

/// Увидели ошибку? Сообщите о ней в комментариях, или при помощи кнопки "ошибка" (только на ПК) \\

Приятного чтения!

{Активирован навык "Хладнокровие"}

Чувство опасности, которое Фан почуял со стороны, исчезло. Его лицо осветилось, улыбка растянулась до ушей. Зона охоты, в которую только что ступил Фан, была очень большой. Настолько, что территория леса в котором он мочил медведей, была в три-четыре раза меньшей за место обитания скорпионов.

Скорпионы, находящиеся в сорока метрах от Фантома, развернули свои большие туловища в сторону своего противника. По их мнению, забредший на их территорию человек - сбрендил. Монстры сразу же начали выставлять свою силу на всеобщее обозрение (одному человеку. Давление, которое они источали, взаправду могло заставить обычных игроков задрожать от ужаса. С большим шансом, тела игроков застыли бы на месте, от взглядов монстров подобного рода.

Почему давление от монстров исчезло?

Ответ был прост как белый, никем и ничем не запятнанный лист. Давление, которое излучал Фантом с помощью навыка "Хладнокровие", превосходило давление монстров.

Монстры!

Хладнокровие подавило давление, исходящее от монстров, но это никак не влияло на боеспособность самих скорпионов. Шестеро здоровенных тварей смотрели на человека, раздирая его в своих взглядах. В их яблокообразных, как не странно, коричневого цвета глазах, виднелась искра убийственного намерения.

Фан, пришедший сюда с целью повысить свой уровень и собрать немного экипировки, был озадачен. По его мнению, монстры должны быть слабее его самого на пару пунктов, но... Это только в том случае если сражаться один на один, или в крайнем случае два к одному. Но вот их было шесть!! Шесть!!!

В одно мгновение монстры появились около Фана, который еще только начал реагировать на быстрое передвижение скорпионов.

Большие и массивные хвосты были направлены в сторону игрока, который считался на этой территории никем другим как нарушителем. Извивающиеся подобно цепям хвосты были направлены в тело наглого человека.

— Фью!!

Около головы Фана пролетел большой двухметровый хвост, на конце которого было массивное жало, яд которого, скорее всего, уничтожит большую часть ХП, не говоря о том что такое жало могло пробить голову Фана, как игла ткань. Скорость их была поистине большой.

Повезло

— Вжух!!

Тело парня смогло среагировать. С помощью характеристики "Гибкость" оно наклонилось назад, голова и само тело находились пропорционально земле.

Жало первого скорпиона пролетело немного выше чем находился нос Фана. От большой скорости, пепельные волосы начали двигаться будто сами по себе - следуя за порывами ветра.

Пять жал ударили о песок. Когда они поняли что промахнулись, Фан уже был в шаге от нанесения ответного удара.

— Дзынь!! Дзынь!!

Фантом ударил по одному из скорпионов. Что он почувствовал при нанесении удара? Удар по камню. Очевидно, что простые атаки не подействуют на них - тело скорпиона было слишком крепким. Фан отпрыгнул назад как раз в тот момент, когда под ним начала проваливаться земля и оттуда вылез еще один скорпион.

— Семь!!! Да что мне так не везет. Тут одного сдержать сложно - а их семеро.

Фан перестал баловаться и серьёзно взялся за дело. Один миг, и Фантом уже стоит на голове скорпиона. Удар мечом был нанесён прямо в глаз песчаного скорпиона.

{Вы нанесли критический урон!!

Урон 17 134}

— Оу-у-май!!! Моя сила и вправду возросла, да не по-детски! - Глаза человека сверкали. Скорпионы, наблюдая за этой картиной, переполнялись яростью, они закинули свои жала и...

— Щёлк!! Щёлк!!

Раздался треск.

Стратегия которую он придумал пару секунд назад начала действовать.

Лицо Фантома изогнулось в безумной улыбке. Шесть жал ударили прямо в голову появившегося из-под земли скорпиона, уровень ХП скорпиона мгновенно упал до критического. Фан нанес удар в область головы, попутно уворачиваясь от жал и жвал.

— Чвак!! Шух!! - Голова скорпиона была разделена надвое. Фан быстро отпрыгнул.

{Вы убили Скорпиона, уровень которого превышал ваш на 28}

{Полученный за убийство скорпиона опыт повышается на 28%}

{Вы получили 243 000 опыта}

— Это же!!! Просто... столько опыта!!!

