

Команда услышав слова Фантома, стратега, а также командира. Вздохнули, они понимали что Фан что-то задумал, но не раскрыл им всего плана.

Причиной этого было что Фан и сам на сто 100% не был уверен в своей тактике. Под час сражения он узнает больше информации о боссе, слабости, навыки, силу, тогда и будет корректироваться сама стратегия, не имея никаких ведомостей, невозможно придумать план что будет действовать всегда.

— Идем на свои позиции для начала боя, но перед этим у меня для вас кое-что есть.

— ???

— И что же это? Спросили члены команды по зачистке подземелья.

Мега-склад, работал потому Фантом, решил достать множество зелий здоровья, маны, свитки усилители и такие же камни, очень много чего.

Впереди глаз каждого что был членом команды, появилось окошко, в котором было написано:

[Игрок Фантом, передает вам:

Зелье маны-50, зелье здоровья-50, свитки и камни усилители атрибутов на 5%- 10.

Чтобы эти вещи можно было использовать нажмите "Принять"]

— ???

...

— Это что такое, почему ты дал мне столько зелий и свитков, они ведь достаточно дорогие. Спросила Мария, единственная лучница в их команде, что была на 250 уровне. Она подумала что Фантом отослал предметы только ей, но сообщение о передачи вещей получили все.

— И мне.

— Не нужно было мне отправлять? Сказал игрок с именем Амон. Он был копейщиком 262 уровня, очень сильный парень.

...

— Я отослал каждому некоторые предметы, для того чтобы вы не тратили свои. Вы помогаете мне, и вам благодарен, зелья, камни и свитки усиления, используйте на свое усмотрение. Можете потратить все мне их возвращать не нужно.

— А теперь пошли, мне кажется что Королева змей уже знает наше место расположения, скоро она может напасть на нас, нужно сделать это первыми.

...

— Но, я не могу принять это, как и все мы. Ты отдал нам свои зелья, после зачистки подземелья мы получим много предметов, это не честно. Я отказываюсь принимать.

...

— Что???? Друзья хотели нажать кнопку "Отмена" чтобы предметы вернулись назад к владельцу, но не получится, Фан с самого начала настроил, систему передачи так, что бы нельзя было отказаться от предложения. Все что видели игроки это мигающую кнопку, "Принять" больше ничего.

— Эй! Фан что за... Быть не может ты настроил невозврат. Лица друзей немного, побледнели, когда при обмене с человеком активируется "Невозврат" человек, что получил вещь не может отдать её первому владельцу, она полностью стает его, это как подарок. Неприлично возвращать подарок, так и здесь, это запрещается.

В это время Фан просто улыбался, как будто был рад потере этих предметов.

Лучший друг Фантома, Лев подошёл к нему, и сказал что переведет деньги на карточку когда выйдет с игры. Это он сказал тихо, скорей всего никто и не услышал. А после спросил: — Фан ты каждому такое предложение отослал? Откуда столько запасов?

Фантом который шагнул вперед немного, сперся на высохшее дерево. — Да я отослал каждому, не вижу в этом ничего странного, или сверх естественного. Считайте что сейчас вы работаете на меня, я вас заказчик. В конце работы вы получите зарплату.

...

Все посмотрели, на Фана и хотели сказать что-то на подобии, друзья могут и просто помочь, без зарплаты. Но они этого не сказали, так как понимали, что это и вправду похоже на работу, Так было и в первый раз, и в этот раз будет также. Они не могли, не взять предметы что оставит им Фантом. Глава гильдии бы им начитал нотацию.

...

Громким криком Лина заставила всех подпрыгнуть, никто не ждал от неё такого. Она быстро подбежала в плотную к Фантому и начала на него очень громко кричать. Она думала что говорит тихо, но это было не так.

Все увидели её взволнованный вид. Её выражение лица прям говорило, что ты такое, и откуда ты вылез.

— Ты... ты... ты! Лина была шокирована.

Все в шоке смотрели на то как, Лина подошла до Фантома, Он был сперт спиной на высохшее от недостатка воды, пяти метровое дерево. Она подошла к нему и прижала его ещё сильнее.

<Шо делается? Шо мутится? Почему она меня прижала и кричит на меня>. Фантом чет при офигел от действий Лины. — У нее что раздвоение личностей что ли? Она прям прижалась к нему, будто на клей.

— Что я! Отойди от меня, ты меня напрягаешь. Ответил Фантом, глядя девушке прямо в глаза, по телу некоторых парней пробежали мурашки.

