

Щелк

Как будто вновь перезагрузившись, Фан смотрел осмотрелся с серьезным лицом. В толпе он увидел Еллену. Она смотрела на всё это! Но в её взгляде не было видно ни радости, ни горя. Где-то посередине между тем и этим.

{Вы убили командира стражников Стэна}

{Вы повысили уровень}

{Вы повысили уровень}

{Жители королевства увидели вашу решимость при убийстве изменника!}

{Народ понял, что вы уважаете справедливость. Благосклонность жителей возросла}

{Жители подтверждают вашу квалификацию Графа}

{Квест "Коррупционер" выполнен}

{Чтобы забрать награды наведайтесь к Елене.}

{Характеристика "Кровожадность" повышена на 1}

["Кровожадность" - чем выше число убитых НПС и игроков, тем сильнее навык. Не распространяется на монстров.

Чтобы повысить уровень "Кровожадности" до второго, убейте 100 НПС или 200 игроков]

[Убито - 1/100 | 0/200]

Об этой характеристике был известно... ничего. Чтобы узнать хоть что-то, нужно повысить её до второго уровня. Получил он её при выполнении скрытого квеста - помочь с эволюцией Королё скorpionов.

Фантом примерно понимал механизм работы, но тем не менее. Как ему повысить уровень навыка? Убивать ли игроков в городе, или в глуши? А с НПС как поступать?

Фан не из таких людей, поэтому он решил оставить эту характеристику в стороне.

— Ура!!!

— Да-а!!

Многие НПС и некоторые игроки закричали, когда увидели лежащую на земле голову.

В мире "GWO" после смерти тела НПС и монстров остаются материальными в течении трех часов, после чего исчезают.

Многие игроки не могли нарадоваться этому зрелищу. Из-за этого человека они многого натерпелись. Но теперь всё позади.

Казнь подошла к концу.

Фан подошел к Елене. Вместе они направились в ресторан, чтобы кое-что обсудить. Честно говоря, Елена была очень удивлена, когда ей сообщили о казни её бывшего мужа. А ещё больше она удивилась, узнав что казнь проводил Фантом, а не кто-то из стражей. Как правило, дворяне королевства наблюдают за казню, но не принимают непосредственной участи. Но граф Фантом был другим. Она и не замечала, что он был дворян. Он вел себя совершенно как обычный человек, не превозносил своё Я, культурно себя вёл, в общем, был хорошим и заботливым человеком. Она впервые видела человека, похожего на него.

Ей было немного стыдно из-за того что не разглядела статус Фана и разговаривала с ним так неформально.

— Не обращайтесь на это внимания, разговаривайте со мной, как с другом. - С улыбкой сказал Фан. Он понял, что Елене было немного не по себе от того, что он был Графом. По сему он и предложил обращаться к нему, как к другу.

В прошлом парень работал в ресторане - когда учился в университете, год назад примерно.

В ресторанном бизнесе очень важно читать мимику людей. Нравиться им что-либо или нет, сделать так чтобы они ушли с улыбкой на лице, от этого зависит очень многое.

Популярность ресторана, его заработок, реклама. Если ресторан не может предложить хорошие сервис, заведение гарантированно потеряет клиентов, престиж, и в конце концов закроется.

Благодаря этому, Фану было несложно понять по выражению лица человека, про что он думает.

Подойдя ко входу в ресторан класса - В, их встретили большие гориллы. Не так, это были стражники, облаченные в кожаную экипировку. Рассмотрев на Фане королевский наряд, их глаза повылезали из орбит. Они поклонились.

— Блин!! Я забыл снять эти одежды! Вот почему на меня смотрят так странно всю дорогу смотрят!!

— Могу я спросить, есть ли у вас место где можно переодеться? Не хочу привлекать лишнего внимания!

И это было правильное действие. Слишком глупо было расхаживать по столице в королевской одежде. Тем более, когда ты игрок.

Стражи немного подумали и кивнули.

— Можете провести меня туда?

— Да!

Стражи провели Фана и Елену внутрь ресторана, после отведя за лучший из столиков .

Проходя мимо столиков с другими посетителями, Фан приковал к себе всё внимание. Взгляды НПС и игроков были в основном шокированы или сомневающиеся. НПС были удивлены тому что член королевской семьи зашёл в ресторан класса-В. Это было за гранью их понимания

просто потому, что такого ещё никогда не случалось.

Ресторанный бизнес в Королевстве Вильф делился по рангам; среди них самым высоким был S-ранг, после него A, и так далее вплоть до F. F-ранг был самым низким, можно было сказать, что это новорожденный бизнес, небольшая забегаловка или что-то подобное.

Ресторанами ранга-F обычно заведовали игроки, которые решили развиваться в отрасли готовки.

Было чудом, что кто-то из королевской семьи посетит ресторан ранга B. Из-за этого, все сидевшие там посетители очень удивились.

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1137826>