

/// Увидели ошибку? Сообщите о ней в комментариях, или при помощи кнопки "ошибка"
(Только для ПК) ///

Приятного чтения!

Прошло восемь часов. Фентис прочёл шесть доступных ему книг, получив за это шесть очков атрибута "Интеллекта". Он подумал о том чтобы покинуть это измерение, и вдруг перед ним появилось сообщение - такое же как и раньше, но с небольшим отличием.

{Желаете покинуть Звездную библиотеку?}

— Ух! - Фан подтвердил уход из библиотеки, и его перенесло в место, где он стоял до путешествия в "Звёздную библиотеку". Это было... класс. Это может стать очень полезным спасительным навыком. В мгновение переноситься в измерение библиотеки и обратно, сводя на нет попытки врага уничтожить Фантома..

Чем дольше Фан играл, тем больше понимал что его легендарный класс совершенно ошеломителен во всех смыслах. Но даже так, до игроков которые сейчас находятся на вершине горы под названием "GWO", топы которых можно сравнивать с монстрами, Фану ещё очень далеко. Его путь будет не лёгкий, но он доберется до верхов всего игрового мира, его будут знать все. Он докажет, что все ошибались на его счёт.

Осталось сделать только одну очень важную вещь, от которой зависит какой дорогой пойдет Фан к этой самой вершине. Конечно же, это распределение очков атрибутов. Со всех навыков, титулов и прочего, ко всем атрибутам в общем прибавляется 12% дополнительных характеристик. Что дает ему немало дополнительной мощи.

Имея тысячу десять очков атрибутов, Фан решил распределить их таким образом, чтобы сила и ловкость составляли большую часть вложенных им атрибутов. Например, хорошим выбором может быть:

450 очков в силу, в ловкость 350, в выносливость 200, и 100 очков атрибутов в интеллект. Ну а десять оставить при себе. Так, на всякий.

Такое распределение было удобным для игры за мечника с выбранным вторым направлением "Мудрец". Его интеллект будет повышаться при чтении книг - нет смысла вкладывать туда атрибуты. Выносливость также - она создана в большей мере для танков, которые будут сдерживать врагов. Так как он мечник, выбор силы и ловкости будет хорошим решением для баланса силы и скорости.

Также у Фана был шанс перестроиться под танка вложив большинство своих атрибут-очков в

Выносливость, апнув таким образом защиту.

Немного подумав, Фантом выбрал первый вариант, который, как ему казалось, был самым лучшим из возможных. Постепенно он начал вкидывать очки атрибутов в силу и ловкость.

Как только он это сделал ...

{Вы подтверждаете распределение очков атрибутов - Сила +450, Ловкость +350, Выносливость +200, Интеллект +100?}

Фан без колебаний ответил:

— Да!

{Вы подтвердили распределение очков атрибутов. Очки атрибутов успешно распределены}

Прошло мгновение. но сейчас Фан чувствовал себя всемогущим, будто стал равным богу по силе. Отчасти это было потому что он не вкидывал свои атрибут-очки до достижения сто первого уровня, потому и не чувствовал себя настолько сильным. Это приумножило его силу в десятки раз, по сравнению с той что была в него минуту назад. Также в стороне не остались титулы с дополнительными характеристиками. Повышение всех основных атрибутов на 12%, экипировка которая давала ему атрибуты вперемешку с сопротивлением к разным эффектам, в сумме всё это давало Фантому бешеный прирост к атрибутам. А ещё эволюция атрибутов, которая проявилась после достижения сотого уровня, заставила Фана думать что он стал очень сильным. Так и было с его сто первым уровнем. Он был равен по силе игроку 140 уровня. С помощью повышения и эволюции характеристик он превзошёл порог своего уровня и стал немного сильнее, нежели должно было быть.

Фан смотрел на свои статки и улыбался - это было завораживающе, Сила, которую он только что получил, переполняла его до краев. В каждой части его тела сила так и пульсировала. Это было схоже с извержением вулкана. Всё в теле горело, куда-то порывалось, как будто если не сдерживать эту силу, она выпрыгнет из тела и будет бушевать по всему городу, убивая и уничтожая всё на своем пути.

