

Фентис отключился на своей невероятно мягкой кровати, теплое одеяло в которое он закутался как будто в кокон, заставило его чувствовать себя в тепле, было уютно.

Оформление комнаты заставило бы содрогнуться множеству душ, настолько мрачного интерьера нигде не увидишь.

Фентис ляг спать, то есть отрубился, день был плохим, единственной отрадой в его жизни стала игра.

Как только он уснул ему сразу же приснился сон, сон был не простой как будто воспоминания, в его сне появилась картина или даже недельный сериал, в котором он искал "Меч трёх огней".

Так получилось что он мог получить еще и посох с той же коллекции, но не смог... Его одурачили, посох использовался как приманка, реклама с помощью которой можно привлечь множество участников.

Ему было обидно, чтобы получить этот предмет, он себя покалечил, да теперь он был популярен на телевидении, всего за один вечерний показ с участием Фентиса в соревновании, количество зрителей увеличилось в пару раз.

Сон продолжался.

Чтобы найти этот меч, Фан потратил неделю своего времени.

На закате солнца, когда небо перекрасилось в разные цвета, розовый, оранжевый, синий вдалеке образовалась вспышка, которую заметили очень многие игроки. Трех километровая вспышка, от которой чувствовалось очень сильное давление. Как будто неподалёку появился бос подземелья трехсотого уровня.

Все подумали что это новый монстр и побежали к нему в надежде получить хорошую экипировку. Фан не был исключением, он также побежал примерно через пять минут давление иссякло, когда игроки подбежали на место они обнаружили большую яму. Как будто кто-то оставил ее после ожесточённой битвы. Все разочаровались, пошли по своим делам только некоторые игроки увидели зацепку, вдалеке в темной яме прятался НПС, он пытался скрыть свою ауру, но это у него не очень получилось. От него исходила такая же аура, как и пару минут назад.

Фан и еще четыре игрока подошли к яме.

Среди пяти были: Маг 50 уровня, Танк 160 уровня, Мечник 120 уровня, Лучник 100 уровня, и Фан который был на 65 уровне.

Все они посмотрели друг на друга и спокойно подошли к НПС не обращая внимания друг на друга.

— Вам нужна помощь? Спросил Фан он, был первым кто, решился заговорить с этим монстром в шкуре человека. Давление, которое испускал этот НПС было очень сильное. Дышать было очень сложно, а рушить с места вообще было невозможно. Даже Танк 160 уровня застыл на месте.

— Да мне нужна помощь! Ответил он! Давление в миг исчезло.

Перед игроками число которых было пять, возникло системное сообщение:

{Вы получили шанс поучаствовать у скрытом квесте

| Отыщите священный храм, который находится в долине огней.}

[Уровень квеста - А]

На поиски храма дается одна неделя.

Квест считается выполненным только тогда когда "Неизвестный мечник" дойдет до храма.

[Награда за выполнение квеста "Меч трех огней"]

[+4 уровней]

Провал квеста несет потерю четырех уровней. Из характеристики выносливость вычтутся 20 очков атрибута. Вы потираете возможность получить драгоценный меч}

{Отказаться от этого квеста невозможно}

{Вы приняли квест. Удачи!!}

Лица пяти игроков искривились. Если провалить задание последствия будут огромные. Особенно потеря уровня и атрибутов. Чтобы повысить четыре уровня игрокам выше сотого уровня нужна неделя, а может и больше. Зависит от места прокачки и сколько игрок тратит время на игру.

Но это задание было легче простого для Фана.

— Ха-ха-ха!!! Боже мой, это просто невероятное везение!! Выкрикнул он.

От чего стоявшие около него четыре игрока подскочили от неожиданности.

— Ты почему так громко кричишь! Крикнул Танк - 160 уровня. У которого чуть сердце не остановилось. Он думал что на него сейчас нападут.

— Ой простите! Я просто обрадовался!

— Чему ты так обрадовался, ты не видишь насколько тяжёлый, квест! Или ты никогда квестов А-ранга не видел?

— Мне и вправду впервые попался квест А-ранга! Я рад!

Все успокоились. Только вот Фан скрыл очень, при очень важную вещь.

— Все посмотрели друг на друга и рванули с всей силы. Чтобы по быстрее выполнить задание. Так как одно задание получили пять игроков шанс на выполнение квеста уменьшился.

Все разошлись вот только Фан никуда не спешил, он стоял напротив НПС с именем Бахлитх его уровень превышал 250 если точнее, он был 255.

— Ты хочешь отказаться от моего задания с удивленным лицом заговорил он.

— Нет!

— Тогда почему ты не ушел искать информацию?

