

Все внимательно смотрели.

Гомон

Все утихли, когда на сцену вышел человек. От Графа не исходило ни капли опасности, он был не страшнее мирно летящей божьей коровки.

Фан взошел на сцену. Он остановился в центре, напротив Стена. Городскую площадь окружали трёхэтажные дома, а позади выстроенной сцены был фонтан - строение, которое завораживало многих игроков.

Фан очень долго думал: раскрыть ли свою личность в игре или нет. Он не хотел этого делать, но король настоял на этом. Если сейчас он выйдет на сцену - пути назад не будет.

Фан не скрывал ничего, ни имени, ни уровня. Все могли видеть его. На сцену вышел игрок в золотой одежде, с красным королевским гербом на спине.

Вся одежда блестела, как звезды. Сияние заставляло людей на площади закрывать глаза. На голову была надета красивая шляпа, которая указывала на дворянский статус. То что было надето на Фана могли носить только члены королевской семьи, если кто-то другой осмелится надеть такой наряд, он сразу же будет заключен в темницу.

Эту одежду Фану дал сам король, чтобы подчеркнуть важность Фана. Королю очень нравился Фан, в плане его умений, будущего, за разговорами. Фан был очень общительный и начитанный; королю было интересно общаться с ним. Также, король начал очень сильно доверять Фану. Он знал, что Фан очень хороший человек, он никогда не предаст - такой вывод сделал король из своих наблюдений.

Когда игроки увидели игрока со 135 уровнем. Они были поражены. Было известно, что в королевстве Вильф есть только три игрока которые лишь неделю назад получили звание "Виконта". Все они приложили тонну усилий чтобы их получить, три года ушло на повышение репутации и квалификации, когда игрок по имени Грей первым добрался до звания Виконта, он был удивлен - ему не выдали награду! Это значило что звание "первопроходца" получил кто-то другой.

Все трое были друзьями. Они поспорили, кто из них первый заполучит звание Герцога. Они играли днем и ночью чтобы обогнать друг друга, но их цель была разбита в щепки.

У них появился соперник! Сейчас они находились на главной площади, наблюдая за казнью Стэна. Они были в шоке от увиденного, их соперник стоял на трибуне и малыми шагами подходил к связанному в магические кандалы преступнику.

Они не чувствовали ни капли исходящей от него опасности.

У игроков пробежали мурашки по коже при виде Фана.

Шепот

— Как он смог добиться подавления ауры такого уровня?

— Это игрок мастер скрытности, что ли? Все начали оценивать Фана. Но остолбенели, когда увидели его параметры.

Игрокам были доступны только имя, уровень, класс, и главный атрибут противника.

Ник - Fantom

Уровень - 135

Клас - ???

Главный атрибут - ???

— Что-о? Почему его класс и главный атрибут скрыты?

— Неужели у него класс высокого уровня?

— Удивительно...

Главный атрибут. Вы скажете, мол, разработчики "GWO" схалтурили с игрой. Показывать главный атрибут игрока - это же тупо. Но всё обстоит немного иначе, игроки вольны сами выбирать атрибут, который будет показываться игрокам. И это очень сбивает с толку игроков. Так было сделано чтобы игрок мог запутать противника. Есть только одна возможность выбрать главный атрибут - он определяется на 50 уровне.

Фан сделал самое умное решение. Как и топ-игроки, он выбрал атрибут, которого нет у других игроков.

Почему все видели на месте где должен был быть главный атрибут Фана, только ??? Это потому что у игроков которые смотрели на Фана не было характеристики "Профи".

Как показало системное сообщение, Фан был первым кто открыл эту характеристику, поэтому он выбрал её в качестве главного атрибута. Так как другие игроки не имели атрибута "Профи", они видели только ??? Шанс того что кто-то имеет этот атрибут, очень маленький.

Конечно, это считалось нормой. Никто не хотел открывать свой атрибут. Конечно это никак не влияло на бой, или что-то в этом духе. Это был обманный трюк, большинство игроков выбирали силу, когда качали другие три главных атрибута.

Также это мотивировало игроков искать новый атрибут. Выбрать его как главный, и ввести в заблуждение большинство игроков знаками вопроса. Это стало сильной мотивацией.

Стоя на сцене, Фан начал свою речь!!

— Сегодня день, когда голова командира Стэна, расстанется с телом. День его казни!!

Слова прозвучали как гром

— Ох, забыл представиться! Меня зовут Фантом! Можно просто Фан! Я Граф этого королевства.

Шум

— Сегодня я лишу головы этого монстра. Причинивший боль многим людям, отобравший их

имущество, грабивший казну нашего прекрасного королевства, он не избежал правосудия!

Король сидел в своем зале и наблюдал за Фаном через магический шар. Он был восхищен его речью. Она вдохновляла короля, направляя на правильные мысли - заботе о королевстве и народе.

Плач

— Я не виноват!! ИЗ-ЗА ТЕБЯ!!! Всё из-за тебя и этого у*бка Тэвина!! Вы испортили МНЕ ЖИЗНЬ!! Я. ТЕБЯ. НЕ. ПРОЩУ!!

Глаза Фана сверкнули. Всю площадь окутала холодная, плотная аура.

{Подавление было деактивировано}

Стоящего посреди площади Фана окутала аура смерти, аура ледящего душу холода. Давление, что источали глаза Фантома, заставило Стэна, и всех наблюдавших за этой сценой НПС, и даже игроков! содрогнуться.

— Хи-хи!! Хахахахаха! ХА-ХА!

Смех человека разошелся далеко за пределы площади. И инициатором этого был Фан собственной персоной.

— От имени короля Селена Маладеса VIII приговариваю этого преступника к смерти!!

Все смотрели на Фана, который только что достал из неоткуда, черный как смоль меч. Сделав круговое движение меч на большой скорости направился к шее Стэна.

Всун-н

Не успели наблюдавшие среагировать, как на мече появилась красная кровь.

Бух

Отделённая от тела голова покатилась по сцене. Постепенно замедляясь, она вскоре остановилась.

На лице отрезанной головы был запечатлен страх!

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1137822>