

"Хуууу..."

С топором, здоровье которого быстро ухудшалось, даже несмотря на то, что он использовал зелье исцеления, он сразу же использовал удар с полной зарядкой, поэтому тяжесть тела, вызванную этим, было трудно выразить словами.

Это был дух сильного медведя.

Если бы не выносливость медведей, они, возможно, не смогли бы вынести ужасную боль в то время, когда их здоровье было истощено топором.

Так или иначе...

Когда большая часть нагрузки на тело исчезла благодаря повышению уровня, четырехугольник быстро вызвал в теле чувство, похожее на удовольствие.

Я еще не проверял, но одновременно с повышением уровня я получил два сообщения подряд на свой телефон.

Мне нужно было действовать быстро, потому что я не знал, когда завершить квест.

Сначала положите большой топор в инвентарь.

Я обыскал голову павшего босса и доспехи монстров на три сепеи и обшарил место, где был босс, но больше ничего не нашел, чтобы использовать.

"После этого..."

Чжун Сану, который так обыскивал пещеру, пришла в голову странная идея.

Сообщение пришло не сразу после завершения квеста, но оно уже должно было быть отправлено и ушло.

"... "

Чжун Санг взял из рук мобильный телефон и проверил сообщение.

Первое сообщение, как и ожидалось, сообщало о повышении уровня, но второе сообщение не сообщало о завершении основного квеста, в отличие от квазисудебной мысли.

Защищайте город.

:: Проклятые войска, движимые силой наводняющей тьмы, вторгаются в деревню. Защищайте город до прихода Спасителя. [Оставшееся время: 53 часа 18 минут]

[В этом квесте одновременно участвуют несколько человек].

Незавершенный

(Скрытый) Раскройте секрет в Долине смерти. (Сотрудничество)

Выполнено!

(Скрытый) Победите Владельца Долины Смерти. (Соло)

Выполнено!

(Скрыто) Победите слугу, охраняющего Долину мертвых. (Соло)

Выполнено!

"Это..."

Ни одного.

В сообщении говорилось, что выполнено три или более Скрытых квеста.

Один квест "Сотрудничество", два квеста "Соло".

В результате вы получите все три сундука с дополнительными наградами, но остальные три члена партии, которые не участвовали в победе над Долиной мертвых, получают дополнительные награды только от предмета "Сотрудничество".

Я сделал это один и победил его, но это, конечно, несправедливо, если награда будет такой же, как и у трех других людей в городе.

Кстати...

Я думал, что победа над Боссом Долины Смерти сразу завершит квест, но, думаю, нам стоит подождать, пока в город не прибудет Армия Спасения".

Четырехугольник закрывает сообщение о квесте и открывает случайную карту.

Информация о карте

Название: Счетчик

Уровень: 1 Lv

EXP: 0

Рейтинг: Необычный

Классификация: Навык

Рост: Общий (против

Атрибут: Нет

Эффект: Выполняет мощную контратаку вовремя атаки противника. (Время действия: 2 секунды)

Стоимость: 10

Семя: 3 слота

Это мощная контратака, которая объединяет АТК противника со своим собственным.

"Все в порядке".

Снова пришло сообщение, чтобы с удовлетворением закрыть информацию о карте.

Поздравляю!

Комбо: Карты можно комбинировать.

В настоящее время комбинируемые комбо-карты включают:

1. Темный Мутуга на поле боя в подвале [Проверьте детали].

Если вам нужна комбинация комбо-карт, нажмите соответствующий номер, а если комбинация не нужна, нажмите n (1/n).

"Упс..."

Удивленный появлением еще одной неожиданной комбо-карты, он быстро проверил детали.

Темный Мутуга в подземном поле боя

Комбинация карт, содержащая силу великого Темного Мутуги, который накопил миф о бессмертии на Кровавой и Кровавой подземной арене. Это комбо специализируется на использовании умений семьи Муту.

[Детали комбинации].

Ширина, Счетчик, Заряд плеча, Удар, (1 или более эффектов души зверя)

Эффект:

1. Увеличивает силу контрприемов, перезарядки плеча и ударов (количество эффектов души X 100%).
2. Уменьшает время действия умений счетчика, перезарядки плеча и удара на 50%.
3. Увеличивает процент критических попаданий при использовании счетчика, подзарядки плеча и удара.

В отличие от фотоударов, которые дают эффект увеличения АТК, все обычные атаки могут усиливать только навыки АТК счетчиков, перезарядки плеча и ударов, но у них также есть преимущество в усилении навыков, которые невероятно разрушительны.

Особенно в квази-судебных случаях, она имеет два эффекта души: Душа волка и Душа медведя, поэтому усиление составляет 200%.

Если вы используете удар, пока этот Муту использует комбо...

Как минимум в 1,5 раза мощнее, чем комбо фотоудары.

К тому же, учитывая вероятность критического удара...

Вы сможете извлечь более чем в два раза больше энергии.

В случае с Mutu Combo, его преимущество в том, что он свободен от штрафа фотовоина, который заключается в отсутствии брони.

Конечно, есть проблема в том, что эффект противодействует ширине карты, но с учетом этого это большое преимущество.

Джунсун тут же опустошил слот для карты и экипировал новую комбинацию мутуги.

Один пустой слот для карт - это, конечно, карманник R.

