

На планете Врип пусть технологии практически идентичны земным технология, но в некоторых сферах технологии Врипа превосходят земные технологии и такой сферой являются VR игры, а также оборудование для VR. К примеру существуют VR капсулы и игры, которые приблизились к созданию реального мира.

Но пусть они и приблизились, но им на самом деле все еще очень очень далеко до настоящего мира. VR игры невероятно популярны на Врипе и именно, поэтому практически у каждого второго есть VR капсула и с ростом VR игр появляются профессиональные игроки.

Соломон - является популярным профессиональным игроком и прямо сейчас он ждет начала теста игры «Песнь Войны», он не верит что это игра обладает 100-% реализмом.

Но ему было любопытно эта игра из-за рекламы, поэтому он решил в нее сыграть.

И вот настал момент, когда бета-тест открыт. Соломон сразу же запустил игру, сперва он почувствовал, что у него что-то забрали, но это ощущение было на долю секунды, так что он подумал что это была всего лишь иллюзия.

Сразу он очутился в пустоте и перед ним мерцали многие настройки, но три настройки были самыми яркими и заметными:

Настройка боли

Настройки внешнего вида

Настройки чувствительности

Сперва он вставил настройки боли на 50% от изначальных 100%, не убрал он боль так как хотел проверить будет ли он чувствовать боль в игре.

После он скорректировал внешность своего персонажа. Золотистые волосы, правильные черты лица и голубые глаза, а также мускулистое телосложение делали его персонажа очень привлекательным. Редактор внешности его очень сильно шокировал, так как он невероятно хорош и намного превосходит редактор любой другой игры. После того как он все сделал, он услышал женский голос.

«У вас есть вопросы, которые вы хотите задать?»

После того как он услышал вопрос, он немного подумал и спросил.

«Да, могу ли я скорректировать настройки боли или другие настройки позже в игре?»

«Да, вы можете изменить любые настройки в процессе игры, кроме внешности»

«Введите свой ник»

Перед ним появилось окно и голографическая клавиатура, после чего он ввел быстро свой ник «Соломон»

«Начать игру?»

«Да»

Вскоре после этого он увидел огромное поле боя усеянное многочисленными обломками

техники и телами самых разных существ. Первое что бросилось ему в глаза это графика, которая ошеломила его, она просто превосходна. Второе что он заметил это то что он мог ощутить ветер, а также учуять запах гари и другие запахи.

Но попытавшись управлять своим телом он обнаружил что не может, сначала он не понимал, почему он не мог управлять своим телом, но спустя пару секунд он услышал глубокий старческий голос и понял, что это поле боя является кат-сценой.

«Вы Имперский солдат, что прошел тысячи сражений под командованием вашего лидера Барона Влада Цепиша, которого враги прозвали Дракулой»

Поле битвы сменилось сценой, где многочисленных солдат вел в бой красивый молодой человек с седыми волосами и бледной кожей в устрашающих кровавой броне. Ландшафт быстро менялся от холодной тундры до золотистой пустыни, но менялся не только ландшафт. Враги тоже менялись от огромных, многочисленных, свирепых насекомоподобных существ до невероятно технологичных и сильных пришельцев.

Голос продолжил

«После очередной победы ваша армия вернулись в столицу с Триумфом, но вместо награды ваш лидер был лишен своей территории и имущества. Его сослали на приграничную планету и обвинили в сговоре с мятежным лордом. Очевидно, ваш лидер стал очередной жертвой имперских интриг»

Голос немного помолчал и продолжил.

«Вы с группой других верных солдат, решили последовать за своим лидером»

Голос замолчал и после у Соломона потемнело в глазах.

....

А теперь вернемся к нашему главному герою, который прямо сейчас одет в кроваво красную броню и сидит на огромном каменном троне в главном зале космического корабля. Сзади него стояли два солдата NPC ростом два метра облаченные в черную броню с противогазом и вооруженные винтовкой.

Пространство перед троном начало колебаться, как будто камень бросили в спокойное озеро, вызывая рябь.

Внезапно пространство разорвалось, и образовался портал, из этого вышла сотня игроков с озадаченными глазами. Сто новых игроков были шокированы.

Ведь эти текстуры... слишком реальны!

Выражения лица NPC и детали одежды перед ними просто божественны.

Первым кто заговорил это игрок с никнеймом «Зеленый гоблин», сперва он огляделся вокруг, а потом он вдруг взволнованно сказал: «Ого! Это все как будто и вправду реально!»

Неожиданно рядом с ним лысый игрок, два метра высотой и внушительной мускулатурой с ником «Стальные мышцы» ударил себя по шарам, после чего с очень печальным криком упал на землю.

Все сразу уставились на источник этих печальных криков, который прямо сейчас катался по земле и не могли не посочувствовать, одновременно с этим уменьшая боль на самый минимум.

«Система, какие у него настройки боли?»

«100%»

«...»

А пока Влад перекинулся парой фраз с системой, игроки быстро перестали обращать внимание на «Стальные мышцы» и начали обсуждать игру.

«Как играть в эту игру, что делать?»

«Я не знаю, на официальном сайте нет никакой информации.»

«Глядя на стиль этих NPC, кажется, что это игра в стиле научной фантастики».

«Как открыть рюкзак?»

«Кажется, в этой игре нет ничего, нет рюкзака, нет панели атрибутов».

Несколько игроков обсуждают друг с другом, любопытно глядя на мир.

Очевидно, игроки сейчас в растерянности.

Влад, как маяк, должен осветит умы игроков, но сперва он решил сделать вступительную речь.

«В будущем эта планета станет нашим новым оплотом. Я клянусь, когда мы вырастем и накопим достаточно сил, мы заберем все, что принадлежит нам по праву!»

Влад встал с трона, одетый в кроваво красную броню, после чего оглянулся на двух солдат NPC и сказал им: «Вооружите этих солдат»

Одновременно с этим игроки получили задание от системы:[Вооружитесь]: следуйте за солдатами, чтобы пройти в арсенал и взять оружиеНаграды: ???

<http://tl.rulate.ru/book/41314/914718>