

Лесной пейзаж медленно протекал перед глазами патрульного отряда. Одни деревья сменялись другими, но общая картина почти не менялась. Военные кони несли своих хозяев по пустой дороге, что больше напоминала вытопанную стёжку. Скорость была весьма приличной. Молодые жеребцы были полны сил и энергии. Но вот самим всадникам казалась подобная скорость чуть ли не детской.

Уже пятый день отряд Адриана находится в патруле. Постоянное движение уже успело приесться, а наблюдение за окружением начало вызывать мигрень. Пейзаж почти не менялся, а ослаблять бдительность было действительно большой глупостью. Именно из-за этого солдатам и начало казаться, что те почти не двигаются. Пройденное расстояние начало измеряться болью в спине и заднице.

Ну, так было до тех пор, пока над лесом не возникла туча дыма и копоти. Необычное явление тут же привлекло к себе внимание, а усталость солдат отошла на второй план. Дым в этих местах – верный признак проблем. Печи на юге империи почти никогда не топят, а значит, что-то случилось. И хорошо, если это просто лес загорелся или пожар в одинокой деревне. Плохо будет, если здесь появилась очередная огнедышащая тварь. Химерологи юга, отчего-то, очень любят делать ядовитых и огненных химер. Иногда, эти два вида могут смешиваться в одном...

- Что там находится. - Чуть встревоженно спросила Амела, подводя свою лошадь поближе к Адриану. В академических знаниях своего нового знакомого та уже успела неоднократно убедиться. Так что у девушки была надежда, на получение верного ответа. Хотя обычно разговор с парнем на себя брала Изольда... но та сейчас гипнотизировала тучу дыма.

- Должно быть, одна из деревень семницы Ор. - Не обманул надежды девушки Адриан. Он уже успел ознакомиться с картой местных земель, так что примерное расположение местных деревень тот представлял. Хотя, вернее будет сказать, что тот знал примерное расположение объединений мелких деревень – семниц. Личных наименований у деревень не было, лишь номера, но вот у семницы названия уже были. Вот и ориентировались по этим семницам.

Дым валил из одной конкретной точки, так что надежды на лесной пожар быстро отпали. В одной из пограничных деревень случилась беда, с которой местные жители не смогли справиться. И как бы патрульному отряду не хотелось обратного, но отправляться на помощь все же придется. Если это не простой пожар, а нападение какого-нибудь монстра, то проблема довольно быстро может стать локальной.

Командиры, перекинувшись парой слов, скоординировали переходить на галоп и быть готовыми к нападению. Солдаты повиновались, погнав лошадей вперед. Некоторые тут же начали заряжать арбалеты, но абсолютное большинство лишь покрепче ухватило за свои копыта. Уже привыкшие к тому, что местные земли буквально кишат всякой нечестью, солдаты реагировали весьма быстро. Преуменьшать возможную угрозу те точно не станут.

Адриан вздохнул полной грудью, примерно прикидывая расстояние до места пожара. Магический жезл сам-с собой скользнул к тому в руки. Сжимая концентратор в руке, молодой маг чувствовал себя увереннее. Да, заклинания в своей ауре тот уже заготовил. Но семь средних заклинаний большой погоды не сделают. Заклинания в ауре способны помочь магу выдержать первые секунды боя, способны стать козырем в самом разгаре схватки. Но вот рассчитывать только на них было бы глупо.

Адриан готовился использовать сильнейшие из своих защит. Ментально настраивал себя на бой и надеялся, что первая атака придется не на него. Уверенности в том, что тот успеет

среагировать на атаку, у Адриана не было. Да и на свои артефакты тот не особо рассчитывал. Когти и клыки некоторых видов химер были способны проходить сквозь магические щиты.

Конечно, вряд ли отряд Адриана наткнется на кого-то действительно опасного. Эта часть фронта не зря считается самой спокойной. Сильные химеры здесь появляются крайне редко. Да и нежити здесь немного. Гораздо чаще в этих местах можно встретить результаты неудачных экспериментов. Маги Фецилии уже давно разуверились в возможности продавить это направление. Сейчас те старательно ослабляют центральные части фронта. Вот там да, вот там действительно можно встретить и Шедевры химерологии и высшую нежить. Да и то, не слишком часто.

К горящей деревне патрульный отряд добрался за считанные минуты. Готовые к бою солдаты плавным потоком вошли внутрь. Несколько пылающих домов солдат совершенно не волновали. С ними были маги. Чего бояться какого-то огня, если с вами есть те, кто может просто приказать этому огню потухнуть? Куда больше солдат волновали те... существа, что устроили этот пожар.