Немного успокоившись, Фантом достал из инвентаря пять книг навыков которые повышали скорость передвижения. И взялся за их изучение.

{Навык: Воздушный взрыв}

{Навык: Скорость грома}

{Навык: Неудержимый ветер}

{Навык: Поток-W}

{Навык: Ураган}

О-о-о, Фан посмотрел на свои навыки - их было много. Те игроки,

что сейчас находятся на сотом уровне, отстают от него. Это и понятно, всё-таки навыки из его прошлого класса не исчезли.

Посмотрев в окно, Фан увидел свет солнца, которое выходило из-за горизонта. Пора уже идти - когда появлялся малейший лучик солнца, охота переходила из ночного режима в простой. До того момента, пока солнце не показалось, охота считается ночной. В ночное время суток монстры получали прирост характеристик.

Фан вышел из своей резиденции и направился к выходу. Фантома как всегда встретили стражники и их лестные слова в его адрес. Фан вышел за пределы резиденции и оглянулся - его резиденция стояла в самом центре хрющоб. Разница между всеми зданиями и поместьем Фана было видна невооруженным взглядом.

Нужно как-то сделать эти хрющобы пригодными для жизни. Жалко что столько места было превращено в свалку.

Как раз в тот момент, как Фан рассматривал всё вокруг и оценивал что можно сделать, чтобы превратить эти хрющобы в мега улицу(район), он заприметил сидящего на земле старика. В его памяти начало что-то появляться, какой то образ. Но он не мог вспомнить этого старика. Старый сидел под стеной его резиденции с вытянутыми руками и просил милостынь. Фантом не мог вспомнить его, как не старался. Старик был потрепан, видно было что жизнь его была полна трудностей и сожалений.

Фан подошел к старику. Их отделяло только полметра расстояния, перегораживая солнце, лучи которого падали на серые волосы старика. Он хотел рассмотреть его поближе, может тогда сможет вспомнить.

Да, у игрок под ником Фантом имел фотографическую память, плюс к этому навык который дарил супер память. Но вспомнить того, кого никогда не видел, он не мог. В его голове всплыл образ NPC старика, которому он помог в начале своего игрового пути. Но тогда он не видел его лица, не знал имени, да и сейчас не знает. Вот в чем проблема. Старик, которому он когда-то помог, выглядел по-другому. Этот более живой, по сравнению с тем что Фан видел раньше.

Старик не поднимал глаз, не поднимал голову - он смотрел в землю. Как будто силы его покидают и он вот-вот умрет естественной смертью.

Фан смотрел на старика, ему стало его жалко, Парень достал мешочек, в котором хранились 150 золотых монет, и положил в руки этому старику. Руки старика в мгновение напряглись,

будто в руках у него было что-то столь тяжелое, что он не мог удержать. Руки старика были прижаты к земле тяжестью мешочка с монетами.

Фан поднял мешочек, который мгновение назад дал старику и положил около старика. Со стороны это смотрелось как... что если бы Фан ушел и не помог старику, забрав мешочек с его рук? Этот старик сидел бы тут и не смог бы подняться.

Фан не знал почему он отдал так много денег бродяге. Он не мог вспомнить кто это, но почему-то его тянуло к этому старику.

Также, понаблюдав за ним, Фан понял что это простой NPC. Только вот было одно странное явление, у этого NPC не было имени, уровня, рода - ничего того что было у других NPCв этой игре. Почему старик выделялся Фан не знал, но... что-то ему подсказывало, что этот старик не так то прост.

Фан посмотрел на старика, который не поднимал голову. И Фан подумал: "Может, старик спит?" Он оглянулся по сторонам и направился к выходу из города. Первое что он должен сделать - поднять уровень до сто десятого. Это его цель на ближайшее время. Также, попутно участвовать в испытании "Башни X", поднимаясь в рейтинге всё выше, и поднимая сложность испытания для повышения контроля тела и навыков.

Фан направлялся в очень хорошее место для прокачки в одиночку. Ему легче повышать уровень одному, нежели в пати. Когда он один - он может разгуляться и не ограничивать свои способности, потому что за ним смотрят. В особенности с его чудными навыками.

Хрущобы - как трущобы, только хрю:)

<http://tl.rulate.ru/book/41243/1112523>