

\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите с помощью "ошибка" . /// Хорошего чтения!!! ----- У меня открылась новая скрытая характеристика, которая называется "Гибкость". За остальные четыре реальных дня или за двенадцать игровых я смог получить только 1 очко "Гибкости". Но даже так я слышу, как мое тело стало легче контролировать, также у меня появилось больше вариаций ударов. Почему больше? А потому что к этому моменту тело мое не могло достаточно растянуться для атаки, тем самым я не мог нанести те удары, которые хотел. В реальной жизни у меня растяжка хорошая, поэтому, после перехода в игру мне было не комфортно. Теперь стало довольно нормально. Думаю, что некоторые игроки всё же об этом узнали. И такой информацией они делиться не будут - это будет глупо с их стороны, как ни как эта скрытая характеристика даёт преимущество, хоть и небольшое. Я бы тоже не знал, но случайно нашёл книгу. Она стояла в библиотеке на земле - поддерживала стол, чтобы тот не шатался. С виду что-то черное, всё в пыли, я понял что это книга только когда заменил пару страниц которые виднелись из неё. Если бы я не присмотрелся, думал бы что это какой-то камень был. Я закончил разминку и ушел в лес на прокачку. По дороге собрал немного трав, грибов, ягоды - по возвращению в город смогу продать. Дойдя до места назначения, я начал охоту. Сегодня в лесу довольно много народу, придется зайти немного дальше. Со своим контролем я могу справиться с более сильными врагами. Именно поэтому зайти дальше - хорошая возможность определить предел своих способностей. Пройдя путь сквозь деревья, начался туман. Он был такой густой, что я мог смотреть только в радиусе трёх метров вокруг себя. - Что это? Не вижу ничего. {Системное уведомление} {Вы попали в Туман Шести Сверхчувств} {Активировано задание:: "Тот, кто чувствует страх". Задача: пройти по тропе до конца тумана} {В случае провала задания: запрет на вход в игру на три дня} {Пройдено: 0/2000 метров} - Это ещё что такое!? Почему здесь туман, раньше его здесь не было! {До начала задания 10 секунд} - Три дня!?! Да это ... какой-то!!! {Отсчет начинается} - 10! - 9! - 8! - 7! - Все, успокойся, надо только пробежать два километра. Не так и сложно! - 6! ... - 3! ... - 1! - 0! {Задание начинается} Услышав ноль, я начал бежать. О, я пробежал уже десять метров. Вот только ничего не произошло. "Это будет легко!" хотел я сказать, как перед моим лицом, со скоростью звука, пролетели две стрелы. И у меня по спине побежали мурашки. Я остановился, посмотрел на стрелы воткнувшиеся в землю чуть ли не на половину. Они образовали небольшое отверстие в земле, где-то сорок сантиметров глубиной. И тут я понял, что это ни капельки не легко! Мне повезло, что они пролетели впереди меня, Если б я бежал быстрее, сейчас бы кормил червей. После увиденного большинство людей начнёт бояться, и потеряют в скорости. Так наверное думали создатели квеста. Кто захочет бежать вперёд, когда не знает, что будет дальше? Правильно, никто. Только бесстрашные и и безрассудные. Но мне что-то подсказывает, что лучше всего идти быстро, очень быстро, потому как когда ловушка активируется, ты уже будешь намного впереди неё. Но я пойду медленно, обдумав дорогу. Хотя скорее всего, если идти медленно, шанс попасть в ловушку увеличится. Но я этого не знаю наверняка, поэтому надо подумать. Посмотрев вокруг и взяв в руки меч новичка, который сейчас у меня, я начал медленно идти к стрелам, что минуту назад меня чуть не убили. Я подошел и взял в руки две стрелы. {Системное сообщение} {Вы выбрали две туманные стрелы} {Туманная стрела} Рейтинг - золотой Урон 225 Скорость +35% Многоразовая {Туманная стрела} Стрела изготовлена неизвестным мастером. На вид творение кузнеца высшей степени. Изготовлена из неизвестного материала, в результате чего получила: [Эффект Ускорения] [Эффект Пробития] [Эффект Бесшумности] При использовании ночью или в тумане, становится незаметной} Рейтинг Туманной стрелы четвертый по счету и это просто бом-без-но! ----- |||Рейтинг предметов: обычный, редкий, серебряный, золотой, эпический, хрустальный, легендарный, мифический, божественный||| ----- - О мой бог!!! Такие хорошие эффекты! Эти стрелы наверняка лучшие в настоящее время, а самое главное - они многоразовые, что делает их очень, очень полезными. Положив стрелы в инвентарь, я понял

что мне очень повезло. - АНУ СТОП!!! Стоп, «не может быть». А если таких стрел будет много? Я же смогу их забрать себе и тогда продать. Да я могу разбогатеть! Так-с, надо собирать всё стрелы, которые вижу. Хуже всего, именно ними будут стрелять в меня когда я буду бежать, и они чертовски быстрые - летят со скоростью звука. Но перед этим нужно кое-что проверить. Надо найти пару камней, чтобы проверить, нет ли на земле ловушек, а ещё проверить, есть ли датчики, по которым отслеживается передвижение игрока. Например, какие-то механизмы. Как и в реальности.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/921387>