

Глава 25. Эван Д. Шерден, Взрослеет (4)

"Это наказание от Бога за попытку решить что-либо с помощью уровня или артефакта" — подумал Эван. Когда он вспоминал об годе тренировок со слизью без единого артефакта, с этим было трудно согласиться, но Эван все равно стал думать подобным образом.

Он не смог бы осознать трагедию, постигшую его, если бы не рассуждал подобным образом. Он не мог поверить, что мечта может быть разрушена так изысканно!

"Когда выяснилось, что Ожерелье Мирасель было развивающегося типа, я учитывал возможность того, что уровень призванной слизи в будущем вырастет". Его ошибкой было думать, что он сможет увеличить свою силу с помощью артефактов. Теперь ему нужен был навык, а не снаряжение.

Он знал, что если слишком быстро повышать свой уровень и характеристики, результат может стать непредсказуемым, и в попытке бездумно это решить игра для вас будет окончена, ведь он не раз сталкивался с этим в прошлой жизни.

"Использовать артефакты для уничтожения слизи? Конечно, такой обходной путь тоже был возможен..." — конечно же это было возможно, но этим все и ограничивалось. Однажды, когда Ожерелье Мирасель снова эволюционирует и уровень призываемой слизи поднимется, он опять столкнется с той же ситуацией.

Это была не та проблема, которую можно было решить, немного подняв уровень существования. Если он хотел продолжить тренировки со слизью, ему нужно отказаться от мыслей о том, чтобы решить что-либо только с помощью характеристик.

Сейчас... Пришло время, когда ему тоже был нужен «навык». — "Хорошо, давайте разберёмся с этим."

На самом деле существовала брешь, о которой он уже некоторое время думал, но несколько условий заставляли его колебаться.

Этот способ появился благодаря игровому багу, так будет ли это работать в текущей реальности? Смогу ли я при этом сохранить свою идентичность как Эван Д. Шерден? Можно ли сказать, что этот мир, в котором такое было возможно, мог считаться полноценным миром?

"Тем не менее... Давайте не будем об этом беспокоиться" — Эван покачал головой, вспомнив образы Шайна и Беллуа, которые без единого сомнения были счастливы, успешно добившись того, чего они хотели, благодаря перекрестному контакту артефактов. — "Это напрасные переживания. Меня это не волнует. Явление определяется только тем человеком, что его наблюдает."

И разве Шайн ранее не говорил, что все, что делает Эван, кажется странным. Поэтому, все в порядке.

Если задуматься, в то время, когда он получил Ожерелье Мирасель и начал тренировки со слизью... Нет, уже с того момента, когда он получил воспоминания Ё Панмина из своей предыдущей жизни, все, что делал Эван, было странным по стандартам людей этого мира.

Это всего лишь вопрос степени, но Эван не хотел чтобы его избегали. Правда была в том, что ему не нужно было колебаться.

"Давайте использовать все, что возможно. Фактически, я так уже и делал, но давайте будем пользоваться этим более активно в будущем. До того момента, пока это не начнет беспокоить окружающих... Хотя нет, все же по возможности нужно оставаться неприметным, но использовать все, что я знаю, чтобы стать сильнее."

Выживание.

"Что ж, давайте начнем" — Эван глубоко вздохнул и сжал кулаки. Навык, который он сейчас собирался изучить, если быть точным, не был новым навыком. Это был навык, которым он уже владел. Нет, это было еще более странным. Потому, что этот навык изначально присущ каждому живущему в этом мире.

Смертельный удар, нацеленный сквозь бреши врага, что мгновенно прерывает его жизнь. Острые клыки прорастают у всех, кто живет в этом мире. Все игроки в серию "Великая Война Йо-Ма" называли его следующим образом.

"Финишный Удар".

"Пока не вышла 'Великая Война Йо-Ма 2', все думали, что финишный удар можно использовать только для добивания врагов. После долгих тестов случайно была обнаружена одна хитрость."

Уверен, что вы хотите знать о ней. Поскольку это финишный удар, разве не естественно использовать его только в качестве завершающего штриха? Но это было не так! Финишный удар, который, как известно, можно было использовать только тогда, когда противник находился на грани смерти, на самом деле можно было нанести в любое время при соблюдении определенных условий!

"Конечно, этому очень сложно научиться."

На самом деле тут нечего было делать и нечему было учиться. Потому что это был простой ситуационный трюк с несколькими условиями. Однако к этим простым ухищрениям было сложно привыкнуть. И так как это было сложно, те, кто научился этим трюкам, и те, кто не смог, часто расходились во мнениях относительно того, портило ли это "Великую Войну Йо-Ма 3".

"Я скучаю по дням, когда я изо всех сил пытался этому научиться. Я столько раз умирал при этом."