А в том, что это не простой пожар стало понятно всем, стоило только войти в деревню. Несколько десятков разорванных тел, многочисленные следы разрушений, следы огромных когтей и несколько пробитых стен у домов. Всё это явно говорило о произошедшем в этой деревне... Очередное нападение химер.

- Найти и проверить главный амбар! - Рявкнул сотник, отсылая два отряда, по десять человек, на разведку. Южные крестьяне уже успели привыкнуть к постоянной опасности. Да и император о своих людях заботится. В каждой деревне есть убежище, в коем можно спрятаться практически от любого монстра. Обычно таковым убежищем выступает подземная часть Амбара. Там хранится добрая половина запасов продовольствия деревни, так что сидеть под землёй крестьяне могут весьма долго.

Не от доброты душевной, конечно, власть всем этим занимается. Просто крестьяне жизненно необходимы в этом регионе. Из-за многочисленных скал и оврагов, что отделяют южную часть империи от центра и запада, доставлять продовольствие в южные крепости слишком сложно и дорого. Тут разве что летающие корабли и помогут... но гонять столь ценные артефакты слишком дорого. Вот и приходится власти защищать своих крестьян. Без них южная часть империи Багарат очень быстро перейдет во власть Фецилии.

И южане это понимают, активно травя чужих крестьян. Если бы не патрульные команды, весьма грамотное расположение деревень, а так же огромная куча денег, что ушла на создание защиты для местных поселений, черноногих в этих землях давно бы не осталось. На самом деле, вся эта война обходилась империи до безобразия дорого, но отступить никто не собирался. Местные земли хранили в себе огромные залежи белого обсидиана, серого серебра и мифрила. Про менее ценные руды обычно никто не вспоминает, этой тройки руд и так хватает для покрытия всех расходов от любой войны, но и они есть.

Южная часть империи – настоящий кладёз полезных ископаемых. И за эти ресурсы постоянно ведётся война. Что королевство, что империя... Обе страны слишком заинтересованы в местных шахтах, чтобы отступить.

- Адриан. - Окликнул молодого парня Яджун. - Отправь свою пчелу на разведку. Что-то мне во всей этой ситуации не нравится. - Приказал маг. Слишком необычное расположение трупов и их малое количество сильно смущало опытного боевика. Обычно химеры действуют не так. Они, обычно, слишком тупы и агрессивны, чтобы останавливаться на определенном количестве

жертв. Здесь же, такое ощущение, что поработал кто-то более разумный. Жертв не уничтожали, с ними играли, пожирая заживо. Играли не как дикое животное, а как одержимый насилием маньяк.

Молодой маг кивнул, выпуская Почи из своих волос. Своему фамильяру тот приказал быть особенно осторожным и ни на секунду не ослаблять ментальную связь. Он тоже заметил несколько странное расположение и состояние трупов, но вот к каким-то выводам так прийти и не смог. Краем сознания, тот понимал, что что-то здесь не так, но вот оформить свои мысли и домыслы во что-то конкретное у того не получалось.

Спустя несколько секунд тот уже в мельчайших деталях знал окружающую местность, но противника так и не обнаружил. Яджун лишь досадливо цыкнул, на подобное известие. Боевой маг слишком привык доверять своей интуиции, чтобы посчитать, что противника действительно нет. Скорее всего, пчела его подчиненного, как и он сам, просто не смогла их обнаружить.

Глядя на то, как его командир смещается ближе к центру построения, Адриан последовал за ним. Странное поведение опытного боевого мага заставило волосы на затылке Адриана стоять дыбом. Подмастерье магии крови даже предположить не мог, что заставило его начальника так встревожиться. Но вот уровень возможной опасности тот уже умножил на три, готовясь спасти свою жизнь бегством.

Несколько минут стояла оглушительная тишина. Солдаты, заняв оборонительную позицию между трёх домов, старались шуметь по минимуму. Спешиваться те не спешили, но полукруг образовали, спрятав за спинами арбалетчиков и магов. Защита получилось довольно надежной, хотя восемьдесят лошадей с трудом помещались в этом месте. В случае, если врагов будет много или они будут слишком быстрыми, солдатам придется тяжело, слишком мало места для маневра... Всадники вообще не предназначены для обороны.

Тишину прервали вернувшиеся отряды разведки. Выживших те нашли, узнали у них всё произошедшее, но вот выпускать из погреба пока не стали. Да те и сами бы не вышли. Слишком мало времени прошло с момента нападения. Обнаруженные трупы были еще совсем свежими. Враг где-то близко.

