей платить?

- Я просто хотела сказать, не надо так заморачиваться. Давай подниматься и получать лучшее снаряжение.

Синь Юй шагала по асфальту, а ее туфельки тихонько цокали в такт шагам.

Вернувшись в комнату, я включил консоль, надел шлем, снова появился на кладбище. Два монстра, уничтоженные мною утром, уже восстановились и наблюдали за мной на расстоянии. А я заметил Прекрасный цветок, который они охраняли – он тоже восстановился.

Используя такую же тактику, как утром, я быстро превратил скелетов в собственный опыт. Видя его рост, я испытал сильное чувство гордости.

- Бип!

Система уведомления: игрок Мужун Шань Шань запрашивает голосовой чат.

Хм, для чего ей это интересно понадобилось?

- Да? Шань Шань, что-то появилось?

- Конечно. Это ты только что выходил, Цин Цай?

Я замер, нервно ответил:

- Да, выходил с коллегой.

Мужун зло рассмеялась:

- Коллега? Не твоя девушка?

- Шань Шань, я знаю, что это была ты, а девушка со мной – на самом деле коллега. Не пойми меня неправильно!

Мужун усмехнулась:

- Линь Фань, ты так переживаешь, что я подумаю?

Итак... Она уже выяснила мое настоящее имя... Эти женщины меня просто поражают. Выждав мгновение, я продолжил:

- Шань Шань, я просто констатировал факт, ты можешь думать иначе!

- Хорошо, хорошо, о девушке больше ни слова. Чем ты сейчас занят?

- Уничтожаю монстров для миссии.

Мужун казалась немного раздраженной:

- Конечно, разговаривая со мной даже нельзя отвлечься, все так серьезно! Аа, я даже не заметила, когда ты стал первым игроком в городе?

- Если я не буду сильным, я не получу снаряжение, тогда стану бездомным и голодным.

- Линь Фань, ты профессиональный игрок?

- Конечно. А ты студентка?

- Все правильно.

Я сглотнул:

- Тогда у тебя должна быть куча денег. Ты уже потратила несколько тысяч в игре за этот месяц.

- Я? Богата? – голос Мужун звучал странно, но она продолжила, - Если бы у меня было много денег, я бы купила все снаряжение, как у тебя. Я не была бы посмешищем. После покупки всего оборудования я переживаю о плате за проживание.

- Но ты только что была в KFC, семейное ведро там стоит почти 80 юаней, так?

- Это обычная цена. Ты и вправду очень серьезен...

Итак, болтая с Мужун, я уничтожал монстров. И делая это снова и снова, становился все опытнее в приманивании и уничтожении монстров. Обычные игроки были бы испуганы необходимостью определять расстояние для заманивания монстров. Но я настолько натренировался, что мог это делать, даже когда монстры бежали или я сам отбегал – это удивило меня самого. Хотя статистика моей находчивости не была высокой, я мог избежать окружения скелетами. Это было так странно и немного пугало меня.

Из чата я узнал, что Мужун студентка второго курса, только что отпраздновала свой 21 год рождения. Все выглядело так, будто она действительно из обеспеченной семьи. Лишь для празднования дня рождения еды было заказано на 1000 юаней, неудивительно, что она такая щедрая.

- Линь Фань, три дня назад у меня был день рождения.

- И что? На что жалуешься?

- А ты как думаешь?

- Ну, у меня есть белый пояс 3 уровня. Я дарю его тебе в подарок. Хочешь принять? - сказал я

необычно спокойным тоном.

- Бум, настолько скуп!

- Так...Женщины не должны унижать...Итак, я только что встал...уже забыл, что только что говорил...

- 5555 – слишком жестоко!

К семи часам вечера я собрал 20 прекрасных цветов, и мой уровень поднялся сразу на два: с 18 до 20 уровня. Очищение четырех сфер от монстров подняло меня на 19 уровень, пришлось еще постараться, чтобы очистить 15 сфер до 20 уровня. Эти сражения показали мне, как это сложно – продвигаться по уровням.

Собрав нужное количество предметов, я быстро направился в хижину хранителя, сразу же опустив цветы на его грудь.

- Дзынь!

Система уведомления: вы завершили миссию «Просьба хранителя кладбища». Вы получаете 55.000 пунктов опыта, 5 золотых монет, престиж +250. Вы получаете «Кольцо могильщика».

Мой мозг на секунду заклинило. Кольцо? Я торопливо открыл свой инвентарь:

- Кольцо могильщика (синее снаряжение).

Сила: +15.

Выносливость: +12.

Ловкость: +16.

Особый эффект: во время ношения этого кольца при атаке, вы будете поглощать 30% нанесенного урона, чтобы восстановить свое здоровье.

Требуемый уровень: 20.

Я потер глаза и посмотрел еще раз, чтобы быть уверенным. Это на самом деле синее кольцо.

Добавленные сила и ловкость были достаточно велики, даже к ловкости добавили +16. Но самым важным стал особый эффект. В настоящее время, я мог нанести 180 пунктов ущерба воину – скелету, а сам я терял 6 пунктов здоровья, плюс бутылка кетчупа и мне не нужны никакие целебные зелья против скелетов.

Добавление атрибутов от уровней к моей силе – это по мне. Из всех классов, зависящих от физического ущерба, оруженосец наносит самый большой. Так как я должен был выбрать класс рукопашного типа, я бы лучше стал профи во всем. Что касается здоровья и защиты, снаряжение могло заполнить любой пробел. Тем не менее, с моим текущим прогрессом, приобретение снаряжения для меня не проблема.

Когда хранитель могил исчез, воины – скелеты вернулись к хаотичному передвижению, так как охранять им было больше нечего. Я был вне себя от радости – это означало, что другим игрокам эта миссия не достанется, как и синее кольцо. Его было не так-то легко добыть!

Убирая кольцо, я проверил статистику и снаряжение:

- Цин Цай Байюй Тан (оруженосец)

Уровень: 20

Здоровье: 624

Атака: 95 – 132 (x110%)

Защита: 75 (x110%)

Престиж: 660

Удача: 0

- Снаряжение:

- Руки – палаш хвойного леса (зеленое снаряжение)

Атака: 24 – 45

Сила: +8

Выносливость: +7

Требуемый уровень: 12

- Грудь – броня солдата (зеленое снаряжение)

Защита: 22

Выносливость: +4

Сила: +3

Требуемый уровень: 8

- Ноги – щитки свирепого волка (зеленое снаряжение)

Защита: +8

Выносливость: +3

Сила: +2

Требуемый уровень: 4

- Кольцо могильщика (синее снаряжение)

Сила: +15

Выносливость: +12

Ловкость: +16

Особый эффект: во время ношения этого кольца при атаке, вы будете поглощать 30% нанесенного урона, чтобы восстановить свое здоровье.

Требуемый уровень: 20.

Ха-ха-ха, всего лишь два слова – чертовское удивление!

<http://tl.rulate.ru/book/417/85078>