— Он так резко, ей сказал: "Отвалить от него, потому что та, его напрягает?" Да он бесстрашный. Серебряный меч, и Амон были удивлены.

Мария, Лист Жизни, Ами, и Кэтсуми подбежали к Лине и оттянули её от Фантома. Спросив что случилось, все ждали объяснения такого поведения.

На что Лина ответила: — Этот парень отправил, мне Зелье...

— И что нам тоже.

— Нет вы не... Когда вы говорили я не видела на вашем лице удивления, значит вам от не отправил его.

...

— ???

— Чего не отправил, все посмотрели на Фантома. Тот только улыбнулся.

Все видели реакцию, Лины значит этот предмет очень ценный, она прям горела восторгом.

Лина обернула голову в сторону Фантома, он уже понял почему она так себя вела. В дополнении к тому что Фан дал всем друзьям, Лине он отправил ещё одно зелье. В арсенале Фантома их было только три, теперь уже два.

Три зелья берсерка, которые он получил, за выполнения квеста, "Коррупционер" убив Стэна. Вместе с частью имущества ему досталось три зелья берсерка. Очень ценных зелья, таких зелий было очень мало. Заполучить одно такое зелье, было равносильно перу феникса, которых на всем континенте "Ста чудес" было очень малое количество. Таких зелий пока что было найдено не более десяти тысяч на все пять с чем-то миллиардов игроков.

Ужасно редкое зелье, изготовление которого в нынешнем развитии игроков алхимиков просто не реально. Нет даже подсказок, какие нужны ингредиенты, или способ приготовления. Такие зелья по сегодня, выпадают только с секретных сундуков, которых на континенте не так уж и мало, но процент выпадения этого зелья становит не более 3%.

-----  
{Зелье берсерка}

Описание: Зелье берсерка, это зелье, которое может повышать силу игроков в несколько раз. Создано помощью древних рун, и магических заклинаний. Место изготовления и его рецепт был утерян...

[Особенности: - Повышает все атрибуты игрока на 300%, делая игрока в три, четыре раза сильнее, себя прошлого. Время действия зелья 15 минут, побочные эффекты отсутствуют. Каждые пять минут, действие Зелья уменьшается]

[На 15мин -300%]

[На 10мин -200%]

[На 5мин -100%]

[После окончания действия зелья, игрок получает шанс нанести один удар с 600% уроном от собственной силы.]

-----

Лина скинула информацию, о зелье в групповой чат, всех глаза светились как фонари, они прочитали информацию, и были ошеломлены.

Лине было даже немного не по себе, от такого подарка, и отдать обратно она его не сможет. Она сразу же решила, перевести деньги на банковскую карточку, но это было невозможно, она не имела сейчас достаточно денег.

Таких зелий было очень малое количество, потому их ценность колебалась как деревянная, лотка под время шторма, в центре моря. И с каждым днем это зелье все дорожало, и даже не собиралось останавливаться.

— Не прашивайте почему я отдал зелье берсерка Лине, и ничего не прошу взамен. Не хочу это говорить, но она очень сильна, если будут проблемы с помощью этого зелья она сможет, нанести огромное количество урона, тем самым забрав у королевы безумный объем здоровья. Не хочу никого обидеть, но думаю, она единственная, кому я могу дать зелье и не беспокоиться.

А теперь приступаем к плану, идите на свои места и ждите моего сигнала, сказав это Фантом пошел вглубь леса, к огромной королеве, что смотрела ему как будто в душу. Она заметила Фантома ещё пять минут назад, но не принимала никаких действий. Она ждала пока игрок сам

прейдёт к ней.

Все побежали на свои позиции, план был такой, треугольником окружить босса, танки группы поочередно будут использовать навыки, привлечения внимания. Тем самым заставляя змею нападать на себя, в это время две другие группы ждут своего времени.

Как только одной группе сняли ХП целители начинают свое лечение. Построение было построено так, что после того как первая группа получит удар, целитель вернет здоровье танков до приемлемого урона, пока две последние группы проведут такое же действие навыков исцеления вернется в норму, и можно будет повторить все по кругу.

Маги, мечники, копейщики, в это время будут наносить главный урон в ближнем бою, так у них будет больше шансов нанести критические удары, от дня последней совместной зачистки прошло достаточно времени, все сумели достать очень сильные навыки, и экипировку. Их сила во много увеличилась, и боевой опыт был сейчас главным тузом этой команды.

В командном чате появились сообщения, в которых говорилось что все готовы.

— Ну тогда погнали, убьём этого боса!

