***

Синяя вспышка и посреди за чахлой местности появился игрок. Появившись Фан сразу же отскочил в сторону, на его голове волосы стали дыбом от того что произошло дальше, как только он отпрыгнул из-под земли вылезла огромная змея метров пять в длину, весила она не меньше тоны.

_____

Название: Данора

Вид: змея(обычна)

Место обитания: Змеиный лес.

ХП– 4 000 000.

Уровень – 250

Эмоция – Злость

На вид обычная змея переросток, но эта тварь способна тебя сожрать. Цель в виде человека заставляет змею вести себя очень странно.

_____

Как только в поле зрения змеи попался человек, она стала вести себя как-то странно.

Пяти метровая змея начала ползать кругами догоняя свой хвост. Змея весом одну тону догоняла свой хвост? При виде этого Фантом усомнился в своем зрении.

<Что за змея-псих>

Подумав об этом Фан снова посмотрел на змею, но теперь она была на вид как большой мяч, она скрутилась в шар из центра зеленого шарика вылезла голова этой змеи, её язык свисал с пасти, а сама змея в форме это шара начала прыгать в сторону Фантома. Увидев это Фан начал смеяться. Описание змеи говорило правду, змея вела себя настолько глупо.

А вы бы не смеялись с этого вида, змея скрутилась в шарик, высунула голову и в этой же форме прыгала тебе на встречу.

— Ха-ха-ха!! Фан рассмеялся, но... как-то и увернулся от удара. Тупо на своей реакции.

Большая пасть этой змеи рванула в сторону Фантома, большие зубы этой твари могли бы без

проблем проколоть его тело.

— Фух! Фух! Еле успел. Что за... Разрыв атрибутов был виден как ясный день, эта большая змея преодолела более пятнадцати метров всего за секунду. Ужасно. Если бы Фан не успел увернуться он бы уже был мертв.

Все что сейчас знал Фантом это то что ему нужно валить отсюда и подальше. Эта чокнутая змея была минимум у два раза сильнее самого Фана, куда ему лезть на эту тварь. Фан мог убежать, но...

{Подавление было деактивировано}

{Навык Хладнокровия активирован}

{Давление от навыка Хладнокровие было активировано на 80%}

Сразу же эта змейка остановилась, теперь Фан выглядел как охотник в теле добычи.

— А это действует! — Бу!

Треск

Змея скрылась за сухими деревьями. Фан огляделся ведь звук треска был везде, только сейчас он понял что до него приближалась не одна змея, а группа.

Они расползлись почувствовав опасность. И Фан остался сам вокруг него было много деревьев на которых не было листвы, высохшие деревья выглядели грозно высокие и массивные. На земле было много поваленных деревьев, а также веток которых из дерева сбил ветер.

Скребет чего-то был слышен везде, этот звук был неприятный для ушей, но, Фан не обращал внимания на него, он знал что пока включен навык Хладнокровия монстры которые здесь обитают, будут обходить его десятой дорогой. Он достал карту и направился в точности в сторону мерцающей точки, этой точкой было место расположения Брата Еллены.

Прошло пол часа, а Фан не смог найти никакой зацепки насчет того, где вход в подземелье, если брать во внимание поиски входа в подземелье которые они зачистили впервые, тогда вход был в озере. Если так-то и здесь должно быть что-то подобное, но Фан обыскал много мест где могла бы быть подсказка, но ничего не нашел.

В этот момент ум Фантома начал работать лучше, чем когда-либо до этого. Может, повезет и он найдет место расположения подземелья.

Придумал тут Фантом одну тему, долго он не думал, но вещь действенная. Фан отключил давление от навыка Хладнокровия, и активировал подавление. Надел на себя черную мантию и начал искать хорошее место для наблюдения.

Заключалась его идея в том, чтобы проследить, куда прячутся змеи, не может быть чтобы они все время жили в лесе они точно куда-то прячутся ну и недолго думая Фан начал свою слежку.

В этой местности был небольшой туман, а значит навык который Фан получил ещё в начале своего пути как игрока, начал действовать.