- Сдвигаемся к центру деревни. - Приказал сонник, не обратив должного внимания на описания поводов очередных тварей. Уж он то точно успел насмотреться на разного рода тварей. Что ему какая-то поместить волка с кабаном? К тому же... Раз разведка и маги не обнаружили противника, значит он ушёл. Стоило разобраться со следами и бросится в погоню. Оставлять химер в живых было нельзя. Послание в Черную крепость тот уже отправил, но это скорее формальность. Подкрепление сюда никто не пришлёт. Да и не нужно это.

- Не разбивать строй! Коней приструнить! - Начали звучать приказы десятников, начавших перестраивать строй. Но закончить тем не позволили. Громкий рык, а следом за ним и истошный вопль одного из солдат прервали череду приказов, погрузив всех присутствующих в оцепенение. Яростный, потусторонний рык заставлял кости в телах солдат мелко дрожать. Молодые бойцы чуть под себя не начали нужду справлять, от этого рыка. Лишь несколько «стариков», да маги, что были несколько устойчивее простых людей, смогли сохранить трезвость мыслей. И то относительно...

Цепь молний рванула в сторону рыка, а Яджун громко выругался. Его предчувствия его не обманули! Демонические звери! Боевой маг отлично узнал этих тварей. Он уже имел «честь» встречаться с этими гадами из темных планов. В тот раз всё обошлось, но в этот раз тому

может повезти значительно меньше.

- Спешитесь! Серебряные клинки наизготовку! - Взревел старший маг, смещаясь в противоположную от тёмных тварей сторону. Демонические звери, как и все демоны, были слишком сложным противником для обычного человека. Даже зачарованное серебро против тех было не слишком эффективным. Лишь достаточно сильный боевой маг, демонолог, маг пространства или шаман мог уверенно заявлять, что способен противостоять демонам. Остальные, скорее всего, врут.

Слишком неудобными противниками были демоны. Бессмертные, смертоносные, ядовитые. Их почти невозможно убить, лишь запечатать или изгнать назад, в тёмный мир. Хотя с демоническими животными полегче. Не столь сильные и вполне себе смертные, те были сложным противником, но справиться с ними было возможно. От обычных зверей те отличались лишь силой и возможностью использовать что-то отдаленно похожее на магию. Ну а так... при должном везении их даже простой крестьянин мог убить... Правда везение должно быть действительно божественным.

Солдаты услышали приказ своего мага. Услышали, но среагировать смогли не все. Слишком внезапно появился противник, буквально из воздуха вышел, слишком страшным тот был. Но даже половина отряда – это неплохо. Обычные солдаты должны были несколько задержать тварей, пока Яджун заготовит заклинание массового изгнания. В демонологии тот был совсем плох, так что тут только магия слова могла помочь.

- Выиграйте мне двадцать секунд. - Бросил маг, начиная читать заклинание. Его послушались. Командиры дико взревели, пытаясь вывести солдат из транса. За неполные пять секунд уже десяток латников были разорваны в клочья. А некогда верные кони пытались убежать подальше от демонов, развивая строй и сбрасывая всадников.

Семь огромных псин, что напоминали помесь волка, кабана и скорпиона, разрывали доспехи, как дряхлые тряпки. Залитые кровью монстры, внушали настоящий ужас. Солдат сковал липкий страх, и никто не мог с этим хоть что-то сделать.

- Дестабилизация плоти! - Рывкнул Адриан, посылая заклинание с ауры в монстров. Оpoznать в своих противниках демонов парень не смог, слишком уж те походили на особенно гадких химер. Аура у тех была особенно гладкая и мерзкая, но опознать в своих противниках демонов парень не смог. Сравнить Адриану было не с чем. Вот он и кинул в тех базовое заклинание против химер. Ну а когда оно не возымела эффекта, начал поливать противника боевыми заклинаниями. Базовые заклинания далеко не всегда приносят нужный результат.

Другие члены боевого квадрата поддержали его в этом. Бах выпустил несколько огненных змей, совершенно не заботясь о жизнях обычных солдат. Демонические звери вывели того из душевного равновесия своим рыком. Молодой парень слишком испугался, чтобы принимать взвешенные решения. Сестры Ярай отставали не сильно. Воздушные вихри рванули в сторону демонов, мешая паникующим солдатам отступить.

Демоны же эту атаку почти и не заметили. Огонь против них не действовал, а потоки ветра те смогли перебороть. Не обращая внимания на бушующий огонь и ветер, демоны рванули в сторону Яджуна. Массивные тела монстров сминали, стоящих у них на пути, солдат. Клыки этих тварей отрывали от латников огромные куски плоти, а хвосты, с острым наконечником, отрубали головы мужчин. В этот раз демоны не играли со своими жертвами. Те целенаправленно двигались в сторону старшего мага, какими-то своими чувствами ощущая, откуда исходит основная опасность.