Несмотря на то, что есть проблема в том, что нельзя использовать 2-ю батарею, так как все остальные навыки атаки принадлежат комбинации Муту, можно экипировать ее навыком атаки, предназначенным для комбо Фотографа.

Давайте экипируем карты.

Снова появляется сообщение, если все по-другому.

Поздравляю!

: Вам впервые удалось выполнить комбинацию 'Темный Мутуга подземного поля боя'!

Похвалите своего дантяня и дайте ему титул 'Первый Темный Мутуга'.

[Нажмите здесь, чтобы узнать подробности о титуле].

"Хаха..."

Еще одним условием является то, что эффект Души Зверя может быть достигнут только при приобретении определенных карт, таких как Военная Слепая или Карта Души Мощного Медведя.

Чжунсан быстро проверил название эффекта.

[Первый Тёмный Мутуга]

: Титул, получаемый первым успешным человеком в комбинации "Первый темный мутуга".

Эффект: Каждый раз, когда вы получаете эффект Души Зверя, он увеличивает общую скорость на 2 процента.

Титулы автоматически применяются при получении.

"О..."

Это означает, что общий эффект ускорения накапливается на 2 процента каждый раз, когда вы его достигаете, а не когда применяете эффект души.

Другими словами, в квадратичном случае душа волка и душа медведя достигли двух эффектов. Поэтому, даже если эти два эффекта будут выпущены позже, общее увеличение скорости на 4 процента сохранится.

"Это хорошо".

Квадрант организовал слоты для карт так, чтобы три комбо Бешеного Пса, Фотовоина и Мутуги можно было просто заменить соответствующими командами замыкания.

В конце уборки карт Чжун Сан достал топор босса и проверил его еще раз.

Информация о предмете

Название: Кровосос

Предел уровня: нет

Тип: Оружие

Рейтинг: Уникальный

АТК:???

Эффект: Взрыв, срабатывающий при экипировке.

Семя: 5 слотов

Описание: Это всегда кровожадный зверь. Если вы опьянеете и злоупотребите властью, то никогда не выберетесь из тьмы.

"Уникальный?"

Господин Цзюнь был удивлен, увидев рейтинг предмета.

Самым высоким рейтингом карт и предметов, которые он заработал до сих пор, был карманный с рангом два плюс редкость.

Однако я нашел уникальный предмет в неожиданном месте.

"Ну..."

Знак повреждения - это просто знак вопроса, а эффект от предмета только один.

На всякий случай, я взял кровавую стрелу.

Взрыв: Взрывает силу, заключенную в крови, высвобождая мощную силу.

Чем больше здоровья вы потребляете, тем выше коэффициент усиления.

Чем больше у вас НР, тем больше НР вы потребляете за раз.

[Внимание!]

Если из-за использования кровотечения здоровье иссякнет до предела, пользователь будет мгновенно убит.

В этом случае пользователь превращается в нежить и попадает в рабство тьмы.

"... "

В этот момент Чжун Сану стало жутко.

Помимо того, что он просто немного устал... это оружие, которое может убить пользователя.

Мне тяжело, но я получил новое сообщение.

Поздравляю!

: Вы выиграли первый уникальный предмет!

Восхваляем ваше величие и даем титул 'Первый уникальный приобретатель'.

[Нажмите здесь, чтобы узнать подробности о титуле].

"... "

Сначала я проверил эффект.

[Первый уникальный аквизитор]

: Звание, даваемое первому приобретателю уникального предмета.

Эффект: Повышение скорости приобретения семян

Титулы автоматически применяются при приобретении.

Хотя точные цифры недоступны, возможность приобретать больше семян - отличный эффект.

"Кстати..."

Цзюньсань смотрит на печать защиты, которую он носит.

Ранг все еще является установленным предметом, но только позже при его приобретении титул не выдается.

"Значит ли это, что кто-то выполнил установленный предмет раньше меня? "

Немного жаль, но Чжун Сан однажды сохранил топор в своем инвентаре.

Не знаю, можно ли его использовать один раз, но носить его с собой тяжело.

Я думаю, что было бы лучше использовать его как оружие селезенки, по крайней мере, не как способ пополнить здоровье, как босс здесь, например, увеличив скорость поглощения или регенерации HP.

Чжунсан снова достал три семени и начал проверять.

Это были семена вампира с семипроцентным поглощением жизни, четырехпроцентным увеличением физической атаки и шестипроцентным увеличением физического сопротивления.

Эти семена уже выходили однажды, но то, что вышло раньше, было менее эффективным, чем то, что вышло в этот раз.

Например, скорость поглощения составляла менее 5 процентов для семян вампиров, которые ранее исследовали и получали пещеры в учебнике.

Чжун Сан оснастил все три вновь полученных семени ожерельем "Надгробие".

"После этого..."

Подтвердив все награды и предметы, Чжун Санг вышел из пещеры с волками.

Хотя изначально я думал поймать только босса, думаю, мне нужно продержаться более 50 часов с содержанием квеста.

К счастью, нежить, победившая босса, больше не будет расти.

Я решил зачистить остальную нежить в долине и посмотреть на эффект от увеличения скорости сбора семян.

Я собирался проверить силу нового комбо Муту.

<http://tl.rulate.ru/book/41301/2565962>