_____

{Навык "Туманный рейнджер" (пассивный)}

[Активируется в области тумана, скрывает ауру и тело владельца.

Дает возможность нанести на 15% больше урона при первом ударе из скрытности.

В тумане ваша скорость возрастает на 30%

Эффект пропадает после нанесения удара.

Время действия навыка: 1 час.

Перезарядка: 10 минут.]

_____

Присутствие Фана исчезло, а в дополнении с подавлением, обнаружить его было невозможно даже для таких сильных монстров как обитающие в этой местности змеи.

Конечно по случайности Фантом обзавелся таким сильным навыком как Хладнокровие, он пугал монстров, но без этого навыка он был ещё очень слаб. Одна змея которая живет в этих лесах сможет его сожрать без малейшего сопротивления, не пройдет и пяти секунд как Фан будет убит.

Этот навык не имеет баланса, одним словом дисбаланс, но носитель этого навыка очень слаб.

Укрывшись в тумане Фан следил за змеями, они куда-то пропадали, но они были быстрее Фана даже не считая что тот использовал навык повышения скорости передвижения, а также дополнительные 30% скорости в тумане.

Атрибуты... атрибуты... атрибуты, Фан понял что без них никуда, а чтобы их получить нужно повышать уровень.

— Куда они деваются? Не успел моргнуть как более трех змей исчезли, изведу, как будто их и не было.

Туман постепенно усиливался, с каждой минутой все ставало белым, видимость Фантома упала к нулю.

— Черт... что это такое? Почему он не сказал что здесь может быть такой сильный туман.

Перед тем как идти в гильдию Цвет небес Фан расспросил своего лучшего стражника о том знает ли он как выглядит Змеиный лес.

На что Кенжо ответил что очень хорошо знает это место. Именно в этом месте и пропал его названый младший брат Лион, семя Еллены поехала в путешествие через этот лес. Лион потерялся и в конечном счете исчез, Кенжо не раз бродил по этому лесу, в поисках подсказок. Этот лес он знал как свои пять пальцев, он знал каждый угол этого места. Но было одно место про которое он не знал оно было у него прям под носом, именно там был заключен его давний друг.

Кенжо рассказал в деталях как выглядит этот лес, именно с помощью него Фан смог перенестись в это лес, Кенжо рассказал много важной информации именно эти места Фан проверил в первую очередь. Как и его стражник Фантом там ничего не нашел. Но Фан не говорил Кенжо, что ищет человека.

—Кхааа.

Фан застонал от боли, что-то сжало его тело настолько сильно что он чувствовал как его внутренности еще немного и лопнут.

{Вы потеряли 20тысяч ХП}

<Треть моего здоровья исчезла всего за один миг. Я попался. Что за сильна тварь.>

Фантом не нервничал, но ему было не по себе, от того что его тело сжала огромная змея метров десять не меньше, она была больше своих собратьев. Её силища была подавляющая, он чувствовал, как его глаза раздуваются.

Змеиное шипение оглушило парня, он обернул свою голову и увидел раскрытую пасть змеи, её острые как бритва зубы были в сантиметре от его лица. Хищное, хладнокровное животное из семейства пресмыкающихся своим языком лизнуло щеку Фана. Смотря этой твари в пасть он видел как по красному зубе стекал яд.

Запах, который таранил нос Фана, заставлял голову кружиться как на карусели.

<Отвратительно. Фан еле сдерживал свой рвотный рефлекс>

{Вы не можете дышать из-за сжатой грудной клетки.}

Имея всего-то 62440 ХП, Фан уже потерял 20тысяч, если он замешкается еще на секунду он сможет умереть от не хватки кислорода.

Использовать свой единственный навык мгновенного перемещения он не может, потому что пол часа назад он использовал его, для того чтобы избежать взора двадцати змей, навык был в откате.

Сумев невообразимым образом сместить свою руку ближе к центру тела, в руке Фана появился меч "Трех огней"

#Меч трех огней#

Рейтинг: Хрустальный

Прочность--169/300

Меч выкованный с вмешательством, трех типов огней.

