

Глава 2. Эван Де Шерден, Сжимая кулаки (1)

В мире игры, где существуют подземелья, свирепствуют монстры, рыцари играют активную роль, а волшебники используют магию в крупных масштабах... Какой способ избежать смерти в этом мире будет самым лучшим?

— Повышать уровень.

Эван тихо размышлял, пока ел водянистую кашу, которую принесла ему горничная.

Проще говоря, уровень - это просто степень бытия. По мере повышения уровня, у волшебника увеличивается мана, его заклинания становятся мощнее, а тело воина становится все сильнее и выносливее. Это было чрезвычайно простое уравнение роста.

Но Мейбелл, тринадцатилетняя горничная-ученица, которая неподвижно стояла рядом с ним, услышала, как он что-то бормочет про себя, и удивленно воскликнула.

— Вы собираетесь в подземелье, юный господин?! Вы не можете, у мадам случится сердечный приступ!

— Я разговаривал сам с собой, Мейбелл.

— Вы не должны даже думать об этом во сне, хозяин. У вас есть долг дворянина, вы должны войти в Подземелье, когда станете взрослым, а до тех пор вы должны получить образование. Пожалуйста, не уходите, пока не подрастёте.

— Да, я знаю... Я хорошо это знаю. Спасибо за суп.

Эван, улыбнувшись в душе, вернул горничной пустую миску. Он не просто так разговаривал сам с собой. Он намеренно обронил слово "уровень", чтобы увидеть ее реакцию.

А учитывая непосредственную связь подземелий со словом "уровень", было ясно, что в знаниях людей этого общества был изъян.

"Нет, конечно, мне как Эвану всего девять лет. Осмелюсь сделать грубое предположение."

Но, несмотря ни на что, Эвану было только девять лет. Нет никакой гарантии, что его знания обязательно соответствовали общим знаниям людей в этом мире. Вот почему он прошел через этот процесс проверки с помощью своей горничной.

Итак, что же это был за факт, который он только что смог подтвердить своими собственными

словами и реакцией горничной, зачем это все?

“Недоразумение, что уровень может быть получен только при входе в подземелье.”

Нет, конечно, дело не в том, что их понимание совершенно неверно. В подземельях уровень определенно повышается, и это было очевидно.

Когда он полностью покорит этаж подземелья со своими коллегами, это выведет их на следующий уровень, нравится им это или нет.

Исходные навыки будут расти, а иногда будут создаваться техники и магия, которые никогда не существовали раньше.

"Это легко понять, и довольно легко принять."

Когда в мире впервые появилось неведомое пространство подземелий, люди пришли в ужас. Ходили также слухи, что это сооружение было построено Королем (п.п.: очевидно Йома), как плацдарм для вторжения в мир людей из мира монстров.

Но те, кто вошел в подземелье и прошел его, стали сильнее благодаря “Божьему благословиению” и начали получать сокровища, о которых никогда не слышали за пределами подземелья. Что бы могло случиться?

Никто никогда бы не позволил обычным людям так бесчинствовать в подземелье!

Страна немедленно послала дворянина управлять подземельем и построить рядом с ним город, систематически овладевая подземельем и получая контроль над теми, кто может войти в него.

Маркиз, отец Эвана, Сорин Де Шерден, тоже был влиятельным аристократом. Они были ответственны за подземелье в течение многих поколений по личному приказу Короля. Если ничего экстраординарного не произойдет, брат Эвана, Эрик Де Шерден, возьмет на себя эту обязанность.

Эрик Де Шерден может стать ведущим членом группы бойцов. Второй сын был не нужен.

...Нет, сейчас это не важно.

"Но 'Та-да'. Это факт, и я заявляю, что уровень можно получить не только в подземельях."

Был другой способ получить уровень, и этот путь - это то, что Эван собирается выбрать прямо сейчас!

Эван улыбнулся, вспомнив бесчисленное множество работ над главным героем в его прошлой жизни в качестве геймера. Горничная заметила злую улыбку, которая не подходила девятилетнему мальчику.

— Господин?

— Ничего, Мейбелл.

Эван улыбнулся Мейбелл, словно пытаясь скрыть свою ошибку. Поскольку Эван был довольно симпатичным парнем, у него было обаяние, которое невозможно было скрыть даже в возрасте девяти лет...

Это не могло не очаровать тринадцатилетнюю горничную Мейбелл!

— Хм, вы выглядите лучше, когда так улыбаетесь, господин.

— Нет, Мейбелл. Боюсь, я не могу улыбаться постоянно.

— Почему?! Вы выглядите мило...прекрасно, когда улыбаетесь!

Услышав твердый ответ Эвана, Мейбелл вздрогнула и воскликнула. Однако Эван не мог не думать о Мейбелл, которая появляется в качестве одной из служанок Маркиза в главном эпизоде игры.

Повзрослев, Мейбелл, выросшая красавицей, влюбляется в Эвана. В этой же истории Мейбелл проткнет живот Эвана ножом...

Ведь он бросит её ради другой женщины...

