

\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите о них с помощью "ошибка" ///

Хорошего чтения!!!

Подземелья делятся на несколько сложностей. На данный момент, самым сложным пройденным подземельем, был как раз уровень "Асура", его прошла группа топ-игроков. Они готовились больше месяца для зачистки. Подземелье, пройденное ими, было выше 250 уровня. Также оно было на сто человек, с подземельем на двадцать человек, нет смысла даже сравнивать. По их рассказам, они чудом прошли его; их на протяжении долгих и мучительных восьми часов их штурмовали толпы монстров выше 260 уровня, они еле успевали отбиваться от них, как вдруг появлялись новые. Они были на грани уничтожения. Когда босс был повержен, в живых из ста человек было только пятеро, у всех них было меньше 3% ХП.

Хотя кто знает, есть шанс того, что уровень сложности "Асура", не самый сложный, после него могут быть ещё более ужасающие уровни сложности.

Когда Фан отправил информацию о подземелье Леву, тот очень удивился. Правила подземелья были очень строгими, минимальный уровень для входа был 175. Лев только пару дней назад смог до него подняться. Это было чертовски сложно.

Самым интересным было то, что правила не действовали на человека, который нашёл подземелье. Это значило, что Фан мог войти в подземелье со своим первым уровнем, не имея никаких проблем.

Фан попросил своего друга отправить эту информацию в его гильдию, чтобы к ним прислали людей для прохождения подземелья, в приоритете самых сильных. Фан не просил ничего взамен за информацию, которую дал раньше, также и сейчас.

- Хотя это слишком великодушно с моей стороны, но это лишь инвестиции в будущее. Тем более это далеко не всё, что я знаю. В конечном счёте я стану очень ценной фигурой.

Перед тем как сказать Льву, чтобы он отправил информацию о подземелье верхушке его клана, Фан установил одно условие - если они пройдут подземелье, Фан будет первым человеком, который выберет себе предметы за зачистку подземелья.

- Фан, они согласились! Отправляй инфу!

На лице Фана появилась легкая улыбка. Конечно парень не собирался уступать лучшие предметы игрокам, которых он в жизни не видел. Он выберет предметы, которые будут ему

подходить. А остальные отдаст, повышение выпадения предметов на 500% это не шутки. Фан был уверен, что предметов будет минимум тридцать, не меньше.

При зачистке подземелья уровня «Ад», это подземелье уровнем ниже, по рассказам игроков, из босса выпадает не больше восьми предметов. С этих восьми предметов, четыре - экипировка, оружие, или части высокоуровневых сетов. Другие четыре, это материалы, чертежи и рецепты.

Они согласились на условие. Фан сказал, чтобы его друг отправлял информацию. Через пять минут на почту Льву пришёл свиток подтверждения, он отдал его Фану. Он, держа свиток, начал читать условия. Всё было идеально, он нажал "подтвердить". Свиток который был в руках Фана, превратился в пепел.

{Вы подтвердили условия в свитке. Односторонний контракт был заключён. Если другая сторона его нарушит, вам будет выплачена компенсация.}

Через некоторое время на полученные координаты было отправлено восемнадцать игроков, минимальный уровень которых был двухсотый.

Двое друзей ждали не больше десяти минут. И вправду, скорость игроков на двухсотом уровне ужасает, по сравнению с этими игроками, Фан был как улитка. Ведь от места телепортации до места дислокации подземелья, было не меньше часа ходьбы. А они добрались до данжа меньше чем за десять минут.

Все восемнадцать игроков были в очень качественной экипировке, уровень которой был золотой, где-то эпический, реже хрустальный.

Среди восемнадцати человек было:

_Четыре хиллера 215 уровня,

_Три мага 220 уровня,

_Шесть танков 225 уровня,

_Три мечника и два копейщика 217 - 219 уровня.

Они подошли к Фану и поздоровались. Их уровень был высок. Первый в топе игрок, на сегодняшний день был на 273 уровне. Превосходил второго в топе на семь уровней. Их уровни были достойны, чтобы назвать их очень сильными мастерами.

Когда они увидели 1-уровневого игрока, они были в ступоре. Первый уровень, что он здесь делает?, - так они наверное думали.

Фан ничего не стал скрывать. Он рассказал, как тут всё действует, что за монстры в подземелье - это он узнал с информации предоставленной ему как первооткрывателю. Он получил информацию о монстрах, но был уверен, что их там будет намного больше, нежели ему стало ведомо. Как ни как, это "Асура".

Первое что он сделал - это пригласил всех в группу, так как в подземелье можно войти только тогда, когда командиром группы будет первооткрыватель. И это хорошо, Фан был уверен, что справится с ролью командира. Всё-таки он стратег и монстр головоломок уже на протяжении очень долгого времени.

Фан сказал, что будет вести команду. Не все согласились сразу, но всё же у них не было выбора.

Пока Фан рассказывал всем, кто какую роль будет выполнять и как они будут сражаться против монстров, обитающих в подземелье, он быстренько заполнил имена всех игроков в группе, а также их навыки, время каста, перезарядку и т.п. Сила памяти и вправду была чем то, что было очень сложно объяснить.

Стратегией был бой в две смены. Такая планировка была самая эффективная против боссов. Она заключается в смене танков. Так как танков было шестеро, эта стратегия была самым лучшим выбором, три танка сдерживают босса, как только их ХП падает до критического состояния, их заменяют другие три, хиллеры лечат танков и так по кругу сменяя друг друга можно довести босса до критического состояния.

Мечники и копейщики будут теми, кто сносит ХП босса и в конечном счёте убьют его.

На первый взгляд можно сказать, что все девятнадцать игроков плохо ладят, но это не так, они очень веселые. Не знаю как командная работа, но всё должно быть хорошо. Фан, смотря на свою команду, ясно видел, что все они очень хорошо знают друг друга. Всё-таки эти ребята играют вместе со времён запуска "Glory World Online". Такой одиночка как Фан не мог понять, как это - иметь друзей. С детства он был один.

Также перед входом в подземелье все решили выбрать разведчика. На эту роль подал свою кандидатуру копейщик 219 уровня под ником «Амон».

Собравшись с духом, все двинулись к лестнице и начали спускаться вниз. Внезапно, лестницу начали освещать факелы с красным огнем.

— *гурхх!!*

Вход, через который группа игроков вошла в подземелье, закрылся. Воцарилась тишина, был слышен только звук горения огня и скрежет экипировки... Команда из двадцати игроков спускалась всё ниже и ниже. Они прошли метров так сто, но лестница всё ещё не заканчивалась.

Они шли, и шли, и шли. И вот настал момент, когда перед их глазами показалось свечение вдалеке. Они пошли в сторону света. Когда они вышли, яркий свет их ослепил. Когда все они открыли глаза, перед ними предстал вид зелёных деревьев, зелёной травы и голубого неба.

Это длилось только одну секунду. Всё изменилось в мгновение ока. Всё стало тусклое, выглядело мрачно, неизвестные звуки, скрежет. Злобный звук ветра как будто говорил всем:

— Я так долго ждал! Ха-ха-ха, вы пришли умереть для меня, умереть!! Давайте-давайте, подходите ближе, не бойтесь, я ничего вам не сделаю-ю-ю!

Передо всей группой появилось Системное сообщение:

{Вы подверглись гипнозу.}

{Вы не можете контролировать свои действия.}

{Вам приказано идти на верную смерть!}

<http://tl.rulate.ru/book/41243/992655>