

Глава 8.

Уйдя от места встречи с драконом на достаточное расстояние, я вдруг заметил, что солнце уже клонится к горизонту, и скорее стемнеет, а это значит, что пора готовиться к ночи. Еды и воды я так и не нашёл, но видимо из-за моих характеристик, или из-за повышения уровня, голода и жажды пока не чувствуется, но вот усталость начинает проявляться. Ладно, значит надо найти место для ночлега и потом проверить предметы, которые я отработал у дракона.

Что ж, включаю музыку и в путь!

[You have my heart

And we'll never be worlds apart

May be in magazines

But you'll still be my star...]

Песня оказалась Umbrella и дала мне 50% прибавки к скорости и эффект 'тот, кто в тебе нуждается, всегда сможет найти вас'

Пока искал где переночевать, прошло целых две песни, а подходящих мест нет, поэтому мне кажется, что стоит залезть на дерево, с ветками побольше, и заночевать там. Вроде в поездах на верхних полках я еще ни разу не падал, а тут дерево даже не будет двигаться, ну не должно, по крайней мере!

Побродив еще пару минут, я всё-таки наткнулся на отличный дуб, назову его так, возможно, это что-то другое, надеюсь, оно не плотоядное.

Осмотрев это дерево на наличие монстров или их гнёзд, решаю сделать его своей кроватью на ночь, жаль, подушки нет, но не беда, прорвёмся. Пора забираться наверх.

А это оказалось совсем не сложно, видимо потому что я стал сильнее, нежели в прошлом. На шесть метров забрался буквально за минуту, если не быстрее. Выбрав ветку поудобнее, я расположился на ней. Не, ну а ни чего так, почти гамак по форме, правда, твёрдость повышена, но не критично. Пора осмотреть мою добычу.

Достаю из инвентаря первую попавшуюся вещь и беру в руки. Бррр, как-то холодно резко стало, да и ощущение, что на меня кто-то смотрит, хоть и длилось не долго, может, показалось? Ладно, пофиг, пора приступать к осмотру.

<57 минут и 29 секунд спустя>

Дааа, во дела, да я большую часть этих вещей опознать не могу. Ладно, у некоторых название вижу, но есть и такие, название которых похоже на иврит. Ну, хотя бы нашёл полезные для меня вещи, например:

Краткий курс пожирателя миров

Описание: После прочтения этой книги, вы способны съесть всё, что угодно. Будь это ядовитые растения, проклятые вещи или камни. Нет ничего, что могло бы навредить вашему пищеварению.

Свойства: Обучает навыку 'пожиратель мира'

Я сразу использовал эту книгу, и получил навык, правда, не такой, как был описан в книге. А выглядит он так:

Пожиратель мирового смысла

Уровень: Максимальный

Описание: Позволяет вам есть всё в этом мире. Так же съеденные вами вещи теряют смысл.

Свойства: Вы можете съесть любую вещь, вне зависимости от размера. Любая съеденная вещь, при помощи этого навыка, пропадает из записей книг, летописей, рисунков, памяти разумных и не разумных существ. Знать об этом будет только обладатель навыка.

Ха, то есть я могу съесть любую вещь, и люди забудут о её существовании?! Во дела, то есть если я съем короля, то о нём никто и никогда не будет знать? Ну для эксперимента надо попробовать съесть кусочек коры с дерева, проверю хотя бы половину навыка.

хрум хрум хрум

А ничего так, как чипсы со вкусом травяного чая, правда, я не знаю, сколько надо скушать для насыщения, но не беда, еды теперь вокруг меня мноооооого!

Вообще я выиграл много книг у дракона, первые 4 игры он только их и ставил, а эту книгу поставил после 40 матча. Кроме курса по пожиранию миров, там так же были книги, которые обучают разным языкам, таким как: язык драконов, язык эльфов, язык криптонцев? Кriptoцы, да, надеюсь с суперменом я тут не встречу, он же меня просто чихом убьёт?!

Так же, была книга с и языком РАКОВ. Хаха, а язык раков, это еще одно подтверждение, что я ракообразное? Хех, думаю, после сегодняшнего дня, дракон не согласился бы, ну и ладно, выучу все эти языки, лишними не будут.

В моих призах есть так же какие-то неопознанные украшения и камни, как и какой-то кусок железа, но и я его не могу распознать. Но вот одна вещь меня удивила, и это *барабанная дробь*

КРУЖКА. Просто большая кружка, сделанная из камня, или чего-то подобного. Её я выиграл в 37 игре, а значит она не простая, ладно, надо проверить.