(1) [Огонь ярости]

Огонь, зародившийся от ярости, которую не смог сдержать потомок драконов.

(2) [Огонь страданий]

Огонь, в котором в давние времена сжигали простой народ. Души людей, которых этот огонь погубил, не могут обрести покой, а потому огонь этот будет гореть вечно.

(3) [Огонь синего духа]. Огонь, который удалось получить из духа синего огня. Огонь, который может поджечь и расплавить всё на своем пути. Никто не сможет устоять пред мощью этого огня.

Этот меч выкован человеком из "Организации S", одним из лучших кузнецов этого континента.

Сила +100

Урон 2000~3500

Из-за хорошего баланса и идеальной формы клинка, обрёл повышенную скорость атаки.

По причине использования в ковке трех огней, меч был наделён некоторыми особыми эффектами:

Огонь ярости - дает 15% шанс нанести на 50% больше урона огнём.

Огонь страданий - из-за душ живущих в огне, клинок получил навык "Устрашение"

"Устрашение" - при использовании этого навыка, жертва этого навыка в течение 5 секунд будет видеть сотни мертвых душ, сожженных в пламени страданий. Если у противника есть иммунитет к иллюзиям, навык не сработает в полной мере. Перезарядка тридцать минут.

Огонь синего духа - дает шанс в 3% расплавить всё на своем пути. Получил эффект "Одеяние огня"

"Одеяние огня" - Синий огонь покрывает лезвие меча, и при попадании по живому существу, наносит повышенный урон атрибутом огня. При этом, у противника начинает подниматься температура тела. С каждым нанесённым ударом возрастает шанс активации "Одеяния огня".

Повышает сопротивление огню на 5 очков.

Любимый предмет, который Фан берег сильнее чем все другое, именно после его получения, его жизнь начала меняться в лучшую сторону.

Эффект "Одеяния огня" сейчас был нужнее некуда, Фан просунул меч между своей экипировкой и туловищем змеи. Дотронувшись до живой плоти меч начал накалятся с бешеной скоростью, через пару секунд когда Фан думал что ему конец температура меча превзошло отметку пять соток, от жгучей боли тело змеи начало расслабляться и...

Вжух!

Фух!

Активировав навык повышения скорости атаки Фан нанес удар по телу змеи, сильного взмаха мечом не было, но резануть туловище змеи он смог, быстро отпрыгнув от змеи, он нанес быстрый и размашистый удар в область головы.

Эффект "Одеяния огня" работал, потому он, наносил повышенный урон огнем, не сказать что урон был большим, но Фан смог нанести больше урона чем задумывал.

{Вы нанесли 5 500 урона}

{Вы нанесли 5 000 урона}

Повысив скорость атаки Фан мог в секунду наносить два удара, конечно это было всего-то на пару десятков секунд, но...

<А может у меня получится победить>

Фан посмотрел сведения о его противнике.

_____

Название: Нан

Вид: змея(полукровка)

Место обитания: Главная пещера змеиного леса.

ХП– 6 000 000

Уровень – 250

Эмоция – В бешенстве.

Змея полукровка, такие никогда не бывают спокойными, все время ищут добычу, для того чтобы набить свой желудок, они научились подкрадываться к своей жертве скрывая свое присутствие. Такие редко попадаются в поле зрения человека, они любители пожрать своих слабых собратьев.

_____

—Сю...прайс ..... Ва...та...фа...ка! - Валить отсюда и побыстрее!

Увидев глаза этой змейки Фан видел как змея говорит эму: Тебе пи*дец человек!

На змее был виден ожог от Фанового меча. Скрутившись в круг змея начала злобно смотреть

на человека.

Как будто оттолкнувшись от земли змея рванула в сторону, где стоял Фантом, земля откуда рванула эта тварь, треснула, а в следующий момент это существо занесло свой большой хвост в верх, чтобы нанести по Фантому свой сильнейший удар.

