

Сидя в достаточно большом космическом корабле, глядя на звездное ночное небо, Влад чувствовал только, что в уголках его глаз ... что-то скользило.

Настроение Влада сейчас очень просто описать.

Только одна фраза.

Мы в дерьме.

Вернемся на полчаса назад.

Флинн изначально был очень успешным молодым геймдизайнером на земле, его дебютная игра "Галактика в Огне" была популярна во всем мире на протяжении 7 лет.

Влад, который был на пике своей жизни, выпил бокал красного и улегся спать на своей роскошной кровати. Во сне он долго путешествовал во времени и пространстве.

Проснувшись, Влад стал Бароном Владом Цепешем в Межзвездной Империи Разимо в параллельной вселенной. Барон Влад достаточно похож на Влада он красивый, высокий и сильный. Его территория пусть и небольшая, но тоже очень богата. В то же время Барон Влад самый сильный и умелый псионический воин во всей Империи. Влад достаточно оптимистичен по своей природе, поэтому он быстро принял свою новую личность - Влада , молодого барона имперской столицы.

Но эта личность длилась меньше суток.

На следующий день Влад был вызван в дворец, и Император объявил, что Влад был лишен своей территории и имущества из-за его близких отношений с мятежным лордом!

Влад тщательно исследовал память и обнаружил, что пересечение между ним и мятежным лордом должно было только присутствие на организованном им банкете, и между ними было не более трех предложений.

Привет.

Вы хорошо провели время?

До свидания!

Очевидно, это несправедливость.

Но таковы имперские реалии.

Так что он мог только нести свои чемоданы и лететь на своем космическом корабле на свою новую территорию в приграничной зоне с неизведанным космосом- планету Аурелия.

Перед отъездом он уже знал, что планету Аурелия была бедной планетой на границе, не такой богатой, как его собственная территория.

Так что Влад уже приготовился.

Влад знал, что планета была бедной, но Влад не ожидал, что эта планета будет такой бедной!

Бывший лорд планеты бежал отсюда. Насколько плоха эта планета?

Планета не имеет населения так как последние жители эмигрировали отсюда 50 лет назад, из-за нападения космических пиратов. А инфраструктура представляют собой руины и давно заброшенные города. А также здесь находятся многочисленные дикие звери и твари которые расплодились. И эти звери не такие как на земле так как они могут разрываться на куски танки.

И еще страшнее: знать, что в этой вселенной есть псионика граничащая с магией, а также космические чудовища которые могут напасть на планеты и разрушать космические флоты.

Эта планета не только бедна, но и очень небезопасна. Из-за близости с неизведанным космосом в любой момент планета может подвергнуться нападению космического чудовища.

Здесь я не только не могу жить жизнью распадающегося феодала, но и сталкиваюсь с опасностью жизни в любое время!

Влад был парализован на стуле в подавленном настроении и открыл пыльную книгу «Отчеты», оставленную последним лордом.

Внезапно в голове прозвенел звонок.

Сопровождаемый приятными механическими звуками, через несколько секунд Влад услышал голос, похожий на работа, у него не было никаких эмоций.

«Система загружается ...»

«Система Игр была успешно загружена.»

Влад не мог дождаться, чтобы изучить систему в своем уме.

Но Влад не знал, как ее использовать, поэтому он спросил: «Какую функцию имеет Система? Можете ли вы рассказать мне об этом?»

«Эта система называется системой Игр, которая родилась из эмоций людей желающих хорошую игру в разных вселенных»

«Эта система будет помогать вам, чтобы вы могли создавать свою собственную игру в этой вселенной».

«Вы сможете использовать систему, чтобы соединиться с людьми из разных вселенных и призвать их прийти в этот мир и стать вашим игроком, чтобы они испытали игру, которую они хотят».

-Может быть я сделаю то что всегда хотел, но не мог? Я сделаю самую совершенную игру!(Влад)

Влад, который оптимистичен по своей природе, теперь полон решимости использовать систему, чтобы сделать лучшую игру в этой вселенной.