Бездонная кружка с {вином бога размножения}

Описание: Кружка из изначального камня, практически не подлежит разрушению или деформации. При вливании манны создаёт вино, при помощи которого бог размножения Даннх, создал, целую расу существ.

Свойства: Производит последнюю жидкость, что была в кружке, при применении манны. Количество потребляемой манны зависит от жидкости и её количества.

Я сразу попробовал это вино. На вкус явно лучше, чем весь алкоголь, который я пил в своей жизни. Так же почти моментально пропала усталость. Даже здоровье и манна начали восполняться в четыре раза быстрее. Приятное дополнение, я думаю, пока оставляю, так как есть.

Но жаль, что кроме этих вещей, я ничего не могу осмотреть толком, хотя название некоторых вещей, на вроде закрытой шкатулке с надписью 'повістка в армію бога' меня пугают. Не хочу бегать от военкомата божьего. Даже открывать её не буду, ну нафиг.

Видимо пора ложиться спать. Итак, что выходит, еда и вода у меня есть, способность меломан активировалась, поэтому завтра статистика не упадёт. Значит пора спать.

"Спокойно ночи, сладких снов и эротических сновидений, Александр" Говорю я себе тихим шепотом и закрываю глаза.

<Утро следующего дня. Примерно 10 часов>

Спал я хорошо, если не учитывать, что ночью, периодически ухала сова. Ладно, встав и немного размявшись, беру бездонную кружку и собираюсь влить в неё манну, как вдруг замечаю недалеко холм. Странно, его же не было вчера, да и если учесть его цвет, он явно не прост. Возможно, стоит свалить, вдруг это страшный монстр? Хотя, тут не должно быть никого опасного, судя по информации, полученной от людей. Ай ладно, была не была, обойду его на расстоянии, может найду какой-нибудь ништячок?

<две песни спустя>

И что это значит? В чём прикол? Зачем вообще такое делать? Неужели он реально настолько идиот? Да-да, это не холм, а он. А если точнее, то это Виталиус, который притворяется холмом! Что не так с этим парнем?

"Эй, Виталя, ты, что тут забыл? Неужели хочешь проиграть еще пару раз?" Пнув его, говорю это громко и чётко. Даже бояться его не стоит, он полностью сломлен, хах, бедняга.

"Человек, я играл с тобой в прятки с момента твоего побега, ты нашёл меня только сейчас, моё притворство совой было очень хорошо, ахаха, я победил!" Что простите? Он следовал за мной целый день и спать мешал? Видимо отыскал меня из-за эффекта песни, вот же жучара!

"Извини дракон, но мы не можем сейчас поиграть. У меня нет на это времени, да и для запуска требуется топливо, а его осталось на доньшке!" Конечно, я могу налить топливо в кружку, но я не хочу терять такое вино, возможно потом поищу алхимиков в городе, думаю, они смогут мне помочь, за определённую цену.

"Ты правда не можешь сейчас со мной поиграть в эту дьявольскую коробку? Это не шутка, ты 'хнык' серьёзно?" Это что, он заплачет сейчас из-за того, что я не буду играть с ним? Или это крокодило... кхм кхм, драконьи слёзы? Неееее, я на такое не поведусь!

"Не переживайте так, Виталя, возможно вы сможете поиграть с кем-то еще в будущем, зачем же я вам нужен?" Надо его аккуратно отвадить, не очень-то мне охота умирать от грустного дракона!

"Человек, как вас зовут?" Ну, думаю, что моё имя ничего ему не даст.

"Моё имя Александр, можно просто Саня"

"Так вот Александр, у меня проблема. Изначально я был обычным драконом, но однажды я..." Господи, неужели это очередная история о тяжелой жизни? Неееееет, не хочу я её слушать, пощади, хнык.

<спустя 2 часа>

“...возьми за это ответственность на себя!”