Но парень был готов до этого, он выставил вперед свой меч и активировал "Парирование".

Дзынь!

Как будто металлической трубой Фана ударил хвост змеи.

Меч и хвост столкнулись, Фана снесло подавляющей силой, как будто он был не более чем какая-то игрушка для этой змеи.

Треск!

— Кхаа!

Громкий звук треска деревьев раздался по всей округе, проломив собой три больших дерева Фан остановился врезавшись в огромный ствол дуба, или то это было.

Приняв атаку под час активного навыка парирования игрок не получал урона, но это было чертовски больно.

Фан был забит как гвоздь в доску, тело Фана погрузилось в ствол дуба полностью, если бы кто-то посмотрел бы на это со стороны, он бы увидел только ноги которые весели из дерева.

Изо рта Фана лилась кровь, удар был настолько силен, что его рука онемела.

{Ваша рука онемела на 30 секунд}

<Черт возьми! Падло ты, а не змея, кричал в себя в подсознании Фантом>

Фан смог выжать из себя слова, это была критика самого себя:

— Ну ты и жалкий... Быть настолько слабым с такими имбовыми навыками и настолько сильным легендарным классом? Что за слабак.

Фан мог активировать навык Хладнокровия и освободить давление, тем самим испугав эту

тварь, заставить её бежать чем подальше, но...

Фан чувствовал если он это сделает, его гордость пробьет землю и двинется в низ. Сила, которую боялись эти твари была его, но не полностью Фан считал, что он недостаточно силен для этой силы. Чтобы она стала полностью его, он должен стать намного сильнее. Только тогда когда он превзойдет эту силу, она по истине будет принадлежать ему.

Он просто обманывал окружающих этой силой. Ему это начало не нравиться.

Правая рука онемела с головы Фана лилась багряная кровь. На глазах появились жилы, с каждой секундой они ставали все больше.

Парень достал своей левой рукой из инвентаря зелье, которое восстанавливало здоровье на 30%, также он взял еще две вещи из Супер-склада.

Этими вещами были:

Лучший игровой и самый дорогой игровой сет, его имя было "Сет Эгиды"

_____

"Сет Эгиды" 8/8

Доступно к использованию игроками, которые обладают (Контроль - 76%+).

Редкость - прогрессивная: (Обычная)

Уровень - 0. (Синхронизация с уровнем игрока).

Имея божественное происхождение, доспех способен поглощать урон. Часть этой особенности была дана каждому входящему в сет предмету.

Комплект состоит из:

•1хШлем 10%-понижение урона

•1хНагрудник 15%

•2хнаплечники 5%

•2хПерчатки 5%

•1хПояс 5%

•1хШтаны 5%

•2хБотинки 10%

|Совместно 75%|

Происхождение:

Свое название "Сет Эгиды" имеет из-за своего происхождения. В мифах "Эгида", это шкура Амалфеи, которая принадлежала богу Зевсу. Она имела чудесный защитные свойства и могла отразить даже град метеоритов.

История:

За обладание "Эгидой" боролись множество богов и даже могущественные Древние.

Во время Древней Войны, "Эгиду" разорвало на 10 кусков в которых сохранилась часть невероятного дара. Энергетический всплеск после её разделения породил взрыв и эти предметы были перенесены в неизвестные места. Древние артефакты были разбросаны по всему центральному измерению. То что сначала было наделено силой полностью отражать Смерть, постепенно начало ее впитывать. Смерти бесчисленного количества людей преобразили куски шкур в доспехи такой вот необычной формы.

Как использовать:

При получении удара в любую часть сета, урон сразу же проходит через другие составляющие сета. Главным проводником силы служит центральный трос, который является поясом.

Проходя через весь комплект, урон распределяется, попадая в каждую часть сета. А уже на выходе когда энергия из перчаток, шлема, наплечников, и нагрудника доходят до центра пояса, она совмещается в одну волну, пояс разделяет её на две части, и выводит через ботинки в землю. Так и происходит поглощения, конечно весь урон не может быть поглощён, из-за того что доспех сделан лишь из части настоящей "Эгиды".