Но это шло даже на пользу. Поглощённые своей целью демоны совершенно не обращали внимание на других противников. Серебряные клинки всё чаще находили свои цели, отрубая от демонов по кусочку. Особого эффекта это не дало, но одну тварь всё же удалось остановить. Налетев на копьё, та пробила себе голову насквозь, начав медленно умирать. Видимо, уничтожение мозга, или его альтернативы, не способствовало здоровью этих тварей. Солдаты несколько воодушевились, узрев смертность противника.

Да и маги свою лепту в этот бой вносили. Быстро смекнув, что магия и огонь на этих тварей действуют плохо, практиканты перешли к физическим атакам. Сестры Ярай запустили в противника какой-то аналог ветряного молота, а Адриан приложил демонов телекинезом. Телекинетический удар молодого мага буквально смял две здоровые туши, серьезно замедлив передвижения тех. Головы тварей выдержали давление, так что смерть им пока не грозила. Но вот двигаться с переломанным хребтом даже демонам было тяжело.

Самому Адриану этот приём дался нелегко, аж жезл в реке задрожал, но оно того стоило. Встреченные им твари обладали чуть ли не иммунитетом к обычной магии. Доказав самому себе, что противника вообще возможно убить магией, Адриан приободрился. Маг крови был готов приступить к уничтожению тварей... Но не успел.

Слишком сосредоточившись на плетении заклинания, Адриан утратил контроль над полем боя. Типичная ошибка зелёных сопляков, что, не иначе как по ошибке, смеют называть себя военными...

Несколько самых резвых тварей вскочили прямо на молодого мага крови, раскидав или разорвав солдат, что стояли у тех на пути. Всё произошло настолько быстро, что Адриан даже среагировать, нормально не успел. Лишь защитные артефакты спасли парня от мгновенно смерти в зубах этих примерзких тварей.

Выигранной артефактами секунды хватило Адриану, чтобы осознать случившиеся. Атака последовала незамедлительно, заклинание кровавой сети слетело с ауры мага даже раньше, чем тот сам это осознал. Да и щитом духа тот закрылся. Не то чтобы он мог спасти своего хозяина от когтей демонов, но рефлексы сработали раньше разума.

Хотя и разум мага не филонил. Максимально разогнав свой разум, молодой маг просчитал несколько наиболее вероятных вариантов дальнейшего развития событий... и бросился наутёк, кинув в лапы монстра какого-то латника. Кровь вскипела в венах мага, придавая тому сил и ускоряя его движения. Максимально припав к земле, маг рванул в противоположную от демонов сторону.

Но сбежать у того не получилось. Толстая струя огня перекрыла путь к отступлению, а когтистая лапа демона настигла спину подростка. Щит духа не выдержал и мгновения, лопнув под натиском демонического зверя. Когти вошли в спину мага крови, толкая того прямо в огонь. Единственное, что успел сделать Адриан в этой ситуации – это завернуться в свой плащ мага. Защититься магией тот банально не успевал, а естественный рефлекс тела, прикрыться от опасности хоть чем-нибудь, сработал сам по себе... Сам маг даже предсмертную молитву начать не успел.

Демоны хотели было броситься в огонь за своей жертвой, но не успели. Волна странной магии рванула в сторону адских тварей, заставляя тех дико верещать, а после и вообще расплыться черным дымом. Бешено ревушие псы начали исчезать, оставляя после себя лишь сухую траву и тёмно-серую кровь. Маг, что призвал этих тварей в сей мир, позаботился о якоре. Изгнание прошло с огромным трудом... но прошло.

Правда Адриан этого уже не видел. Окунувшись в поток пламени тот практически мгновенно потерял сознание от боли. Глаза и легкие мага мгновенно выгорели. Остальное тело кое-как защитил оранжевый плащ подмастерья, маги хорошо поработали над своей фирменной одеждой. Но вот особой радости, по этому поводу, Адриан не испытывал.

Что ему всё тело, когда собственное лицо сгорает в магическом пламени. Хорошо, что маг крови потерял сознания почти мгновенно. Боль выгораемой плоти и кожи вполне себе могла повредить тому разум. Слишком сильная боль могла свести с ума даже ментального мага. А уж боль от одновременного сгорания лица, глаз, горла и легких могла разорвать сердце даже магу крови...

<http://tl.rulate.ru/book/41596/940741>