Он закончил, наконец, он закончил. Как же он меня достал, я сейчас так его ударю, что он в жизни не встанет, сволочь. Да, я действительно могу вырубить такого могущественного дракона просто одним ударом! А почему? А потому что этот молодец имеет способность “непревзойдённый чемпион”, собственно из-за неё он и стал настолько сильным. Эта способность после каждой выигранной игры, даёт ему статы, поэтому он и предлагает сыграть каждому встречному, теперь мне это ясно. Но у этой способности есть и минус. За каждое поражение, ты теряешь 20% своих текущих характеристик, а если учесть, что он проиграл мне 52 раза или 53? Я точно не помню, но факт остаётся фактом, его статы упали примерно в 70-75 тысяч раз. Он даже слабее меня в два раза. Кстати, как я узнал у главного неудачника этой истории, мои характеристики хоть и высоки для второго уровня, но у сильных существ этого мира, стартовые значения превышают сотню. Поэтому я не должен гордиться особо.

Что-то я от темы отклонился. В общем, этот дракон просит у меня помощи. Хаха, дракон и просит помощи у человека. Ну это не удивительно, ведь раньше его способность чемпиона повышала не только статистику, но и его чувство собственной важности, а после такого количества поражений, его ЧСВ упало просто в ноль. Поэтому он и просит моей помощи. По идее, мне просто надо играть с ним, и пока он не отыграется, он не сможет восстановиться до своего изначального состояния. И если я буду поддаваться ему, то способность не даст ему прибавку, видимо, поэтому ставка была жизнь, для мотивации! Конечно же, я не хотел соглашаться, ибо он сразу схрумкает меня, как восстановиться, я же не суицидник замедленного действия!

Когда я сказал Виталиусу свои опасения, он без раздумий принёс клятву крови, что не сделает мне ничего и даже поможет мне во всех начинаниях. Ну ладно, если это так, то здорово, всё равно мы не сможем играть, пока не найдём топливо. В это время и разнюхаю всё про эту клятву.

“Ладно Виталя, я помогу тебе, но у нас мало топлива, а за ним, скорее всего придётся идти в город. Я вообще-то ничего не знаю о местных правилах, но разве люди не нападут на дракона, который пришёл в город? О

собенно если учесть, что он очень слаб?” Так-то уместное предположение, да и играть в форме дракона очень сложно!

“Это не пробле..” Достал, пожалуй, тут я вмешаюсь, ибо уже надоедает.

“Виталик, слушай, хватит уже говорить таким древним и страшным голосом, ты уже не всемогущ, от этого будут только проблемы. Будь проще!” Это как минимум одна из причин, по которой ему стоит прекратить так делать, а вторая причина в том, что я хочу уметь так же и мне завистно немного. Стыдно за свой голос, на фоне такого!

“Хорошо Александр, я буду использовать обычный голос. А на счёт моего внешнего вида, я могу принять форму драконианина, проблем возникнуть не должно. Но пока я не восстановлю хотя бы половину моих сил, я не смогу обратно стать драконом, поэтому летать мы не сможем” По существу, это не большая проблема, тут вроде город не далеко. Сейчас по быстрому метнёмся туда, найдём топливо и поиграем пару недель, пока он не начнёт меня побеждать. И если эта клятва на крови реально, то у меня будет ОООООЧЕНЬ сильный компаньон, будет проще зарядить телефон!

“Договорились Виталей, как только станешь драконианином пойдём в город. Ты ведь знаешь эту местность и сможешь отвести меня в город? Чем быстрее мы туда попадём, тем быстрее ты вернёшь себе силы. Ну, наверное”. Я думаю, раз он был таким невероятным, то точно сможет провести меня к городу.

“Конечно, этот великий дракон знает весь этот континент, как свои пять пальцев, сейчас перевоплощусь и пошли.” Как-то он слишком легко стал таким простым. Видимо ЧСВ убивалось достаточно для такого эффекта.

флип вжух вжух пууууф

Это хорошо, что он знает путь, мне же проще, я ведь не знаю, как добраться до города, а выходить на главную дорогу, на которой меня подобрали опасно. Вдруг меня поймают Фатия и тогда сбежать будет почти нереально. Эх, если бы я только призвал миниган из моего мира, с кучей потрон. Но телефон имеет только жалкий 1% заряда. Что-то я задумался, пора выдвигаться!

“Ладно, заядлый игроман, веди меня к городу!” Хотя и после этой фразы, он явно поник, но сам ведь в этом виноват, ничего не поделаешь.

Следуя за Виталей, включаю музыку в наушниках.

[я больше не играю сам своей душой

какая есть, кому-нибудь сгодится

но медь - не золото, и твой герой -

последний кем бы ты могла гордиться]

<http://tl.rulate.ru/book/4151/76664>