

Глава 8: начало индустриальной эпохи.....?

Почему это первый "полугодовой план"?

Сначала послушайте мои рассуждения.

Когда я только что прибыл в этот мир, я все еще раздумывал, не заняться ли мне производством тепловой или гидроэлектроэнергии, не бегать ли мне по всему миру, добывая бесполезный для этого мира уголь, нефть, природный газ, или не сделать ли мне порох.

Результат? Получив непосредственный опыт магической "пулеметной" бомбардировки Фелиты, я отказался от своих планов, поскольку обнаружил, что если я не сделаю стратегическую ракету, то с тем же успехом могу взрывать врагов магией.

Тогда, кроме поразительной разрушительной силы, какое еще чудесное применение имеет магия?

Возьмем, к примеру, когда я был моложе, у меня возникла довольно глупая идея. Поскольку вода естественным образом течет вниз, преобразуя потенциальную энергию в кинетическую, то если бы я смог соединить самую низкую точку потока с самой высокой, используя четырехмерный карман Дораем*на, то самая низкая точка потекла бы обратно в самую высокую, создавая таким образом цикл потенциальной и кинетической энергии, которая продолжала бы течь.

Если не учитывать сопротивление, то вода будет ускоряться бесконечно. После того, как я попал в этот мир, я обнаружил, что пространственная магия действительно может выполнить эту задачу. И если я установлю такую систему на гидроэлектрическую машину, разве я не смогу создать беспрецедентный вечный двигатель?

Вечный двигатель!

Как может использование космической магии не потреблять магическую энергию!

Энергия не может быть создана из ничего; единственное, что изменилось, это то, что источник стал магической силой.

В конечном счете, я считаю, что магическая сила - это просто другая форма энергии. Но эта форма энергии очень эффективна и еще более непостижима. В целом, кажется, что я должен сохранять принцип "сохранения энергии".

Проще говоря, не все можно решить с помощью магии, и это не значит, что скорость строительства целого города будет быстро прогрессировать при использовании магии, как будто "свист свист свист свист" и весь город построен. Нет, просто скорость строительства с помощью магии намного выше, чем без нее. Кроме того, жители этого мира обладают гораздо более сильными физическими телами, чем люди из моего предыдущего мира.

Почему так, спросите вы? Согласно моим наблюдениям, даже люди, не способные использовать магию, обладают некоторой магической силой в своем теле. Если у них есть желание стать сильнее, то их физическая сила станет еще больше. Если бы их забросить в мой предыдущий мир, они бы намного опередили обычных людей в плане физического труда.

В общем, я считаю, что если мы хотим полностью развиться, то полгода будет достаточно.

Сначала я рассказал Луну о некоторых современных методах управления.

В двух словах, это разделение людей на группы и поручение каждой группе отвечать за одну часть, а затем возвращение в целое. Это одна из тех самых клишированных проблем. Во-первых, это не позволяет одному человеку овладеть целой передовой технологией и внезапно стать предателем. Во-вторых, если каждый отвечает только за одну часть, то его мастерство в выполнении своей части будет расти до того момента, когда кто-то начнет над ним насмехаться:

"Почему ты такой искусный!"

"Потому что я сконцентрировался на своей задаче от начала и до конца".

После того как Луна услышал мой анализ, он глубоко прочувствовал правильность моих слов, и даже бросил на меня взгляд, как бы спрашивая: "Как такой отброс общества, как ты, может придумать такой метод".

Эй, мне тоже немного не хватает уверенности в себе.

Но все оказалось не так гладко, как я надеялся. После того, как Луна немного оценил метод, он поднял очень реалистичный вопрос:

"Метод, о котором вы говорили, действительно осуществим. Но для этого необходимо, чтобы каждый работник на каждом этапе процесса создавал продукцию идеально, вплоть до того, чтобы она была шаблоном. Таким образом, маловероятно, что при сборке конечного продукта возникнут какие-либо проблемы. Например, что касается мастера, то он один может отвечать за весь процесс, поэтому даже если в одной из частей есть небольшая ошибка, он может доработать другие части, чтобы конечный продукт был пригоден для использования. Но если каждый отвечает за один компонент, то обязательно возникнет множество ошибок, и в итоге получится тонна мусора".

