

Глава 23. Необычный герой в Балансе

Целый день в пустую, потерян, упущен. ПОТРАЧЕНО. Этот ясный день украл у меня Газменов. Это самый известный алхимик в городе. Мало того, что он не мог создать нужное мне вещество, никто в стране не мог. Да тут кроме зелий 1 и 2 уровня ничего не производится, а всё почему? Да потому-что в этой стране другие цели. Зато я узнал много нового.

Сейчас я нахожусь в стране Мили, город называется Агрон. И для поиска лучшего алхимика мне надо идти в соседнюю страну, которая называется Продакт. Но хорошо, что я авантюрист, ибо мне разрешён вход на территорию любой страны, особенно дружественной к стране Мили.

Так же я узнал, что все страны рядом входят в состав империи.

Вот они: Мили, это страна, в которой нахожусь я. В этой стране обучаются войны для битвы на передовой.

Рэндж, соседняя страна, которая специализируется на войнах, атакующих с расстояния. Лучшие лучники империи выходят оттуда.

Каст, страна, магов, которые и являются её основной силой. У власти стоят унимаги, от каждого типа магии по одному, кроме заклинателей магии света. И всего их 13.

Холи, это как раз то место, где живут многие заклинатели магии света, а так же жрецы, паладины и монахи. Боевая мощь этой страны не велика, но из-за того, что там развита магия исцеления, а так же благословения и молитвы, она пользуется большим уважением у других стран.

Продакт, то самое место, куда мне надо будет попасть, для поиска алхимика. Ещё там развито кузнечное дело, инженерия, зачарование, ювелирное дело. Тамошние умельцы в придачу хорошо работают и с кожей и с тканью. Эта страна с самой слабой армией и боевой мощью, но она же самая богатая страна империи.

И глава всей империи, это страна Стиал. Главная их задача сбор информации, контроль и проверка всех людей стоящих у власти в остальных странах. Ходит слух, что в этой стране тренируются самые лучшие ассасины.

Ах, точно, сама империя называется Баланс. С юга и востока страна окружена лесами и равнинами, на северо-востоке находится одно сильное государство, имя которой Винтерфелл. И эта страна намного сильнее, чем Баланс, но не проявляет никаких агрессивных действий, из-за того, что они сдерживают северных варваров, белых ползунов и многих других монстров с севера.

Эх, вот за весь день не нашёл хорошего алхимика, а Газменов пол дня водил меня с собой по своему городу, пытаясь сосватать мне свою дочь. Видимо он посчитал, что молодой авантюрист ранга J довольно перспективен. Эх, конечно его дочь ничего такая, но есть проблема. Она ростом под 2 метра, что меня немного пугает. Благо я смог отмазаться от этого.

вечер того же дня

Возвращаясь с Виталей от алхимика, мы быстро нашли себе таверну на ночь, ведь денег нам отвалили не мало. Но это не отменяет того факта, что Виталиус приуныл, поняв что его проблему мы ещё не решим. Зато на обратном пути я заметил магазин со снаряжением для авантюристов и решил зайти.

«Добрый день клиент, вы авантюрист, и если да, можете предоставить мне своё удостоверение?» Это первые слова продавца, как я зашёл. И сказаны они были со странным акцентом. Ладно, не беда. Я ему покажу свою карту гильдии.

«О, вы авантюрист J ранга, значит, вам положена скидка 10%. В этом зале расположены предметы массового производства, есть даже очень хорошие и качественные. Для более редких вещей обратитесь ко мне». Ну деньги-то у меня есть, 11 штук должно хватить, стоит осмотреться.

И только я хотел глянуть на витрину, как увидел странные прозрачные шары. Они полупрозрачные, и внутри них монстры. Называются “душа монстра в шаре”.

Окликнув уходящего продавца, я поинтересовался этим. И узнал, что внутри этих шаров заключены души монстров, которые были пойманы в процессе охоты. Нужны они для повышения уровня, ведь при запечатывании монстра опыт не даётся, а даётся он только лишь при разбитии шара. То есть если ты богатый, но слабый, надо всего лишь купить и поразбивать таких шаров и быстро прокачаться, не выходя из дома.

По началу, думал, что это мой счастливый шанс, по быстрому апнуть уровень и стать супер сильным, но оказалось всё не так просто. Для создания такого шара, требуется сначала победить монстра, а потом уже при помощи особой техники отправить в шар. Обычно прибыль не соответствует риску и очень мало кто берётся за охоту за монстрами выше 10 уровня. Только если это задание есть в гильдии. Но цена таких шаров в 2-3 раза выше рыночной. В общем, это доступно только богачам. А в магазины они попадают случайно. Либо богатенький наниматель достигает нужного уровня быстрее расчётного, либо в процессе выполнения задания было поймано слишком много монстров. В итоге я купил всех монстров, которые выше меня по уровню, их было лишь 9 штук, потратил почти 400 золота, по идее это очень дорого. Пожалуй, попозже разобью их. Сейчас настало время купить шмотки.

Мой взгляд сразу зацепился за меч, выглядит он не броско, но явно он не прост. Надо проверить стати.

Высококачественный двуручный меч

Описание: Меч массового производства высокого качества

Урон: 250-320.

Ограничения: уровень 15. Сила 230.

Ого, ничего себе. Да этот мечик лучше моей воюющей крови, хоть и не сильно, но он массового производства. Неужели этот топор так слаб? Надо проверить остальные вещи.

Так, посмотрим на эту броню, а потом это и ту проверю.

5 минут спустя

Ага, я понял, я всёёё понял. Вещи эльфов хуже любой шмотки в этом магазине. Самый просто цельный доспех имеет защиту свыше 130, в то время как лучшая броня эльфов дотягивала до 50 с трудом. На всех этих стоковых вещах есть и защита от магии, хоть и не большая, но есть. Видимо мне придётся купить себе полный комплект обмундирования. Стану типичным героем с

мечем и в броне.

дзинь *получена способность*

Герой с нестандартным оружием

Жоооованный крот, опять со мной это произошло. Чёрт, да чтоб тебя, какой же это буёвый мир.

дзинь *получена способность*

Герой с нестандартной бронёй.

дзинь *способности объединены*

Способность герой с нестандартной бронёй слилась со способностью герой с нестандартным оружием. В результате получена способность “нестандартный герой”.

Мдееее, видимо я опять попал...

p.s. Пишите комментарии, а так же неточности в истории, которые надо исправлять. Оценивать тоже не забывайте.

p.s.s. Автор на сессии, главы выходят случайным образом, извиняюсь.

<http://tl.rulate.ru/book/4151/176515>