Раньше, когда он был на восьмидесятом уровне, за убийство монстра ему давали от шестидесяти до ста тысяч опыта. Это в 2-3 раза меньше, нежели сейчас.

Но была проблема. Этого опыта хватило только чтоб заполнить шкалу уровня на 0.3%. И вправду; с каждым уровнем, опыта для повышения уровня нужно всё больше и больше.

— Если дело пойдёт такими темпами, то через четыре часа, думаю, смогу повысить свой уровень.

— Кх-ха!!

Фана отбросило на двенадцать метров. Сила с которой ударил скорпион была ошеломляющей.

{Вы потеряли -9 839 ХП}

Глаза Фана, еще немного, и вылетели бы с орбит. Он потерял почти десять тысяч ХП от одного удара. Сейчас у него было свыше шестидесяти тысяч очков здоровья. Значит если в него попадут ещё пять-шесть раз, он склеит лапы.

Восстанавливать свое здоровье он не спешил. У него было гипер-зелье лучшего качества, возобновляющее 40 000 здоровья мгновенно. Всё что нужно было сделать - открыть пузырек и выпить, держать его до последнего момента было, наверное, лучшим решением. Немного небезопасно, но все же...

Время шло, вокруг ставилось тише. Как будто монстром здесь был Фан, он начал играть в свою

игру. Отвлекая монстров на себя, Фан создавал моменты, когда монстры сами себя атаковали. Он вертел ими, как только хотел. Всё было так, как он того хотел, монстры были словно у него на ладони.

{Вы убили Скорпиона, уровень которого превышал ваш на 26.}

{Полученный за убийство скорпиона опыт повышается на 26%}

— Ха-ха!! Фан сел на землю и посмотрел на место, где только что сражался на смерть. Он был на грани гибели всё это время. Чтобы убить этих монстров, парню понадобилось полчаса.

За это время он смог заполнить только 1.5% полосы уровня - полчаса охоты. Он думал, что если прокачка так и пойдёт, то через четыре часа перейдет на новый уровень. Думал, но его мысли разбились, разорвали в клочья и проглотили эти скорпионы. Фантом понял что значит - ступить на дорогу топ-игроков.

Они не будут сидеть и смотреть по сторонам, чтобы отдохнуть. Топ-игроки днями напролёт охотятся на монстров сильнее их и выходят с битвы насмерть победителями. Вот они - мастера этой игры. Они должны удерживать свои позиции в верхних строчках рейтинга любой ценой.

Фан, посмотрев в даль, увидел скорпионов которые стремглав мчались на него. Он встал на ноги и рванул им на встречу...

Шли секунды, минуты, часы, дни. Фан уничтожал все что на него двигалось в этой охотничьей зоне. Он охотится уже двадцать второй день. Перед тем как идти сюда, он закупил тонны зелий маны и восстановления здоровья. Общая сумма, на которую он их закупил, составляла около десяти тысяч золотых монет. И это ещё не всё. Дополнительные бафф-зелья повышающие один атрибут на один день. На них он спустил восемь с чем-то тысяч золотых монет.

Даже по прошествии двенадцати дней, он потратил только часть всех своих запасов. Особенно важным ресурсом была еда. Больше десяти тысяч золотых ушло на хавчик. Также были закуплены ещё некоторые вещи, которые помогли бы ему в бою.

Тридцать тысяч золотых монет были потрачены на этот поход. Но Фан был всем доволен. Его сила росла по часам; он всё больше и больше привыкал к телу и навыкам. Повысить гибкость на ещё один пункт и вправду сложно.

Прошло уже больше месяца с того времени, как он повысил атрибут гибкости. В "Гибкости" у него сейчас всего пять пунктов, перейти же на шестой вовсе кажется безумием. Фентис всё время охотился, но не забывал и о гибкости. Но, похоже, больше её повысить нельзя.

Сейчас у Фана 128 уровень. До 129 осталось ещё 4%. Он сел немного отдохнуть, всё это время он выкладывался на полную, носился за скорпионами как ветер. Увидели бы эту картину

игроки, окрестили бы его "Смертоносным смерчем".

Фан сильно удивился, когда заметил что люди, охотящиеся в пустыне, не ходят сюда качать уровень. Может это из-за силы скорпионов?

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1112525>