

\\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите о них с помощью "ошибка". ///

Хорошего чтения!!!

ТРРРИ-И-ИСЬ!!!

Раздался громкий треск, от чего мои уши начали болеть. Этот треск можно было сравнить с выстрелом мощного пистолета.

С моих ушей потекла красная кровь. Её было не много, но это значило, что мои уши были повреждены.

- Как камень, мог издать такой громкий треск?, - я не мог этого понять.

Я кое-как поднял голову, и мои глаза в этот момент расширились настолько, что еще немного, и вывалились бы.

Камень, который я ударил с всей силы, после чего остался целый - раскололся. И после этого последовал звук падения.

БАХ!!!

Камень, который я хотел сдвинуть с места, полетел вниз, отправляя вслед за собою всё, что встречал на пути.

БУМ!... бах ... грух! ... бург-х!, ДУМ-М!!!

Этот звук раздался по всему лесу.

шурх-х... шур... шух...

Птицы, которые были на деревьях всё это время, сорвались со своих мест и рванули в небо, испугавшись звука падения камней. Звук был такой сильный, что его, скорее всего, было слышно даже в городе.

{Информация}

{Вы получили новый уровень}

{Ваша выносливость восстановилась}

{Все повреждения были устранены}

... ..

{Вы получили новый уровень}

{Вы получили два волчьих клыка}

{Вы получили волчий череп}

{Вы получили новый уровень}

... ..

....

{Информация}

{Поздравляем пользователя с получением нового титула}

{Получен титул «Не опытный убийца монстров» (прогрессивный)}

{«Не опытный убийца монстров». Выдаётся за убийство за один раз более десяти монстров, уровень которых превышает уровень игрока в два раза. Условие получения титула: уровень игрока не должен превышать 10}

{Бонусы}

{+ 5 к Силе}

{+ 10 к Выносливости}

{+ 10 к Ловкости}

{+ 15 к Интеллекту}

{Урон, наносимый монстрам + 5%}

{Шанс критической атаки по монстрам + 5%}

Посмотрев на системные сообщения, которые появились передо мной, на душе стало так радостно и тепло. Хотя мне и повезло. Но, везение тоже своего рода навык, хотя не всегда действует, но это ничего не меняет.

Я поднялся на ноги и посмотрел вниз. У подножия горы было куча обломков камней.

Мой уровень моментально вырос с 5 до 10.

- Ого!! У меня есть 80 очков характеристик! Вкладу их в Силу и Ловкость, ну и немного в Выносливость.

Разделив очки характеристик:

40 в Ловкость

30 в Силу

10 в выносливость

Я в голос произнёс:

- Статус!!

{статус игрока}

Принадлежность: Королевство Вильф

Имя: Fantom

Уровень: 10

Титул: «Не опытный убийца монстров»

Класс: Мечник

ХП: 352/352

МП: 180/180

Сила: 53

Интеллект: 25

Ловкость: 67

Выносливость: 38

Восприятие: 10

Бесплатные Очки Атрибутов: 0

Репутация:

Город Фильви: 0

Урон От Атаки: 53

Магический Урон: 35

Регенерация здоровья: 20/мин

Регенерация маны: 10/мин

Защита: 40

Скорость Атаки: 20

Скорость Движения: 33

Навыки:

"Быстрое чтение" (пассивный) – уровень 7

"Хорошая память" (пассивный) – уровень 7

"Горизонтальный удар" (пассивный) – уровень 1

"Вертикальный удар" (пассивный) – уровень 1

"Разрезание" (пассивный) – уровень 1

Я почувствовал как в моем теле бурлила сила. Которую до сих пор я никогда не чувствовал так хорошо. Это ощущение просто великолепно.

Уже темнеет - нужно идти в город. При наступлении ночи сила монстров поднимается на 30%. Поэтому лучше не рисковать.

По дороге в город я наткнулся на различные травы, ягоды, на некоторых монстров и смог подняться до 11 уровня.

Зайдя в город как всегда видно много людей. Каждый день в игру заходят тысячи игроков. Некоторые возвращаются как я, другие же наоборот - собирают команды для ночной охоты.

За два года с момента выхода игры появилось много игроков. Самый высокий уровень, получаемый игроком, сегодня является 245.

Ник игрока с таким уровнем - Темная Ночь, класс - ассасин. Он не только занимает первое место в мировом топе, но и первое место в классовом рейтинге, в котором места даются за силу, а не за уровни. Прозванный гением, он на 8 уровней обошёл топ 2 в классовом рейтинге - Викинга, который является воином. Все, кто входят в Топ 1000 лучших игроков, являются гениями со скрытыми силами, навыки которых делают их монстрами, а не игроками. Именно они будут стоять на вершине игры.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/918932>