

(Обязательно до прочтения)

---Приветствую всех парней, конечно если есть девушки которые читают мое произведение также "Привет". ---

--Я достаточно долго писал последнюю главу, первого тома, точнее это примерно четыре дня. Количество символов в которой зашло за отметку 85.тысяч символов, это на 80.тысяч больше чем другие мои главы.

--Я не смог удержаться и разделил её на части, сколько частей вы увидите в уведомлениях, или просто посмотрите сколько новых глав появилось, столько их и будет. В каждой главе от 8К до 10К символов.

-- Принял я такое решение, потому что подумал что читать такой долгий текст будет мучительно, ваша концентрация на тексте может упасть, вы начнете теряться в предложениях. И вы полностью не будете понимать что там происходит.

-- В главах, что уже наверное вышли, будут (примечания от автора)их будет не много, но они обязательны для прочтения, так же как и системные сообщения в игре. Уверен многие пропускают их и это плохо.

.

На этом пожалуй все! Приятного прочтения, не забывайте оставлять комментарии, советовать мое ранобэ другим людям, для чтения...

(Буду очень благодарен за это!!!)

По меркам территории этой игры, Фантом был очень близко к Лине, убежать он бы не смог, ведь эта разорённая девушка во много раз сильнее и быстрее его самого. Разрыв, не маленький, она сильнее чем Фантом в три четыре раза. И это Фан предположил, считая по уровню и предположительным полученным очкам распределения. А что если у нее много дополнительных характеристик, навыки, теневые очки Башни-Х, и это не все, есть много возможностей повысить собственную мощь.

.

С такими силами, в полевых условиях, Лина может убить Фантома одним ударом в спину, нет даже удар прямо в лицо, когда Фантом будет видеть противника, не спасет его. Разница в силе была просто космическая. Потому же Фантом и хотел заполучить эту девушку как союзника для будущего, иметь в запасе козырь в виде "Ферзя именуемой как королева", самой сильной шахматной фигуры. Просто необходимо, для дальнейших планов Фантома. Он собирается стать номером один, да это будет сложно, но, нужно постараться.

.

Фан ещё не имеет сильной, мотивации, но у него есть цель, как только появится мотивация его, будет сложно остановить. Он будет, делать все возможное от себя, для достижения своей цели... Да... Нет... Увидим.

.

("1-Лицо" От лица Фантома)

Ух! Напряжённый бой, но все идет достаточно хорошо, команда была три раза на грани уничтожения, за последние пол часа, силища этого босса поражает. В особенности это огромное тело, которое не дает шанса, на полноценную атаку, один удар хвоста заставляет всех игроков падать на колени, от неистового землетрясения. Огромная сила так и бурлит в теле змеи, вокруг тела змеи была как будто какая-то оболочка, сделана она была как ни странно с манны.

.

Для меня игрока который обладал 60 очками восприятия, эта манная оболочка была видна, не сказать что она прямо была цвета молока. Потому через неё я мог все видеть, она была достаточно прозрачной. Но меня напрягала эта оболочка, внутреннее чувство беспокойства по этому поводу не давало мне успокоиться. Мне начало казаться что эта оболочка и есть той причиной почему защита этого боса такая большая.

.

Это конечно смешно, но... НО... во время того как все сражались, практически стоя на волоске от смерти я решил нанести один удар, ударив боса своей обычной атакой, то что я увидел, понизило мою уверенность в своей силе.

.

{Вы нанесли -10 урона}

.

Я тогда впал в такой ступор, что это просто кошмар, гребенные "-10 урона", дали мне понять... Что для этого босса, я вообще не враг. Какая-то муха цокотуха, которая вроде летает, вроде кусает, но по сути ни хуя не умеет.

.

— Дамс... Все что остается это править стратегией, и думать над тем как победить, подключать всю имеющую активность головного мозга, чтобы искать решение, этой проблемы. Ребята, все время, наносят удары, тем самым снижая, здоровье босса. Но этого мало, навыки это хороший способ нанести много урона, но почему-то, полноценные атаки не проходят, и получается заниженный урон. Скорей всего это эта белая оболочка, как-то помогает, этому боссу. Но как, моё внимание сосредоточилось на всей змеи, периферическое зрение охватывало все доступное пространство, и помогало следить за обстановкой, пока главное внимание я уделял боссу, и её слабостям.

.

Их было немного, и даже зная о них они не были эффективны, пока эта чертовая оболочка имеет жизнь. Нужно её уничтожить, это только предположение, но я начинал все больше замечать это. Как ни странно со временем белая оболочка вокруг тела змеи, становилась все тусклее.

.

И тут меня осенило, как гром среди ясного неба мой мозг создал невероятное предположение... — А что если эта оболочка, это защитный барьер, (это мы знаем), но это только защитная функция? А как тебе такое... Идея была хорошей, но для проверки её нужно подождать.

.

Моя идея проста! Эта оболочка это разница, игровых правил. Как все мы знаем, в подземелье боссы намного сильнее из-за того что они находятся в своей местности, их сила, ловкость в изученной местности мощнее.

Но так как змея покинула свою зону сражения, она нарушила правила, её сила должна была упасть, но этого не случилось, может ли быть что система, или же Nortas так пытается превратить место нынешнего боя, в зону подземелья, дав босу, такое повышенное сопротивление против атак игроков.

.

Это может быть правильной мыслью, потому этот факт не нужно отбрасывать, по тому что я вижу, каждую минуту оболочка меняет свой цвет не ещё более прозрачный, за полчаса цвет оболочки снизился в два раза, а это значит... ДА, да, молодцы если догадались! Чтобы узнать правда ли это, или же нет нужно подождать ещё пол часа, будет сложно, но ничего не поделать.