Шанс срабатывания:

- Шанс срабатывания всего сета 30%.

- Шанс распределения урона по случайным четырём частям сета 50%.

- Шанс распределения урона по двум случайным частями сета 70%.

_____

А также Фан достал не менее известные и редкие серьги:

_____

[Серьги усилители]

Вид: - украшение.

Редкость - Хрустальный

Уровень– 200.

Прочность 1000/674

Дополнительные характеристики:

Интеллект +40

- Сила +20

Увеличивает все характеристики на 20%

Повышение всего запаса маны на 20%

_____

Прийдется экипировать эти вещи если я не убью эту змею... я...

{Если вы наденете "Сет Эгиды" вы не сможете снять её по своему желанию. После экипировки сет настроиться зависимости от силы игрока и будет развиваться вместе с вами. Шанс потерт "Сета Эгиды" после смерти 50%.

Вы точно хотите надеть этот сет}

— Да! Фан не задумывался, дал ответ.

{Вы экипировали "Серьги Усилители". Даже если уровень этих серьг выше чем ваш уровень, вы можете пользоваться ими потому что вы нанесли свою фирменную печать}

{Сет Эгиды начал свою настройку, длительность настройки одна минута.}

— Целая минута! У меня нет столько времени.

{Ваша сила внезапно увеличилась. Следующие две минуты вы будете наносить противникам на 30% больше урона}

{Ваше здоровье было восстановлено до приемлемого уровня.}

Ну что ждем, пока настройка сета дойдет до конца? Нет!

Левая рука показалась из дерева, она зацепилась за сухую кору, в общем, чтобы начать полноценный бой с этой змеей, нужно потянуть время. Фан улыбнулся.

— Сейчас сделаем! Йо!

Фан выбрался из дыры в большом дереве. Но как только Фан выпрямил спину большой хвост разъярённой в край змеи, разгромил стоящее позади дерево.

Из-за того что Фану удалось значительно увеличить свое восприятие он смог увернуться, ведь как только змея приблизилась ровно на пять метров к Фану, она попала в зону в которой Фан чувствовал все.

Он присел успев увернуться от хвоста, когда Фан снова стал на ноги он развернулся, то что он увидел не могло, не удивить его. Дерево в котором он застрял было с легкостью уничтожено.

Бух

Высокий и массивный ствол на котором было много веток, упал в десяти метрах от места, где стоял Фантом. Так предположил Фантом по тому что услышал.

Фан активировал навык "Туманный рейнджер" и скрылся в тумане, он как-то смог разглядеть летящий на него хвост.

— Только минута... И мы начнем.

Имея 137 уровень Фан шел против 250, естественно он был во много слабее, но это не имело значения, если Фан постарается он, сможет победить. Нет он победит даже если ему прийдется истратить всю свою выносливость.

Скрываясь в тумане Фан все время передвигался около змеи, он искал слабые точки, конечно времени очень мало только минута, но за это время Фан понял очень много.

Минута подошла к концу и в голове прозвучало системное сообщение:

{"Сет Эгиды" приспособился к вашим характеристикам. Вы хотите его надеть?}

— Да!

{Сет Эгиды экипирован}

Как будто проснулась божественность. Сразу же в то же мгновение как был надет Сет Эгиды,

Фан почувствовал как его тело было сжато, появился дискомфорт во всем теле, Фан чувствовал как его тело было обвито невиданными ранее элементами.

Постепенно дискомфорт исчез. Фана чувствовал себя так, как будто его тело засунули в экзоскелет, и это было классное. Фан слышал как его тело стало легче двигаться, оно было в полной безопасности, он чувствовал себя как будто он был в центре не преступной крепости.

Фан не имел времени, чтобы смотреть, что же изменилось в Сете Эгиды, но потом он обязательно посмотрит, а сейчас был час боя.

Он был в полной готовности убить эту тварь, да она сильнее его самого в пару раз, но... это только... самовнушение.

http://tl.rulate.ru/book/41243/1245224