Какой-то журналист хочет посмотреть на творение Графа Фантома? Вали отсюда, ты этого не достоин!

_____

Тело моментально похолодело, на лице журналиста появился страх.

— Да кто же тут живёт? - С ужасом ещё раз посмотрел журналист. Когда он поднялся, его шок стал ещё более отчетливо виден. Из-за трёхметрового ограждения виднелось множество деревьев, все как один, они были разного размера и цвета. Высокие, маленькие, зеленые, оранжевые, но казалось будто от самих деревьев исходила жажда убийства. Немного присмотревшись, игрок обнаружил около двадцати стражников, которые обнажили свои мечи и чего-то ждали, все взгляды были прикованы к одному единственному игроку. Этот игрок сейчас сидел на земле, заметив направленные на него взгляды, он содрогнулся.

Быстро поднявшись на ноги, он побежал в переулок, находящийся в десяти метрах от незадачливого игрока. Убежав, журналюга начал искоса выглядывать, как будто из-за укрытия.

Вскоре он увидел НПС. Серые волосы, черные глаза, натренированное тело, одет во рванье. НПС шел куда-то в сторону входа в здание. Журналист последовал за стариком. Держась на расстоянии, но не теряя из виду старца, журналист шел как хамелеон. Ну, это он так думал. НПС, живущие/выживающие в трущобах, посмеивались над глупостью этого человека. Одним словом, двигался человек как сумасшедший.

Игрок преследовал старика и спустя некоторое время остановился. Он увидел картину, которую было сложно увидеть. Старик сел около входа, скрестив ноги, как будто медитируя. Игрок наблюдал за старым ещё несколько минут. Как вдруг, из-за ворот вышел черноглазый стражник, который пару минут назад чуть не отправил его на тот свет.

— Неужели этот стражник убьёт старика?

Журналист внимательно смотрел, готовясь начать запись. Но ничего из того что он представлял не сучилось. Вместо того чтобы стражник что-то сделал старику, он, не скрывая улыбки, дал ему мешочек с монетами. Дедок посмотрел на стражника и начал говорить...

{Глобальное сообщение}

{Через один час начнется обновление игровой системы}

{Всем игрокам нужно покинуть игру в течении пяти минут, если кто-то не выполнит это условие, то получит наказание. Наказанием будет блокировка аккаунта игрока на неделю}

{Обновление будет длиться три дня!!}

Услышав и узрев это сообщение, все игроки были поражены. Обновление! Которое к тому же будет длиться целых три дня, это было что-то новое. Ведь самое долгое обновление, из тех которые уже случались, длилось только двадцать четыре часа. И тогда было добавлено около тонны новых режимов и возможностей. Каждый был в предвкушении. Все начали выходить из игры.

Никто не знал почему случилось обновление, но никто не сомневался - это будет расширение, которое сделает игру лучше.

А вот некоторые игроки не могли скрыть своего разочарования. Одни охотились, вторые были в подземелье, третьи проходили квесты, кто-то выполнял другие важные для игроков вещи. А тут нужно покидать игру! Но ничего не поделаешь.

Журналист, который следил за стариком, был озлоблен. Громкий звук сообщения сделал так, что он не смог расслышать разговор старика и грозного стражника. Но это было не самое страшное, когда он попробовал выйти, он посмотрел на индикатор съёмки. И то что он увидел его уничтожало, выедало изнутри. Видеозапись была отключена. Это значило только одно: всё что с ним произошло, не было запечатлено. Он не сможет заснять всё снова так, как это сделал сейчас. Ведь если он ещё раз сюда сунется, эти стражники убьют его.

С бледным лицом журналист нажал на выход, и покинул игру. Так сделали все без исключения, наказание за невыполнение правил было очень суровым. Неделя блокировки аккаунта в GWO, всего какая-то неделя, но это было смертной казнью для людей, кто жил игрой.

***

Щелчок

В тихой комнате раздался шум. Как будто сигнализация, игровая капсула издавала очень громкий писк, оповещая об отключении человека от капсулы. Да, в тихой комнате, которую освещало солнце, из капсулы вышел человек. Этим человеком был парень со светлыми волосами, лет двадцати, это был Фантом, то бишь Фентис. После того как он сражался со своим клоном, он был вымотан настолько, что не мог делать совершенно ничего. Он пошёл на кухню, чтобы поесть, теперь у него было достаточно денег. Когда Фану нужны были деньги, он просто выводил их обменивая игровую валюту.

Сев за стол, Фентис начал есть. Еда была очень вкусной.