Проблема, поднятая Луной, была очень реалистичной.

Поскольку сейчас не индустриальная эпоха, это все еще эпоха ручного труда, когда все виды товаров производились в зависимости от людей.

В настоящее время еще не проблема обсуждать эти грубые концепции, но когда в будущем

будут производиться точные детали, и каждый не сможет гарантировать производство точно таких же деталей, тогда действительно возникнут всевозможные проблемы при их соединении.

Поэтому я передал чертеж производства тепловой энергии.

Человек, возможно, не в состоянии обеспечить производство копий деталей, которые будут идеально подходить друг к другу, но машины могут. Эра механического производства обязательно наступит, и все, что я делаю, - это ускоряю процесс введения этой эпохи. В глазах людей из этого мира фабрика равна магии для обработки материалов. До тех пор, пока материалы вбрасываются, из них непрерывно вытекает конечный продукт.

Единственной проблемой, о которой я беспокоился раньше, была подача энергии, но эта проблема решилась сама собой с присоединением Фелиты. Очевидно, это было связано с магической силой, о которой я упоминал ранее. С точки зрения разрушения, магия является наиболее эффективным методом, поскольку колдуны способны изменять форму своей магии в различные элементы.

Некоторые примеры - ветер, огонь, молния и так далее. Прямое преобразование в электричество может показаться более эффективным, но его гораздо труднее контролировать. Проблема в том, что электрический ток слишком велик, а его разрушительные свойства больше похожи на громы и молнии. Если машина попытается получить такую энергию, она непременно взорвется, и все вокруг запыляет.

О ветре также не может быть и речи, поскольку его слишком трудно собрать.

Единственный полезный элемент - огонь. С одной стороны, генерировать элемент огня относительно просто и грубо, а с другой стороны, магия элемента огня Фелиты - настоящий чистый источник энергии. Создаваемое пламя не производит никаких выхлопных газов, в отличие от обычного производства тепловой энергии, использующего топливо. Поскольку в процессе сгорания не образуется никаких выхлопных газов, не возникает никаких проблем с загрязнением окружающей среды.

"Фелита, у генератора нет энергии, брось огненный шар, чтобы запустить его".

"Хорошо."

Ну вот, договорились.

На мой взгляд, магическая энергия - самый качественный источник энергии, но ее нельзя напрямую использовать в качестве источника энергии для производства машин. Когда-то я фантазировал о том, смогу ли я каким-то образом создать чудесную машину, которая будет автоматически преобразовывать необработанную магическую силу в стабильный источник энергии, но в итоге я пришел к выводу, что это невозможно.

Магия стихии молнии максимально приближена к моей концепции, но она слишком

непостоянна и ее трудно контролировать.

Как только будет создана машина, способная косвенно преобразовывать магическую силу в движущую, силу Фелиты можно будет использовать гораздо лучше. Это происходит потому, что магическая сила Фелиты ограничена.

Она, естественно, восстанавливает свою магическую силу каждый день, но она никогда не сможет восстановить больше своего "запаса маны". Кроме того, не каждый день идут войны, поэтому в мирное время ее магическая сила обычно поддерживается на максимальном уровне. Это все равно что играть в мобильную игру, в которой для определенных действий требуется энергия, но при этом никогда не входить в игру и не использовать энергию, так что она тратится впустую.

В будущем она сможет время от времени бросать в генератор огненные шары и поддерживать свою магическую силу на достаточном уровне без потерь.

Я вкратце объяснил Луне суть чертежа. Луна так ничего и не поняла о составе генератора, но все же запомнил чертеж, используя свою удивительную память, и сказал, что изучит его с несколькими выдающимися мастерами, когда мы их наберем.

В мире, в котором доминирует личная сила, магия и боевые навыки, до какого предела может развиваться индустриализация?

Хотя я и прикидывал в уме, я не был до конца уверен, что все пройдет гладко, и не имел большой уверенности.

<http://tl.rulate.ru/book/41509/2287857>