\\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите о них с помощью "ошибка". ///

Хорошего чтения!!!

---

Я спрятался за деревом, ждал пока появится медведь. Прошла пара секунд, из-за деревьев показалась голова этого монстра. Вот только голова была размером с меня. И через мгновенье он показался полностью, шагая на четырёх лапах и ломая под собой стволы поваленных деревьев как ветки.

По размеру можно сказать, что в высоту он как минимум три метра. Он продолжил ломать всё, что попадалось ему на пути. Я следил за ним с расстояния, что бы не попасть в его зону агра. Эта зона расстоянием с десять метров. Не очень хорошо для меня. Подобраться будет сложновато. Прошло пару минут, я продолжал следить. Я думал что он приведет меня к другим, чтобы не пришлось искать. Время шло, а никого кроме нас не было.

В итоге я отбросил эту идею. И быстро побежал к нему, так, что бы не было слышно. Но как только я вступил в десятиметровою зону, он обернулся и бросил на меня презрительный взгляд, а затем побежал на меня.

Эта туша, налетела на меня как танк. Я начал защищаться, но это было сложно. Всё-таки противник не слаб, его сила превосходит мою. Но это не значит, что я не могу его победить. Я продолжил атаковать, раз за разом используя защитные навыки и нанося удары в слабые места. Это было сложно, так как его слабое место было не просто достать. Некоторое время я помучился.

{Вы убили лесного медведя.}

{Получен опыт +1200.}

{Вы подобрали шерсть медведя}

Для выполнения задания мне нужно убить 30 медведей за 3 часа, у меня осталось еще два часа на убийство оставшихся 29 медведей.

Я продолжал охотиться, время шло быстро, а медведей было очень мало. Прошло полчаса, я смог убить ещё десятерых.

Мои навыки мечника поднялись на второй уровень, поэтому и убивать мишек стало легче, нежели раньше. Сила атаки, ловкость и контроль улучшились, теперь для того чтобы убить одного медведя, мне нужно пару минут. Также за это время я получил немного монет, пару вещей и материалов. Для достижения 15 уровня мне нужно убить ещё шесть-семь медведей.

Я продолжил бродить по лесу. Время шло, задание понемногу выполнялось, моя полоска опыта заполнялась, и я получил 15 уровень. Моя выносливость восстановилась - я был как новенький.

До конца задания оставалось еще 50 минут. Нужно спешить - мне оставалось убить ещё десять. Но найти их будет сложно, а ещё уйдёт немало времени на возвращение в город. Но для этого есть решение, а вот найти медведей за короткий срок -

задачка посложнее.

Сейчас настаёт время, когда большинство медведей идут кормить своих малышей тем, что нашли за день. Это делают не только самки, но и самцы. Потому их и не видно вокруг, только зеленые деревья высотой в 40-этажный дом. Я читал, что этим деревьям уже триста лет, может и больше - никто не помнит когда они выросли. Здесь в лесу живут не только медведи, но и другие животные. Но по сравнению с этими трёхметровыми монстрами весом в пару тон, они просто миленькие зайчики, которые не способны никому навредить. Волки, с которыми я дрался, были в разы слабее медведей. Может потому их и называют королями лесов.

Например в реальной жизни, шесть дней назад, по телевидению были показаны кадры, которые запечатлел на камеру один путешественник.

Стая волков напала на одного медведя. Девять против одного. И как думаете, кто победил? Правильно, медведь, он их в порошок стёр, те даже не шевельнулись. А его глаза кричали всем: "ну чё, нарвались? Давайте ещё повторим". И после чего его рёв раздался по всей округе леса. А парень, который снимал на камеру все происходящее, упал без сознания. Но медведь прошел мимо, ничего ему не сделав. Как будто хотел чтобы эта информация распространилась, и все узнали, что нельзя бросать ему вызов.

В интернете, его назвали Король-медведь.

Также и в игре - они очень сильны. Но всё-таки игра - это игра. Мы не в реале, нам незачем боятся их. Я занимаюсь спортом уже 11 лет, но в жизни я бы не сглупил, выйдя раз на раз с медведем. В игре же всё по другому, тут ты не боишься смерти, потому и сражаться можешь не обращая внимания на мелочи. Так как в этой игре, медведи занимают последние места в пищевой цепочке.

Я ходил по лесу еще пять минут, и увидел их: в группе было четыре медведя. Это мой шанс, нужно действовать! И я пошел к ним. Когда вошел в их зону агро, они обернулись и побежали на меня, все четверо. Но я не растерялся и начал атаку первым:

Использовал {Клинок ветра} и погнал наносить простые удары. у медведей по шесть с половиной тысяч ХП. Каждая моя атака сносит примерно 300, если критическая - 525. Таким образом мне нужно провести 21 обычную или 12 критических атак.

И я начал месиво, медведи окружили меня изо всех сторон и начали атаковать лапами. Я круговым движением использовал парирование, чтобы с большой вероятностью заблокировать

не одну атаку, а несколько. Так и случилось, я смог защититься от двоих медведей. Другие два начали атаку, но я увернулся от их лап, и нанес им вертикальный удар по шее.

В окружении четырех медведей мои ХП падали моментально, меня спасали только продвинутые зелья ХП, которые стоят два серебреника, и восстанавливают 450 ХП за три секунды, с перезарядкой в 15 секунд.

{Вы убили лесного медведя}

{Вы убили лесного медведя}

Два оставшихся начали использовать свой сильнейший навык, удар двумя лапами. Они поднимают лапы вверх, и с огромной скоростью и силой бьют по земле или противнику. Когда четыре большие медвежьи лапы были у меня над головой, я активировал супер-защиту. Лапы ударили по мне, но я не получил никакого урона, зато земля у меня под ногами раскололась, как будто на это место упал метеорит. Поднялась пыль и ничего не было видно.

Когда я посмотрел на навык супер-защиты, то есть на использование физических комбинаций, оставалась ещё одна из двух.

{Супер защита - навык полной защиты}

{Наделяет своего владельца полной защитой от: магических атак - 3; физических атак - 2; от навыков контроля 2. (Комбинации это 3;2;.2 - 3 маг. атаки, 2 физ. атаки, 2 резиста от контроля соответственно)

{Осталось 3;1;2}

Наверное защитный навык принял два удара за один, потому что они попали по мне одновременно.

Пока мишки думали что я умер и обернулись, я выпрыгнул из пыли прямо на них и нанес удар по слабому месту. Медведи упали на землю парализованные. Я не терял время и начал наносить удары.

{Вы убили двух медведей}

{Получен опыт +2400}

{Вы подобрали перчатку медведя}

{Получено 12 медных монет}

{Парирование повышено до 2 уровня}

Ура!!! Я их победил и поднял парирование на один уровень - это хорошо.

Осталось убить ещё шестерых. Чтобы победить эту четвёрку, я потратил 10 минут. Времени осталось мало. Нужно спешить.

(Зона агро - зона, при попадании в которую, монстр обнаруживает игрока. К примеру, расстояние между игроком и медведем - 10 метров. Как только оно становится меньше десяти метров, медведь обнаруживает игрока и нападает)

http://tl.rulate.ru/book/41243/954005