"Использовать финишный удар на враге с полным НР. Игроки при этом часто говорили: — 'Битва началась, битва окончена!', 'Чувствуете ли вы разницу в подавляющей силе?', 'Первый финишный удар' и т. д. Люди из предыдущей жизни называли это просто «Магёк (魔法 (ит. Волшебный удар))»."

Он не требовал даже крупицы магической силы, но давал более абсурдный результат, чем умение с добавлением магии, поэтому неудивительно, что его называли ударом дьявола.

"Первое условие, которое необходимо выполнить, чтобы использовать Магёк: между уровнем цели и моим уровнем существования должен быть большой разрыв. Иначе Магёк просто не работает."

Это условие уже было удовлетворено. Уровень слизи повысился, но даже в этой ситуации, Эван все равно убивал её за 1 секунду, так что вы можете легко угадать разницу между ними.

"Второе условие. Высокая сила атаки без использования оружия."

Было непонятно, зачем это условие необходимо. Возможно при использовании оружия в руках, выполнялся только обычный добивающий удар, а может быть баг чаще срабатывал тогда, когда оружие отсутствовало.

Во всяком случае, с этим тоже все в порядке. Эти перчатки нельзя рассматривать как оружие, поскольку при их ношении любое оружие становится бесполезным! Это действительно ужасный артефакт, который просто усиливает силу атаки «голых рук»!

"Третье условие. Запас жизненных сил противника должен быть полным."

Конечно же, это условие тоже было удовлетворено. На момент призыва, слизь вызывалась в идеальном состоянии.

"Четвертое условие. Противник не должен вас обнаружить."

Отсюда начинались трудности. Как такое возможно, в бою с противником не позволить обнаружить себя?

Но, что удивительно, это было возможно. Можно спрятаться во время битвы с помощью определенного предмета или навыка, а также можно отменить состояние битвы, погрузив монстра в определенное состояние.

Если у вас была профессия с высоким показателем ловкости, например, вор, можно было незаметно совершить внезапную атаку. Для справки: если вы часто совершаете внезапную атаку, вы получите пассивный навык под названием «Внезапное Нападение», благодаря чему сила атаки во время внезапной атаки увеличивается, поэтому Эван хотел приобрести этот навык.

Во всяком случае, это тоже было решено. По результатам условия, нужно было атаковать призванную слизь прежде, чем она распознает Эвана. Нужно просто идеально согласовать время призыва и сжатия кулака. Это было сложно, но это нужно было сделать.

"Последнее условие. Я должен находиться под действием статусного недуга."

В игре это условие было труднее всего выполнить. Статусный недуг - это состояние, которое по сути является обузой для игрока. Однако оставаться с этим бременем и бродить, не решив его - это не та мысль, которая могла бы прийти в голову нормальному человеку. Это было состояние, которое представляло опасность для персонажа.

Вот почему, это также служило критерием, что отсеивало слабаков. Невозможно полноценно наслаждаться игрой и стать бедствием для монстров, если вы плохо разбираетесь в "Великой Войне Йо-Ма!".

— Мейбелл.

— Вы звали, Господин?

Однако это последнее условие может быть решено на удивление легко, если объединить его с

тренировкой Эвана по сопротивлению к ядам.

— Подай мне чаю. Добавь немного яда.

— ... Я поняла.

Мейбелл как обычно не понравилось, что Эван собрался пить ядовитый чай, но глядя на выражение его лица, она не осмелилась его останавливать. Она спокойно заварила чай, а Эван тихонько закрыл глаза, чувствуя запах ядовитого аромата, расцветающий в серебристом настое. От него шёл пар... Эван поднес кружку ко рту.

— Ху-у...

— Господин...

Яд медленно пробежал по его телу, и последовавшее за ним лечебное воздействие удалило яд. Яд появлялся и исчезал неоднократно, но было ясно одно, что сейчас он находился в состоянии, которое называлось «Отравление». Но это было еще не все.

"Это просто быстрый способ выполнить условия, но освоиться с этим гораздо сложнее."

Метод активации Магёка был прост. Все, что вам нужно сделать, это одновременно произвести обычную атаку по врагу, отменить её и принудительно активировать финишный удар. Если ваша обычная атака - это нажатие клавиши C, а ваш финишный удар - клавиша Z, вам нужно нажать клавишу Z с очень маленькой задержкой почти сразу после нажатия кнопки C, а не мгновенно.

Это действительно была не шутка. Тяжело отменить движение. Более того, что для этого нужно делать в нынешней ситуации, а не в игре? Какую обычную атаку он должен отменить?

— Возможно обычный пинок...

— Пинок?

