

\\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите о них с помощью "ошибка". ///

Хорошего чтения!!!

-----

- Надо пойти выполнить задание.

.... ....

Через пятнадцать минут:

{Вы выполнили задание}

{Информация}

{Уровень повышен до второго.}

{Вам начислено 10 очков характеристик. Вы можете вложить их в характеристики персонажа. Обратите внимание, что есть такие характеристики, в которые вкладывать очки нельзя.}

Так как я хочу быть мечником, то я вложу:

3 очка в Выносливость.

4 очка в Силу.

3 очка в Ловкость.

Продолжим нашу прокачку.

.... ....

\*топ... топ...\*

Зайдём-ка в глубь леса. Где-то здесь должны быть волки или другие звери. Но их здесь нет.

Два часа я потратил в поисках кого-то для повышения уровня, но так никого не нашел - ни людей, ни кого.

- Гррр!!! Гррр!!!

- Грррр!!

- Кого я здесь вижу, неужели вы всегда здесь были?.

Но почему их не было на карте? Может скрывались, а я ничего не слышал. Один два три...

- Пятнадцать! Их пятнадцать, и все они десятого уровня! А я второго, что мне делать?

Так, здесь нужна стратегия, пожалуй, залезу на дерево и подумаю что можно сделать с этой проблемой.

-Гррр!! Гррр!

\*шурх! шурх! фуух! ха, ха\*

А забраться на дерево сложнее чем я думал.

Так-с, их много, а я один. Думай, ты же всё время стратегии придумываешь - и здесь выкрутишься.

Вот оно!!

Я понял, почему зверей не было по близости, всё из-за того что в город приехал Воланд, его аура напугала их. Обычно волки ходят от четырех до семи особей в группе, но сейчас их больше десяти.

Поразмыслив над этим, я огляделся. Где-то в ста метрах от этого места, над деревьями возвышалась гора.

Нужно добраться до нее, на вид она каменная и валунов хватает, если найду подходящее место, возможно смогу сбросить на них камень и получу шанс на победу.

Выносливость на втором уровне далеко не ахти. Нужно найти способ подняться наверх, в противном же случае мне придется драться со всеми вместе и меня скорее всего разорвут на кусочки.

Я решил бежать к деревьям что поближе к скале. Вылезу на дерево и подожду пока выносливость восстановится на максимум.

Я взял ветку которую отломил от дерева и бросил за кусты, которые были в десяти метрах от меня. Так как дерево высокое, бросать её было легче, а летела она дальше, нежели я рассчитывал. Вот и ладушки.

Волки двинулись в ту сторону, из которой послышался звук, но двое осталось на месте.

- От них нужно избавляться - сказал я и быстро спустился к ним.

Гррр! грррр!

Они были такие голодные, с пасти ручьями текла слюна, глаза их выдавали жажду убийства. На то чтобы их победить, мне давалось каких-то жалких двадцать секунд. Почему именно столько... А так как волки голодны, все их волчьи мысли заполнила еда, они обязательно пойдут на шум, но ничего не найдут. Что бы понять что там никого нет, понадобится время. А когда они услышат вой этих двух, с которыми мне предстоит сражаться, то побегут обратно к нам.

Я не стал дожидаться пока эти двое побегут на меня, я сам начну бой. Я приблизился к одному из них и замахнулся мечом в сторону шеи, но волк изменил траекторию бега и я попал по его рёбрам. Это лишь больше его разозлило.

Прошло 3 секунды. Я продолжал атаковать но случилось что-то странное - их было двое, но второй волк не спешил помогать, а просто наблюдал за нашим сражением, как будто он хотел чтобы я убил того, кто стоит впереди меня.

И это очень смахивало на предательство. Меня это разозлило, потому что даже у животных есть такие плохие инстинкты, в которых скрыта жадность и зависть. На мой взгляд, на мой взгляд, волк что за всем этим наблюдал, был не сильным. Он боялся меня, по нему это было очень отчетливо видно, поэтому я оставил его напоследок.

Я продолжал сражаться со зверем, его удары наносили мне, игроку второго уровня, весьма большой урон.

Из четырёх зелий восстановления ХП, которые я купил пару дней назад, два уже потратил, тем самым не позволяя моим ХП упасть ниже 40. Мой запас ХП на втором уровне составлял 167 единиц, а волк наносил за один удар 25-30 единиц урона. Я уклонялся от ударов но некоторые всё же пропускал. Прошло 14 секунд. Нужно скорее заканчивать, за то время что я атаковал волк получил 8 ударов и все они были в слабые места. Это последняя атака которую я проведу, надо подобрать время и ...

- Вжух! Атака пришлась прямо на шею хищника.

{Информация}

{Ваш уровень поднялся до 3; ваша выносливость и другие характеристики были восстановлены}

{Получено десять очков характеристик}

Я и забыл что после подъема уровня всё восстанавливается, как я мог об этом забыть...

Не оглядываясь, я двинулся к второму, я нанес два сильных удара прямо по шее зверя. Но перед последним ударом произошло это.

- Ауууууу.

Выдал он.

- Ауууууу.

-Шух!!

Молниеносно я сделал завершающий удар.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/918174>