

Спорная территория.

Через два дня начнется Вызов Мужества. В рейтинговом списке я опустился на шестое место. Я был третьим в Китае, а в списке города – все еще на первом месте. Мужун с 26 уровнем опустилась на третье место, возможно потому, что слишком долго любовалась снегом. Е Цю неожиданно оказался на 26 уровне, как и Мужун, но занимал второе место в списке. Сразу за Мужун стоял Бешеный воин. Лу Сюэ Хань и Синь Юй занимали соответственно пятое и шестое. Других людей в списке я не знал. Те, кто раньше список возглавляли, оказались внизу. Ясно, что конкуренция будет очень серьезной.

Продавцы книг мастерства, в этот день не появились, так как их хозяин получил секретную миссию. Я еще ничего не слышал о тайных профессиях в этой игре. Если во время состязания вдруг появится игрок с тайной профессией, возможно, придется поменять все предыдущие планы битв. Может быть, в будущем развитие игры приведет к большому количеству тайных профессий, чтобы обеспечить элемент неожиданности.

Игроки нашей пятерки определенно составляли элиту нашего города. Синь Юй, Лу Сюэ Хань и я были в рейтинговом списке. Сюй Линь с 25 уровнем занимала лишь 14 место в списке, в десятку ей не удалось войти. И, наконец, Ли Цинь с 23 уровнем, была где-то не трехсотом месте. Хотя она не была очень сильна, но вниз нас точно не потянет.

Учитывая то, что я знал, самую большую угрозу для нас представляли команды Мужун Шань Шань и Е Ци. Как игрок Е Ци очень силен, так что даже мне нужно быть с ним осторожным. У него достаточно высокий уровень, талант и снаряжение тоже были не плохи.

Опасался я и Мужун. Ее атака была гораздо выше моей. Если нашего клирика Лу с низким уровнем здоровья убьют, ситуация для нас может иметь катастрофические последствия. Если Кокоа и другие девушки смогут защитить Мужун от смерти, она может перебить нас одного за другим. Кроме того, имелся еще вор Ту Тьен Чже, купивший мой кинжал. Если он войдет в ее группу, нам придется несладко. Кроме меня никто не сможет противостоять внезапным атакам вора. Как только клирик или маг погибнут, можно считать, что наша команда обречена.

Команда Бешеного воина нашего внимания недостойна. В конце концов, этот транжира имеет лишь хорошее снаряжение, но без игрового мастерства. «Монохромная Луна» - это не та игра, где люди с хорошим снаряжением будут непобедимы. Особенно в поединке пять на пять, где важнее всего тактика и скорость!

Размышляя обо всем этом, я добрался до Долины Дикой лошади. Не очень далеко бегала стая степных волков, зверей 31 уровня. При моем текущем 28 уровне с опытом 94%, мне должно хватить тридцати минут, чтобы добраться до 29 уровня. При прохождении 25 уровня прогресс был даже сложнее. У Мужун ушло два дня, чтобы подняться на 26 уровень. Когда она была на 25 уровне, Лу была на 21, но сейчас Лу была уже на 25 уровне. Это не значит, что она действовала быстрее Мужун, просто скорость эскалации после 25 уровня снижается. У всех игроков, достигших 25 уровня, скорость менялась.

Опыт от уничтожения степных волков был немаленьким, но золотых монет в награду не хватало. Важным моментом стала низкая скорость появления снаряжения и золотых монет. После покупки трех книг мастерства я оказался на мели. Если у меня будет недостаточно средств, я не смогу получить новые навыки, добравшись до тридцатого уровня. Не говорю уже о ремонте снаряжения, она была очень высокой, а это ощутимый расход.

Я предположил, что для достижения 29 уровня, у меня уйдет час на уничтожение степных волков. Мне не досталось снаряжения, денег было немного, так что я добыл три золотые монеты, уничтожив целую кучу этих волков. За волчьей стаей я увидел утес, отделяющий город от равнины.

Возле скалы монстров не было, но вдоль нее шла узкая горная тропа. Ее было трудно заметить, поскольку с обеих сторон росли кусты, но я увидел ее через прорехи в кустах. С тех пор, как я пришел в долину и уничтожал мохнатых тварей, это мне ничего не дало, а мне очень были нужны снаряжение и деньги, так что я был готов идти куда угодно.

Когда я спускался по тропинке, карта вдруг изменилась, а я услышал: вы вошли на спорную территорию – Аллею осеннего ветра!

Я был немного удивлен. Спорная территория? Не первый раз я об этом слышу, но сам попадаю впервые. На форуме кто-то упоминал о спорной территории, но это были обычно королевства, а не города или деревни, конкурирующие за землю, где кто угодно мог временно разместиться в лагере. Говорили, что на спорной территории можно получить доступ в другие страны, это значит в области других серверов до появления междугородного транспорта, чтобы взглянуть на ситуацию в других странах. Но с текущим уровнем игрока это было невозможно. По словам тех, кто пытался и погиб три раза, уровень монстров на спорной территории был не виден, так что с одного удара они теряли половину здоровья.

Я немного поколебался, но решил двигаться вперед. Поскольку карта была связана с долиной, уровень монстров здесь не должен был сильно отличаться, по крайней мере, не должно быть монстров, способных меня убить мгновенно.

Чем дальше я двигался, тем мрачнее становилось кругом, повсюду стала появляться роса. Был слышен только стук моих ботинок по земле тропинки.

Я шел уже двадцать минут, но никаких монстров не видел. Казалось, у этой тропинки нет конца. Спускаясь вниз по склону, я заметил, что начало темнеть, а когда посмотрел вверх, увидел лишь край ущелья.

- Черт, может не надо было сюда спускаться? – выругался я вполголоса.

Еще через десять минут я наконец увидел луч света перед собой. Когда я обогнул скалу, яркий свет больно ударил меня по глазам. Нет, даже мое тело почувствовало боль. Как такое могло быть?

Подсказка системы: вы были атакованы стражем болот, потеряли 68 пунктов здоровья!

Я был в шоке: никаких монстров я так и не увидел. Как такое возможно?