— Да. Я не могу отменить движение своих рук. Если отменять, то пинок. В тот момент, когда напрягаются мышцы, чтобы ударить ногой, вы перестаете двигаться и сжимаете кулаки. Более того, это должно быть ужасно сложно, потому что нужно учесть время, когда будет вызвана слизь...

— Не понимаю, о чем вы говорите, но все будет хорошо! Потому что Господин - гений!

Эван рассмеялся, когда Мейбелл сжала свои кулачки. Он уже привык к тому, что окружающие бесконечно поддерживали его. Это стало привычным, но, тем не менее, он каждый раз испытывал облегчение. Казалось, что он мог сделать что угодно, пока они делали это.

— Спасибо, Мейбелл. Тогда я попробую.

— Да, тогда я останусь и буду наблюдать!

— Нет, сейчас ты пойдешь заниматься своими делами.

— Но я уже закончила!

Эван, выгнавший Мейбелл, сделал еще один глубокий вдох, подтверждая, что действие ядовитого чая не закончилось.

Этот тренинг предназначен для продолжения тренировок со слизью в повседневной жизни. Если будет присутствовать шевеление ног или задержка в движениях, то это действительно можно будет считать провалом.

Отменить пинок в любой момент и в любой ситуации, быстро сжать кулак, раздавить слизь в тот момент, когда она будет вызвана, и вызвать ее снова, быстро сжав кулак, чтобы отменить пинок... Нужно было повторять эту последовательность действий!

— Давайте начнем по-настоящему... Призыв! — в тот момент, когда слизь была вызвана, Эван попытался выполнить основное действие пинка, приложив силу к левому колену, а затем остановил его, сжал кулак и раздавил слизь!

[!] - (п.п.: Если я правильно понимаю, то это означает момент призыва слизи. Все, что квадратных скобках, относится к слизи)

— Ккыаак! - (п.п.: А это кричит Эван)

После этого его мышцы свело, он упал и покатился по полу. К тому же Магёк стал ужасным провалом. Это было связано с тем, что удар, который должен был быть отменен, не был отменен должным образом.

— Вы, вы серьезно?..

Очевидно, теория была идеальна. Существование концепции отмены движения в этом мире уже было подтверждено тренировкой Шайна с двумя кинжалами. Однако просто отменить одно движение и выполнить другое при отмене движения - это разные вещи.

— Нет, я смогу. Я должен... Ай!

[!]

Неукротимый парень Эван не остановился на этом и, бросая вызов Магёку, кричал снова и снова падая на пол. Однако, поскольку эксцентричное поведение второго господина уже было хорошо известно в особняке, слуги и горничные, услышавшие крик, говорили: — "Господин Эван снова что-то затеял". И продолжали думать, что в этом нет ничего страшного.

— Ай!

[!]

— Ккыаак!

[Ккюуус!]

С того дня, как Эван приступил к тренировкам со слизью и физическим упражнениям, ему впервые пришлось страдать от боли в мышцах ног. Но он ни на минуту не останавливался. Он даже начал использовать зелье маны, которое в обычной ситуации было чрезвычайно дорогим,

и употреблял его в огромных количествах, благодаря Аптеке Братства, пропуская сон и еду, сосредоточившись на тренировке.

— Ккык!..

[!]

— Кхык!

[Ккуюс!]

И следующим утром, днем и даже ночью, тихим эхом отдавались его стоны. Обеспокоенная тем, чем он занимается, даже Жена Маркиза стала искать его, однако Эван любым способом уклонялся от встречи и всецело посвящал себя тренировкам.

Действительно ли это возможно? Неужели ему действительно нужно так много работать, чтобы научиться Магёку? Не лучше ли просто попросить у отца артефакт, увеличивающий его силу? Бесчисленные вопросы и искушения доминировали над Эваном, но он выбросил их все из головы.

"Больше никаких компромиссов. Я сделаю все, что в моих силах... Определенно!"

Прошла еще одна ночь, и наступило утро десятого дня рождения Эвана. Из комнаты Эвана перестали раздаваться стоны, в результате чего, перед его дверью собралось множество обеспокоенных...

— Эван, Эван?! Милый, пожалуйста, открой дверь!

В тот момент, когда Жена Маркиза постучалась в дверь, та распахнулась, и оттуда, словно привидение, вышел Эван. Жена Маркиза на мгновение была ошеломлена неосязаемым импульсом, который она почувствовала от своего сына, который смотрел на нее снизу вверх.

— С тобой все в порядке, Эван?

— Господин!

Эти люди пришли сюда, беспокоясь о нём. Эван оглядел всех и слабо улыбнулся. Конечно же, сразу после этого он проклял себя за то, что улыбнулся.

— Все в порядке.

А после заявил с еще более уверенным выражением лица:

— С этого момента все будет в порядке.

Юному Эвану в тот день исполнилось десять лет.