— Ну как бы я знаю место расположение Священного храма! И могу вас повести прям к нему. Сейчас!

Слова игрока удивили Бахлитха он подскочил и начал расспрашивать где оно.

Как было сказано в квесте, квест будет выполнен только тогда когда Батлитх будет около священного храма.

Фану очень повезло его прям, трясло от возбуждения. Пару недель назад, в библиотеке он читал книгу о шестидесяти священных храмах, которые были разбросаны по всему континенту. Их может быть и больше, но известных было только шестьдесят.

В середине книги была нарисована карта. На которой были по значены тринадцать храмов остальные сорок семь не были описаны и обозначены.

Также среди этих тринадцать храмов был один который, носил название "Священный храм мечей"

Задание так и наталкивало на мысль об этом храме. Чтобы в квесте не было указана награда, "Меч трех огней", Фан бы даже не подумал об "Храме мечей" и начал бы, выбирать между оставшимися двенадцатью храмами. Про которых не было столько информации как про храм мечей.

Информации об храмах было очень мало, но это лучше, чем ничего, умному человеку достаточно и пары предложений, чтобы дать своему мозгу фундамент для строения домыслов.

Но так как был меч значит задание связано с храмом мечей. Это помогло ему определиться где искать. Конечно ему очень повезло что он наткнулся на эту книгу. Точнее повезло что в тот момент он решил продолжить читать.

Фан и Бахлитх рушили в путешествие. Священный храм мечей был очень далеко. До него сложно было добраться, конечно можно было использовать телепорт систему и переместиться по ближе, но ему нужно было сопровождать НПС до храма это займет где-то неделю.

Время прошло, они дошли до точки назначения, за это время они подружились, кто бы не смог подружиться за проведенные вместе шесть дней. Им было весело.

Когда они дошли до храма Фан немного поднялся в уровне. И не только Бахлитх как мечник очень многому научил Фана чему второй был очень благодарен.

{Вы выполнили квест!!

Награда за выполнение квеста "Меч трех огней"

Уровень повышен на +4 уровня

Бахлитх был очень рад вашему с ним путешествию, ваша близость поднялась на высокий уровень}

Попрощавшись Фан использовал свиток телепорта.

Звук будильника вернул Фентиса в реальность

Когда он проснулся он, увидел что на часах уже обед. Взорвавшись с места Фентис побежал в ванную, чтобы умыться и почистить зубы. Доктор запретил силовые тренировки, на ближайший, месяц пока рука не восстановится. Ему не оставалось ничего другого как слушаться человека, который знает свое дело.

Сделав что нужно, Фентис перекусил, салат с морепродуктов и быстро приготовленное жаркое

очень обкрадывали желудок, который не ел с вчерашнего вечера.

Было ровно 13:00 когда Фентис стоял около своей капсулы, за вчерашний и сегодняшнее утро телефон разрывался от звонков и сообщений, друзья, знакомые уже надоели, у всех был тот же вопрос, "Фентис это ты выиграл эпический предмет в соревновании по бегу, а ты крут!!"

Черт знает, откуда они откопали новый номер Фентиса, который он так щепетильно скрывал. Старый он выбросил и уничтожил.

Обновление завершилось, тех роботы подошли к концу, уже как три часа игра была доступна пользователям капсул.

Запуск

С рукой которая была в гипсе, было очень сложно двигаться. Она была подвешена на специальный жгут который был зацеплен на шею Фентиса.

Прошло всего-то три дня, два с которых Фентис спал, но без игры ему уже было не по себе. Черт возьми это зависимость! И он это понимал, конечно Фентис проводил достаточно времени, в реале, он не пропускал прием пищи, тренировки, душ... Конечно спал он прямо в капсуле, именно это была главная причина почему игра получила настолько большую популярность.

Обновление было завершено, после индефикации вас перенесет в игру

Пока все это проверялось, крышка капсулы закрылась, в комнате раздался щелчок. Через окно было слышно шум летящего в небе самолёта.

Глаза Фентиса сеяли!

Вжух

В глазах потемнело, тело прокаливали маленькие иголки, а в затылок дул слабый порыв ветра.

— Я в игре!

Фентис открыл глаза, как долго он этого ждал, он быстро достал свой меч "Трёх огней" чтобы увидеть его пламенную окраску. Он не смог заполучить второе оружие.

Он огляделся по сторонам и увидел не меньше десяти тысяч игроков, которые окружили Башню-Х. Все смотрели вверх, Фан также последовал за другими и посмотрел на верх.

Башня-Х, которая всего три дня назад была небольшой по шарпанной башней, преобразилась в очень высокое здание. Десяти по верховое здание было выше церкви которая считалась достоянием королевства Вильф. Теперь башня была вторым по высоте зданием во всем королевстве, только королевский замок был выше.