Влад внимательно проверил работу системы и задал много ключевых вопросов, таких как количество игроков, воскрешение, снаряжение, навыки и так далее. А также он узнал что сейчас он может брать игроков только с планеты под названием Врип. Уровень технологий этой планеты такой же как земной, а населяют ее люди.

После некоторой консультации Влад узнал, что нынешняя система все еще очень проста.

Например, самое большое количество игроков, которых система, в настоящее время поддерживает только 100 игроков, подключенных к земле одновременно. Другие функции также очень просты.

На самом деле, нынешняя система в основном имеет только две функции: призывать игроков и делать объявления ...

Система имеет множество скрытых и не скрытых задач. После выполнения этих задач система откроет много новых функций.

Пока есть ресурсы, Влад сможет использовать функцию системы для завершения большего количества заданий.

Сделал задание- разблокировал функции - используй функции- заверши новые задания - разблокируйте новые функции ...

Добродетельный круг в теории такой.

Ключ к добродетельному кругу - ресурсы!

Для разработки игр на Земле требуются такие ресурсы, как вычислительная мощность компьютеров.

В этой вселенной мире для разработки игр с системой требуется мифрил или рифий.

Мифрил является важным минералом в этой вселенной.

Добавление мифрила при создании оружия делает оружие более легким и жестким и обладает способностью проводить псионику.

После добычи мифриловой руды ее обычно превращают в порошок и используют во всех аспектах жизни.

Металл, дополненный мифриловым порошком, также станет более прочным и будет иметь другие полезные качества.

Когда богатый псионик использует псионику, он использует мифриловый порошок, который может дать больше ему больше сил.

Можно сказать, что мифриловый порошок в этом мире чрезвычайно разносторонний и чрезвычайно важный ресурс.

Пока есть достаточно мифриловой порошка, Влад может улучшить функцию маленькой системы и создать полноценный игровой мир!

Тем не менее, хотя мифриловых рудников очень велико, но поскольку использование мифрила очень велико, его все еще не хватает, а цена на него, естественно, высока. Цена 1 грамма мифрила - до 1 000 имперских кредитов. На эти деньги он может купить полноценную экипировку имперского пехотинца.

О, кстати, Влад, когда-то был богатым барон, его Боевая броня(Мех) и оружие(меч и винтовка) сделаны из мифрила. Его броня имеет высоту 10 метров и сама по себе обладает колоссальной мощностью. Любой новичок может с помощью нее легко уничтожить плохо оснащенный флот или убить космическое чудовище ранга А. Но Барон Влад имеет богатый боевой опыт и является псионическим воином SSS класса, поэтому может в одиночку убивать космических чудовищ ранга SS или уничтожить достаточно хорошо оснащенный флот. Почему его доспехи никто не забрал? Коррупция и взятки. Ведь пусть у него и конфисковали имущество, но он имеет заначку на черный день, а также опыт взяток. (Автор осуждает коррупцию и продажность)

И тут встанет вопрос почему Влад не может расплавить свое оружие и доспехи?

К счастью, хотя у Влад пока нет мифрила, игроки могут предоставить ему мифрил.

Согласно введению системы, каждые 24 часа игрок может предоставить Владу 100 грамм мифрилового порошка.

Таким образом, теоретически, до тех пор, пока Влад может привлекать большое количество игроков которые будут онлайн в течение длительного времени, у него может быть много мифрила.

Но игровая индустрия в нашем мире беспрецедентно процветает, а конкуренция очень жесткая. Могут ли игры, созданные Владом, привлечь игроков?

Талантливый молодой геймдизайнер Влад уверен в себе!

-----

Примерная боевая мощь космических чудовищ

Е- не может путешествовать в космосе, может разорвать в клочья танк и роту пехоты имперской армии

D-не может путешествовать в космосе, может уничтожить дивизию

В-не может путешествовать в космосе, может уничтожить имперскую армию

А-может путешествовать в космосе , может уничтожить плохо оснащенный флот

S- Может уничтожить флот сектора

SS-Чуть-чуть сильнее класса S

SSS- может уничтожить Слабую Галактическую Империю в одиночку

<http://tl.rulate.ru/book/41314/910256>