Одиночество...

Прошло ещё немного времени, он поел и отправился спать. Накрывшись своим теплым одеяльцем, он закрыл глаза.

Одиночество...

Закрыв глаза, Фентис отключился. Он был настолько вымотан, что как только положил свою голову на подушку, моментально отключился. Он даже не подозревал о том, что из-за него в игре началось обновление. Парень уснул...

Пока Фентис спал, на планете творилось...

Все сходили с ума из-за предстоящего обновления GWO: одни ломали голову в предвкушении новых добавлений, другие сидели и ждали конца обновления, не зная куда себя деть, некоторые, жившие по сути только игрой, даже хотели себе навредить!

На игровом канале там, где впервые была представлена игра GWO, шла прямая трансляция, суть которой была в пополнении информации. Ведущие были очень известными людьми в мире игр, они понимали что к чему, и могли без проблем донести любую информацию зрителю, в это время смотрящему на них.

Сегодняшняя прямая трансляция была посвящена именно новому обновлению - знатоки в мире игр делились своими предположениями. Конечно, предсказать, что может появиться после обновления было нереально, ведь может быть так, что это обновление связано с подземельями, а может с новыми монстрами и скрытыми локациями, или же оно направлено на дополнение и расширение игрового мира - может уже сейчас создаются новые места для прокачки, о которых игроки даже не могли представить. Это обновление явно не ограничится новыми режимами, как это было с предыдущим обновлением.

Также, на телеканал иногда приглашались очень громкие люди из мира GWO, среди них даже появлялись такие, что входили в топ-1000 игроков. Не смотря на это, таких людей было только двое, потому что известные в мире Glory World Online личности, которые не пустой звук даже в мировом рейтинге, всё свое свободное время проводят в игре, чтобы иметь видимый прогресс и не подарить преимуществ соперникам.

Никто и подозревать не мог, но всё сказанное на телеканале было ошибочным. Это обновление, скорее всего, было системной проверкой, ведь за последнее время число игроков увеличивалось в геометрической прогрессии, и квесты нужно было подкорректировать и зашифровать. Ну и все остальные аспекты игры тоже немного доработать. Три дня - отличное время, люди смогут хорошенько отдохнуть в настоящей, не виртуальной, жизни и набраться сил для повышения своего статуса как игрока.

В тёмной комнате было очень тихо. Стояла большая кровать, на кровати спал человек, из-под покрывала было видно только пепельные волосы.

Через окно комнату освещали лучи солнца. Но даже это не могло толком осветить комнату, которая была окрашена в чёрно-красный цвет, лишь только некоторые вещи и предметы имели свой настоящий цвет.

Стены, потолок, пол - всё черное. Красный цвет ничем не уступал черноте - это сочетание цветов делало комнату просто невероятной. Если бы вампиры жили в реальном мире, их комната была бы именно такой.

У спящего человека вкус и вправду очень своеобразный. Простые люди не смогли бы жить в таких условиях. Чтобы находится в такой обстановке нужно быть очень одиноким.

Шур

Фентис наконец проснулся. Время, которое он потратил на сон, оставило его безмолвным. Когда он посмотрел на свой календарь, и сверил его с числом, увиденным на телефоне, он был удивлён.

Два дня... Два дня он спал как убитый, насколько жестоким должен был быть бой в игре, чтобы истощить психически и погрузить человека в сон на два дня.

Безумно...

Это что-то невероятное, Фентис никогда так долго не спал. Сражение с клоном таки заставило его восстановить свои силы. Сейчас Фан себя чувствовал, аки пёрышко, он ходил так легко, как будто парил. Его умственные способности укрепились, восприятие возросло. Всё что он пережил в игре оказало большое влияние на его реальную жизнь. Обработка информации улучшилась пропорционально потраченным силам.

Посмотрев на часы, он понял, что пора обедать. Но это было неважно, он пропускал свою тренировку в течении целых двух дней, ему нужно было сделать в два раза больше.

Время пошло. Полчаса, час, полтора, два часа. Потратив это время на полноценную тренировку, Фан вспотел не по-детски.

Гуррр!

Желудок Фентиса решил устроить протест, он был пуст два дня, а тут ещё эта тренировка, точно убийство для него. Сделав нужные упражнения, Фан пошел на кухню и наелся до отвала. Если бы это увидели посторонние, они решили бы что у парня бездонный желудок.

Завершив трапезу, Фентис вернулся к капсуле. Открыл, залез внутрь и...

Запуск

…

…

?

http://tl.rulate.ru/book/41243/1141251