<Нужно сперва проверить силу удара босса. На танках, если будет очень большим, тогда немного изменим, стратегию. Но если смотреть на то как отлетела двадцати метровая скала, то это огромная сила.> Фан стоял за спиной двух самых сильных танков их команды, около него стояла Лист Жизни. Может по ней и не скажешь, но она готова к бою как никто иной. От нее зависит, выживут её сокомандники или нет, важная роль, которая есть много нервов.

Все на месте! Начинаем!

— Поняли!

...

- Фью! Фью! ... где-то не далеко, из леса рванули языки пламени, что сопровождались градом, неистово быстрых стрел. Небо залило, красным цветом, тысячи, а может и десятки тысяч стрел, как будто обвиты, пламенем. Вылетев в небо на километр они полетели в низ. В падении они начали собираться в одну огромную стрелу, которая превратилась в сто метровую, огненную стрелу, стрела ещё летела в небе, но на земле уже была жара.

Спустя пару мгновений, стрела уже была в ста метрах от тела змеи, на земле все начали задыхаться, пламя огня как будто выжигало кислород, высохшие деревья вспыхнули. А в следующий момент сто метровая стрела проткнула тело змеи насквозь, огонь распространился по всему змеиному телу.

Огонь отопил весь лес, высохшие деревья в один момент превратились в пепел. Другие же только загорелись, большая часть леса исчезла, как будто её тут и не было, была только выжженная земля, и немного раненая змея.

Мария, лучница 250 уровня, использовала свой самый сильный навык, который наносил в четыре раза больше урона от имеющегося. Этот навык назвался, "Стрела погребения", но он не нанёс очень большого урона. Всего-то каких то 230 тысяч. На полной шкале здоровья боса даже ничего не изменилось.

Но это был хороший способ обратить на себя внимание, как только стрела пробила тело змеи,

хвост Королевы змей, уже был в пути, только хвост прошел отметку в десять метров от Марии, ни откуда появились они...

Да это были два танка, одного звали Лакун, а второго Марк, они ничем не уступали по силе тем что охраняли Фантома, и Цвет небес. В некоторых обстоятельствах они были даже сильнее, у них была невероятная совместимость, они понимали друг друга с полу слова. Это делало их очень сильными, в плане комбинаций.

Около них был Нуар, он был на одном уровне с Листом Жизни, они были вдвоем целителями, только вот Нуар, не по своей воле. Случайно он получил квест на смену класса, от которого нельзя было отказаться, церковь заставила его стать тем кем он сейчас есть. Но со временем он понял, что ему нравится делать это.

Два танка как будто единственный механизм, из-за спины достали огромные двух метровые щиты, они были темного цвета, в некоторыми кранными вставками. От удара в землю два щита застряли в нем, повернув тело, для блока удара, они ждали удара, позади них стояла Мария, и Нуар, который уже готовил навык исцеления, все было просчитано.

— Бум!!! Звук удара разлетелся по всей территории. Как будто огромная металлическая труба ударила по двум щитам, при прикосновении хвоста к металлическому щиту, вылетели искры, что полетели бы выше самого высокого дерева, если бы они тут ещё были бы, а не превратились, пепел.

Ударная волна прошла как цунами, она превратила всю территорию помимо той что была за двумя щитами в мертвое место, воздушный порыв, вырвал с земли ещё не добревшие деревья, и откинул их куда-то за лес.

Это было ужасное зрелище, с таки монстром они ещё не сражались, поистине сильное существо.

Тала только что принявших удар игроков, просто разрывалось от невыносимой боли, их тело просто онемело от удара, он не могли пошевелиться.

Нуар, дочитав заклинание моментально вернул всем максимальный запас здоровья, Эта атака сняла более пятидесяти процентов всего запаса ХП, это было ужасно сильно, если не считать что перед тем как получить, удар они активированы навык понижения урона, также такой был встроен в щит. Урон заставлял всех содрогнуться.

Они укрылись за щитом, потому не видели что делается впереди, когда же они посмотрели они просто, лишились дара речи. Место в котором они сражались, было высохшим. Ударив щитом об землю, два танка отделили часть земли сделав под собой как будто земляную пластину.

Когда хвост змеи ударил по ним, эта пластина сунулась из своего места и поехала назад, они огляделись и увидели что они сейчас находятся в сотне, нет трехсот метрах, от места опорной точки, где они стояли до получения урона.

Они ужаснулись, произошедшего, им нужно быстро бежать на точку, каждый выполнят свою роль, если их не будет на месте, все пойдет коту под хвост.

Они рванули на место, где Фантом сказал им стоять.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1296472>