"Есть еще пять сюжетных линий, где другие горничные закалывают его ножом, даже CG каждый раз разные! Почему продюсеры сделали шесть разных CG, где Эвана убивали горничные? Эван, сколько же женщин ты соблазнил?"

Эван, который родился заново, не собирался вступать в какие-либо странные отношения с горничными. Влюбленность в горничных почти наверняка приведет его к смерти!

По той же причине было бы также хорошо не любить ни одну женщину настолько, насколько это возможно. Нет, лучше вообще не искушаться!

Значит, в будущем я не буду улыбаться! Я никогда не буду соблазнять женщин! Почему я родился красивым мужчиной, черт возьми!

— Мейбелл, когда у меня день рождения?

Он попытался сменить тему со слезами в сердце.

Теперь, когда он проверил восприятие людьми "уровня", он должен был выяснить, как выжить...Он решил приступить к первому пункту своего плана.

Название пункта номер один "Поднятие уровня".

— В следующую среду, хозяин.

— В следующую среду... Я не могу ждать до той поры. Я хочу, чтобы ты передала моему отцу, что я хочу увидеть его прямо сейчас.

— Может, он и сказал бы "нет", но... Хорошо, хозяин. Я поговорю с ним, пожалуйста, не вставляйте пока. Вам все еще надо выздоравливать.

С ним обращались как с больным, потому что он весь день боролся в кровати, пока к нему возвращалась память.

— Ладно, я подожду.

Эван мягко ответил, отослав Мейбелл, после чего стал думать о том, что он должен получить от своего отца, Сорина Де Шердена.

“Ожерелье Мирасель”

Это был первый артефакт, который семья Шерден нашла в Подземелье Шердена. Он хранился как семейная реликвия.

Но... он оставался просто семейной реликвией. Никто не знал, как использовать этот артефакт, поэтому он и застрял в семейном хранилище.

"Он выглядел великолепно с множеством драгоценных камней, и присутствовало отчетливое чувство, будто в нем заключено множество маны."

На самом деле, в игре был ивент(событие) по получению этого артефакта.

Это событие было довольно сложным и нужно было заранее достичь некоторых условий, исследовать историю и стать сильнее.

Конечно, это событие также приводило к смерти Эвана.

"Мы с Эваном потратили немало времени, чтобы получить признание семьи, бегая и получая всевозможные заслуги в подземелье. Также не стоит забывать про помощь людям Маркиза и многое другое. Мне приходилось приложить немало усилий, чтобы заполнить единственный артефакт."

Однако артефакт нельзя отдать кому попало. Мне пришлось вступить в братство с Эваном, чтобы его признали владельцем артефакта.

Закончился ли ивент признанием права собственности? Конечно же, нет!

С этого момента начинается еще одно событие, открывающее секреты этого артефакта. Эван постоянно трудится, чтобы помочь главному герою и даже находит заклинание по использованию артефактов из древних документов!

"Ах, ах, ах-ах-ах."

Эван содрогнулся при мысли о событии, которое может произойти дальше.

Это была одна из пяти самых запоминающихся сцен смерти Эвана! Одна только мысль об этом причиняла ему душевную боль.

В тот момент, когда Эван получал ожерелье Мирасель, артефакт взрывался магией... из него выходило абсурдное количество слизи и покрывало все тело Эвана! Обычная слизь! Все игроки, которые видели это событие, находились в ярости.

— Слизь... Мирасель! Ты что, издеваешься, разработчик?

— Первоуровневая обычная слизь, которую я получил из этого артефакта, это все, что я заработал тяжелым трудом, вы ублюдки!

— Стоп, слизь нападает на призывателя?! Эван, ты истекаешь кровью! Кровь!

— Ого, тысячи слизней нападают одновременно...о, я умираю. Эван умирает. Нет ни одного случая, когда он бы не умер!

В то время Эван знал только как активировать артефакт, и он не знал, как остановить его, слизь же продолжала увеличиваться и нападать на Эвана.

Липкая, кислотная слизь плавится, вместе с Эваном... Главный герой был удивлён, увидев эту

сцену.

Главный герой пытается спасти его, но Эван уже был мертв, покрытый слизью. Видеозапись события от начала до конца стала видео месяца, украсив главную страницу фан-сайта “Великая Война Йома”. С названием “Смерть Эвана №36: Слизневые Похороны”...

"Это событие заканчивается вызовом множества слизней, из которых вы не смогли бы выбраться... в середине и во второй половине игры. Естественно, игроки избегали этого события. Люди, играющие за Эвана, вроде меня, были в ужасе."

Но в данный момент Эван уже рассматривал потенциал роста этого артефакта.

Почему? Потому что когда он играл в игру в качестве главного героя, он размахивал мечом, чтобы спасти Эвана, и случайно убил одного из слизней. И тогда он кое-что обнаружил.

— Вы получили 1 ед. опыта.

Да.

Если он сможет убить слизь, вызванную Ожерельем Мирасель, он будет вознагражден опытом.

Другой уровень, уровень существования, который можно было получить без надобности похода в подземелье!

Он сможет получить необходимый опыт!

Перевод выполнен командой TeaLotus

Переводчик: BloodyMoon

Редактор: manqueter, Skvaier

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/41583/1268690>