

На самом Влад не собирался сразу выдавать игрокам хорошую экипировку и оружие, такие как винтовки, снайперские винтовки, гранатометы, а выдаст лишь основные вещи, как униформа и самый дешевый пистолет(плюс патроны). И если они потеряют эту экипировку, то он не собирается выдавать новую.

На это есть ряд причин, ведь, как он понял от системы если игрок умрет, игрок не возродится вместе с экипировкой, а возродится в новом теле, в то время как старое тело останется на том же месте вместе с экипировкой. А сколько раз будут умирать игроки, которые не боятся смерти? И именно поэтому если я буду им давать экипировки, пусть даже самую дешевую после каждой их смерти, это будет слишком дорого.

Также сами игроки не будут ценить экипировку, которую Влад им даст. Они не будут ценить, то что получили без усилий.

А пока, игроки пришли в арсенал и увидели множество самого разнообразного вооружения, они уже ожидали что им выдадут крутую пушку и дадут пострелять, но... им пришлось разочароваться, так как из всего разнообразия брони и вооружения им выдали лишь пистолет и черную униформу.

«Что за? Я ожидал что на дадут что-то получше»

«Может все это оружие можно будет разблокировать позже?»

«Че вы жалуетесь? Это обычный процесс во всех онлайн игра, когда игроки начинают с худшей экипировки и идут к лучшей »

А пока все обсуждали между собой об оружие в арсенале и его разнообразии, один игрок с ником «Зеленый Гоблин» отошел от толпы игроков и подкрался к стойке с винтовками и уже было положил свою правую руку на винтовку.

Как вдруг солдат NPC, который стоял как камень, подошел к «Зеленого Гоблина», но игрок даже не заметил солдата и того что другие игроки стихли, так как он был слишком взволнован тем что ему удастся своровать отличное оружие в начале игры.

Заметил «Зеленый Гоблин», что к нему подошел солдат, лишь в тот момент, когда солдат подошел к нему совсем вплотную и положил руку на плечо.

«Положите винтовку обратно»

«Да, сэр» - скрепя сердцем «Зеленый Гоблин» положил винтовку обратно на полки с оружием.

После солдаты раздали каждому игроку униформу и пистолет. Дальше, один солдат вышел перед толпой игроков и сказал: «Запомните,если вы потеряете или износите это снаряжение, то нового вам бесплатно не выдадут, поэтому берегите этот пистолет и униформу»

Вдруг из толпы раздался вопрос: «А как мы тогда можем получить новую вооружение?»

Солдат ответил, так как ему приказал Влад : «Новое вооружение, броню и боеприпасы, вы сможете получить за очки вклада, а их вы можете получать выполняя задания.»

За всем этим наблюдал Влад прямо из главной комнаты, так как совсем недавно с первыми игроками он разблокировал много функций, которые ранее были недоступны.

И одна из этих функций является возможность наблюдать за игроками где и когда угодно.

«Система, если я отправлю игроков разведать местность вокруг корабля, какой процент того что они выживут?»

«Их шанс выжить составляет 37% , так как они не обучены и не дисциплинированы»

«Если я разделю их на группы по двадцать человек, а командирами групп назначу NPC солдат, какой будет шанс выжить у них теперь?»

«Их шансы с 37% процентов возрастут до 74%»

«Тогда, раздели их на группы по двадцать человек, а командирами групп назначь NPC солдат и отправь задание на разведку, а еще назначь награду за это задание в размере 100 очков вклада, и также назначь дополнительную награду в размере 20 очков вклада каждому в командах которые привезут обратно на корабль труп зверя E или D ранга»

Насчет того что команды не смогут убить зверей, он не беспокоится, ведь NPC солдаты сами имеют ранга D плюс группа игроков могут легко уничтожить зверей E и D.

И сейчас вы зададитесь вопросом зачем он назначил награды за зверей, но сделал Влад это не просто так , так как когда многочисленных цивилизации вступили в космос они рано или поздно столкнулись с зверями, и изучая их трупы, они научились создавать из трупов зверей особую сыворотку которая помогала обрести физическую силу или способность зверя. Названа позже сыворотка Сывороткой Зверя.

Эффективность сыворотки зависит от того из какого зверя сделана она, к примеру если она сделана из зверя S ранга, то можно получить максимум силу зверя ранга S и ниже, а если она сделана из зверя E ранга, то можно получить силу только зверя E ранга.

Но тут тоже все не просто, так как когда человек принимает сыворотку есть шанс отторжения. И этот шанс зависит от качества сыворотки, а повысить его, как позже выяснили ученые разных стран можно лишь используя больше тел зверей для создания сыворотки. Это в разы повысило стоимость производства сыворотки.

Позже ученые выясняли, что для создания сыворотки у которой не будет шанса отторжения нужно ровно 42 трупа зверя одного ранга.

Из-за этого открытия правительства разных стран установили стандарт по которому, в любой сыворотке которая продается не должно быть даже шанса на отторжения, но сделали это они не по доброте душевной, а так как когда происходит отторжение у человек, он превращается в бомбу замедленного действия.

У человека который принял сыворотку и произошло отторжение, сперва не будет никаких симптомов, он будет выглядеть так же, как и любой человек у которого отторжения не произошло. Он точно так же получит силу в зависимости от того сыворотку какого ранга примет, но в течении 3 лет, внезапно в один день он начнет мутировать, а его сила возрастет многократно и чем сильнее он будет мутировать, тем меньше и меньше он будет напоминать человека, как разумом так и телом. Но слава богу эти мутанты долго не живут, максимум 3 дня после мутации.

Но даже так, пусть у них и маленький срок жизни, но представьте что мутация произойдет в населенном пункте. Многочисленные жертвы и огромный экономический ущерб точно

обеспечен.

Кстати продажа сывороток ограничена до ранга С, сыворотки выше этого ранга запрещены к продаже и могут использоваться только военными, этот закон есть практически во всех странах. Хотя на самом деле этот закон по факту бесполезен, так как обычное гражданское население не сможет банально купить сыворотки выше С ранга, а те кто может себе их позволить, у них есть свои каналы.

Как говорится богатые полагаются на технологии, а бедные на мутации. Здесь тоже есть своего рода мутации, такие как псионика, но для ее развития нужно время и талант, а еще ее не все могут пробудить(по статистике Империи такой человек 1 на 10 миллионов). Псионика практически является магией, кроме отличий в том что ей не нужны заклинания или движения рук.

Кстати Влад Цепеш является уникальным случаем, так как он имеет одновременно имеет талант и деньги. Сам по себе Влад является псиоником SS ранга, так еще принял сыворотку S ранга, так что его фактическую боевую мощь можно оценить как SS+ класс.

Влад вспомнил, что трупы зверей надо как-то транспортировать на базу, сам ты их не донесёшь до базы, они достаточно тяжёлые.

«Система, сообщи солдатам NPC, что их команды могут взять бронетранспартеры HUNTER-M»

«Принято»

<http://tl.rulate.ru/book/41314/914719>