.

Все это я обдумывал параллельно тому как злил Лину. Она и её способности это главное оружие, которым я и собираюсь победить, в этом бою. Но, вместо того чтобы дать ей сражаться, я держу её подальше... Обычный человек, который не шарит в моем плане, не поймет мои намерения. Сложность которого заходит за сложность зачистки, этого подземелья. Но именно с помощью, Лины мы и сможем выиграть, если все пройдет по плану, то уничтожить боса за пятнадцать минут будет плевым делом, для неё.

.

{Зелье берсерка}

Описание: Зелье берсерка, это зелье, которое может повышать силу игроков в несколько раз. Создано помощью древних рун, и магических заклинаний. Место изготовления и его рецепт был утерян...

[Особенности: - Повышает все атрибуты игрока на 300%, делая игрока в три, четыре раза сильнее, себя прошлого. Время действия зелья 15 минут, побочные эффекты отсутствуют. Каждые пять минут, действие Зелья уменьшается]

[На 15мин -300%]

[На 10мин -200%]

[На 5мин -100%]

[После окончания действия зелья, игрок получает шанс нанести один удар с 600% уроном от собственной силы.]

Ничего странного согласитесь! Не правда ли, зелье как зелье, что странного? Не будем брать его ценность в физическом, и денежном эквиваленте. А теперь возьмем способность этого зелья, повышает силу, и что...? Что такого ну повышает силу на пятнадцать минут, делает игрока в пару раз сильнее... А как вы отреагируете, если я вам скажу такое: "Это зелье, во много раз страшнее, тех слов, которыми его описывают." А? Как удивились? Конечно нет, кому такое интересно правда? Давай, объясни план, не томи!

Зелье создано с древних рун, и магических заклинаний, что это может значить? Древние руны, это мифические надписи разных цветов, и содержания. Магические руны, что появляются под час заклинаний, не стоят и рядом по силе с древними рунами, это как ровнять малыша дракона, и дракона старика, бесполезно. Для магов прошлого столетия или тысячелетия магические руны били игрушкой, которые они использовали даже не используя свою манну.

Знания о древних рунах были стерты с сознания всего этого континента, как и все книги, что содержали их письмена. Случилось это тогда, когда исчезли Империи этого континента. Они были теми кто, развивали такие знания, но как только они исчезли, все потеряли знания об древних рунах. Если брать, то что все-таки удалось сохранить от исчезновения, то нынешнее развитие королевств просто отсталое, по сравнению с теми пятью Империями что занимали большую часть всего континента "Ста Чудес". До своего исчезновения, с этого мира.

Магические руны были для жителей империй безделушками, но для нынешних магов, это величайшая сила, как же это... хотел бы я сказать плохое слово, но воздержусь.

А теперь вернемся к сущности "Зелья берсерка" - зелье, которое может повышать силу человека в несколько раз. Но это зелье создано с помощью, древних рун, может ли это зелье быть настолько слабым? Правильно нет, для того чтобы узнать силу этого зелья, я перечитал много книг, моя скорость чтения просто бешеная, память фотографическая, читерское соединение. НЕ думаете?

После того как я получил три зелья берсерка, я начал копать, начал читать алхимические книги, ничего не нашел, я читал, запоминал, но ничего. Но никакой информации о зельях

берсерка, в этом мире, не сохранилось, потому я решил проверить её, "Звёздную библиотеку" которая передалась мне от мудреца. Не знаю как он связан с моим классом, но это только лучше, я получил доступ к секретной информации, простым игрокам такое было запрещено, а может это были единственные сохранившиеся экземпляры? Я ещё не знал, но с каждой полученными сведениями я понимал что нынешний мир просто в начале своего развития.

.

После получения доступа к "Звёздной библиотеке" я читал все что там было, конечно из-за того что уровень был очень мал, количество книг было очень скудным. Но с ростом уровня мне открывались все больше книг, теперь же в моем наследии открыто более двухсот книг. 3 них я выбрал все что чем-то связаны, сбором трав ит.д.

Их было мало, но я все таки нашел это чертовое зелье, в одной с книг по варению зелий, как оказалось, это зелье было очень популярно до того как исчезли пять империй. Его готовили лучшие алхимики, соединяя свои способности с магами, что владели древними рунами, таких магов сейчас не существует, потому создать такое зелье невозможно. Но когда-то это сможет стать возможным, но до того нужно дожить...

.

Это зелье имеет одну особенность, его изготавливали с травы, что впитала злость умершего тела. Чтобы открыть всю силу этого зелья, нужно заставить человека, что выпил его быть в злости на кого-то. Злость должна быть от всего сердца, чтобы само сердце хотело тебя убить. Когда все это будет исполнено, зелье покажет всю силу, даже я не знаю какую силу скрывает зелье берсерка что я заполучил. Ведь видов зелий есть много, повезло что в книге были, растения, а под ними писали что с них можно сварганить. Так я и узнал про способность этого зелья, а вы как думали, чтобы что-то узнать нужно искать.

Учась на архитектора, нам говорили, одно: "Хотите быть лучшими, ищите все сами, копайте, добывайте, всю доступную информацию, чем больше знаете тем больше вы сможете предоставить, своим заказчикам". Я был не согласен с этим, но не подавал вида, я любил читать, и с запоминанием информации у меня не было проблем, потому я просто был собой, и не заметил как, стал лучшим. Но не важно, навыки поиска нужной информации у меня сохранились, куда они могли деться, если я работал над ними более пяти лет.