Было и еще одно дополнение, на большой высоте виднелся большой голографический экран.

Прозвучал голос системы и перед Фаном открылся список новых дополнений, которые были добавлены в новом обновлении.

* Приветствуем в мире Glory World Online!

В недавнем обновлении было добавлено:

- Видео трансляцию из Башни-Х. ^Видео лучших сражений будут транслироваться на всем игровом сервере, у каждой Башне, что расположено на этом континенте. Количество башни во всей игре "13".

- Новые скрытые локации.

- Системное расширение, новые настройки, оптимизация окна статуса.

- Новый игровой режим "Беркут"

- Повышенный шанс на выпадение предметов высокого качества из монстров на 2%, повышена разновидность растительности, воздух в игре подвергся изменению, чувствительность игрового тела к игровой энергии повысились.

Когда Фан прочел новые добавления он был удивлен, да 2% шанс выпадения предметов очень мал, но все же это было очень большое прибавление.

Так же его очень удивило то что была изменена чувствительность игрового тела к игровой энергии, то есть манна которой было пропитано все.

Так как его восприятие повысилось на 50 пунктов после прохождения двадцать восьмого, острое чувство окружения давало о себе знать, затаив дыхание Фан был шокирован, из-за повышения атрибута "Восприятие" он слышал дыхание каждого живого существа на расстоянии пяти метров от себя.

Дыхание участилось потому что в игре формула кислорода немного изменилась, Фан начал задыхаться, но спустя тридцать секунд все вернулось в норму. Запах стал очень резким, как будто боль при попадании стрелы в ногу.

Уверху на большом экране Фан заметил не что иное, как свой бой с клоном. Он уже десять минут смотрел на это видео и не мог отвести свой взгляд, как и другие игроки. На этом экране показывалось только одно видео, и это видео было с участием Фана.

Пока что ещё никто не смог добиться того, чтобы попасть на этот экран.

Видеозапись и боевые стандарты которые использовались в бою с клоном, выходили за грани понимания, настолько меткие, легкие. Но невообразимо сокрушительные удары, и голубые полосы света которые были эффектом меча, при разрезанье пространства. Такой эффект мог использовать только тот игрок, который мог достичь 90% контроля.

Взмахи мечем, прорисовывали в пространстве лунное сияние, столкновение двух без контрольных монстров превращало пространство в паучьи путы, везде были остаточные изображения от мечей. Которые своим видом очень смахивали на сеть. А общая картина превратила эти голубые полосы в большой цветок который напоминал водяную лилию.

А ещё более поразительным было то... при виде и осознании этого все кто смотрел это видео вскрикивали от восхищения. ПЛАСТИНЫ и их способ активации!! Игроки смотря как это делал Фан кричали в их голове был шок. Насколько нужно быть сосредоточенным чтобы такое повторить?

При виде это даже топ-игроки были в замешательстве. У правой части экрана было написано большими красными буквами "Двадцать восьмой этаж".

Так же там было ещё кое-что, написанное имя заставило Фана содрогнуться. Прочитав ещё раз и ещё раз, и даже по одной букве Фан видел там только одно... Свой игровой никнейм (Fantom)

Fantom

Победитель двадцать восьмого этажа

Лучший бой

Место-1

По телу как будто пробежало двести слонов, тело потяжелело. Из-за неожиданности, Фан никоем, образом не ожидал такого, он и не хотел засветиться с этим боем, он заснял на видео, но не хотел выставлять в интернет, ведь на этом видео было видно название игрового

персонажа.

Засветись это видео в интернете его искали бы ещё более, интенсивней, ему бы не давали покоя, все время преследуя и следя за каждым шагом. Но сейчас это было уже неважно видео с его боем распространился по всей игре. Ведь это видео показывают у всех 13-ти Башнях-X ,миллионы людей уже увидели имя победителя двадцать восьмого этажа, в разделе лучший бой.

Когда игроки увидели никнейм игрока, они были упали в ступор, недавно игрок с ником Фантом уже был в центре внимания, когда вышел казнить НПС с именем Стэн. Он вышел в королевском наряде, его статус утвердил сам король.

А теперь оказывается что он настолько силен, ещё тогда все увидели что уровень Фана не превышал 150, а главная характеристика была скрыта.

Игрок загадка, такое имя получил Фентис на игровом, а также реальном форуме. Все обсуждали и предполагали кто же этот игрок.

И оказалось, что он настолько силен, повторить движения Фана под час такого напряжённого боя было сложно даже для топ-игроков. Из-за этого Фан привлек на себя очень много внимания, ещё больше чем у при ведущий раз.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1141292>