

/// Увидели ошибку? Сообщите о ней в комментариях или при помощи кнопки "ошибка" (только для ПК) ///

Приятного чтения!

-----

Как только Фан об этом подумал, [Кровавый скорпион] встал напротив него. Приблизительно пять-шесть метров ростом, наверняка тяжелый словно танк, жало, не уступающее телу - семь метров в длину. Танк уже не кажется таким грозным.

Фан задался серьезным вопросом - как ему победить. Большинство его навыков находилось в кулдауне. Осталось только несколько навыков, что буквально пару секунд назад отошли от перезарядки. Поднявшись в уровне, он мог пробивать броню обычных скорпионов простыми атаками, но против босса такое не прокатит.

Поднимая свой уровень, он получил 330 очков атрибутов. Во время боя с монстрами, он вложил 250 очков атрибутов. И распределил их между силой и ловкостью пополам. Это дало ему хороший прирост и в мощи, и в маневренности. Также он оставил 80 очков нетронутыми - ещё пригодятся. Сейчас появился хороший шанс увидеть чего ему не хватает.

Фантом отключил "Подавление". Хладнокровие и аура силы хлынули наружу как водопад. Ум парня стал очень чист, будто стекло, а тревога улетучилась куда-то далеко-далеко. Под действием Подавления, но Хладнокровие всё это время было активно. Правда другие этого не ощущали.

Фантом начал свою атаку с Фантомного меча. Появившись за скорпионом, Фан начал бежать по спине Босса к его глазам. Если он уничтожит зрение, у него получится выйти победителем против Полу-Босса. Как только он приблизился и занес меч для удара по глазам, Кровавый ответил. Жало скорпиона неслось в лицо человека, уничтожившего его соратников.

— Парирование!!!

— Цынь!! Бах!!!

Фана отбросило на приличное расстояние - своим телом он проделал дыру в бархане, но после этого всё вернулось в норму, потому что песок упал и заполнил образованную дыру. Хорошо что он парировал атаку Полу-босса. "Парирование" было навыком защиты, можно сказать отклонения атаки противника, потому при защите навыком парирования игрок не получает урона.

Но всему есть предел. Когда Фан остановился, его руки онемели. Он их не чувствовал, от слова совсем.

{Ваши руки онемели. Онемение пройдет через 10 секунд}

Десять секунд это немного, но в момент боя - когда жизнь стоит на кону - это непозволительно.

Фан активировал навык ускорения, и начал убегать в сторону. Большое здание приземлилось на место где только что находился игрок. По атрибутам Фан превосходил Босса, но не намного. Скорость скорпиона была очень большой, так как он пребывал в естественной среде обитания, это его территория. В тоже время скорость Фана падала из-за песка на 30%.

А время шло. Убегая на протяжении десяти минут, Фан дождался перезарядки навыков. Теперь он на пике своей силы. Будучи игроком 133 уровня, он был равен по силе игроку 155 уровня. Это на 15 уровней больше нежели у босса. У Фана есть все шансы на победу.

Бой начался!! На этот раз Кровавый скорпион опередил Фантома и начал атаку первым. Атака монстра пронеслась около Фана, но не больше. Фан был в полной готовности, он активировал навык "Кровотечения" и нанес удар прямо в глаза Кровавого.

Полу-босс сразу же издал очень громкий вопль.

— Кииииу!!!!

{Сработал дополнительный эффект навыка "Кровотечение". Кровотечение будет отнимать ХП цели на протяжении 10 секунд}

— Рассекание!! Повысив свою скорость атаки на 200%, а также силу атаки на 20%, на 30 секунд. Фан начал полноценную атаку.

Здоровье Кровавого скорпиона неумолимо падало. Звуки атаки эхом разносились по всей охотничьей зоне. Постепенно вокруг появлялись глубокие кратеры. Все трещало, монстр-Босс сражался с одним игроком и был в худшем положении.

ХП боса падали и падали. 50%. 30%. 15%.

Босс впал в бешенство, все его атрибуты прошли эволюцию, и он стал в два-три раза сильнее Фантома.

Для парня же ситуация была плачевна. Эти два монстра носились по

подземной пустыне как смерчи. Все превратилось в ад. Эти двое настолько разошлись, что не замечали, как их подходили ко дну.

{Сработал один из эффектов "меча #трёх огней#". Всякое сопротивление лезвию меча будет

расплавлено!}

В следующее мгновение меч прошел сквозь хвост скорпиона. Большой семиметровый хвост вместе с жалом упал на землю, издав сильный грохот.

Шанс того что этот эффект сработает был всего 1%. И он сработал! С того момента как Фан получил этот меч прошла уйма времени, но этот эффект активировался только сейчас. Лицо Фана расслабилось, основным оружием скорпиона был его хвост, как только он его потеряет, станет небоеспособным.

Кровавый скорпион издал сильный рёв!!!

{Вы нанесли критичный удар по слабому месту цели. Кровавый скорпион в пал во вторую стадию безумства}

{Вы нанесли -301 086 урона}

На лицо Фантома возвратилось напряжение. Повторное безумство. Первый раз он слышал о таком действии со стороны босса. До этого Фану было известно то, что после падения ХП боссов ниже 30%, полевые боссы, лесные, боссы подземелья и другие, впадали в безумие. Вложенный в них системный код был один, они все подвергались безумству на пару минут, после чего все будут подвержены состоянию ослабления. Но сейчас было по-другому. [Кровавый скорпион] прошел вторую стадию безумства. Фан был в шоке, когда увидел обновленную статистику босса.

Эволюция.

---

[Кровавый Скорпион] — в шаге от эволюции.

Уровень — 160: повышается по мере сражения.

ХП — 2 234 541/12 000 000

"Босс"

Под влиянием двойного безумства! (2 стадия)

Имеет знак господства.

Титул — "Претендент на престол Императора скорпионов"

Сильные стороны:

Крепкое тело, сильный удар, быстрый, чтение действий противника.

---

{Кровавый скорпион, сражаясь со всех сил проигрывал одному человеку. Ему было весело сражаться с человеком. Из-за сражения насмерть, скорпион превзошел свои пределы. И эволюционировал.}

{Во время сражения насмерть, вы помогли монстру стать сильнее и превзойти свои пределы}

{Вы получили титул— "Тот, кто стал наставником монстра"}

{Из-за вашей помощи, у [Кровавого скорпиона] появился

шанс эволюционировать, и возродиться как Император скорпионов}

{Он принял ваше стремление, и просит помочь ему превзойти последний предел. Помочь стать на новую ступень - достичь звания Императора.}

{Был создан скрытый квест "Помощь в эволюции"}

[Помогите Королю скорпионов" эволюционировать в "Императора скорпионов".

Чтобы выполнить квест, вам нужно убить "Короля скорпионов" за десять секунд.

Награды за выполнение квеста:

Кровавый скорпион эволюционирует в Императора скорпионов.

Титул — "Наставник скорпионов"

Характеристика "Кровожадность"

Между вами и Императором скорпионов образуется прочная связь.

Вы получите шанс изучить язык скорпионов.

В случае провала квеста, все награды будут утеряны. Вы потеряете хорошего напарника. Многие возможности будут потеряны. ]

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1112527>