\\\ Могут быть ошибки. Если увидите напишите мне чтобы я исправил или сообщите о них с помощью "ошибка" ///

Хорошего чтения!!!

(От лица Фентиса)

Босс отпрыгнул на сорок метров. Глаза босса и мои встретились. Между нашими глазами пролетела искра. С моей стороны жажда убийства, с его стороны жажда показать всю свою мощь.

-Ха-ха! Что это! Я так понимаю, ты хочешь мне силу свою показать! Давай, я жду!

Я посмотрел по сторонам и заговорил:

- Быстрее отойдите отсюда, если вы не успеете, то помрёте на месте. Бегите к дверям, откуда мы пришли.

- Но ведь...

- За меня не переживайте, убегайте к выходу.

У меня был активирован навык «Хладнокровия», но улыбка с которой были сказаны эти слова, была очень мягкая и теплая, от чего все сразу замолчали. Как вдруг из стен вылетели цепи и направились к девятнадцати игрокам. Обвернув их, цепи потянули игроков к стене.

- Как смеют такие ничтожные существа как вы, мешать нашему бою.

С искрой в глазах проговорил босс, в его глазах виднелось превосходство. Обида которую он испытал, была очень сильна. Его жена наставила на него свой нож. Теперь в людях он видел монстров, посвятив свою жизнь спасению людей он… был разочарован в них!

Мое лицо перекосилось от злости, от меня так и несло жаждой убийства! Теперь остались только мы, с каждой секундой ХП босса становились всё выше и выше.

- Ты там атакуешь или нет! Мне скучно!

Сказал я. Глаза четырёхметрового противника налились кровью. Он начал бежать на меня, я также не терял времени. Шаг, второй, третий, всё быстрее набирал скорость.

- Перед собой я увидел это! Около правой руки босса, начал круговыми движениями собираться воздух, который как будто стягивало или сжимало для усиления удара. Дошло до

того, что позади него был создан поток воздуха, которым можно было пробить сорока-метровую бетонную стену, если правильно направить эту ужасающую силу.

- Ну что! Ты хотел увидеть мой сильнейший удар! Так узри его!! Он называется "Удар Подземелья". Я оттачивал этот удар сотню лет, им тебя и прикончу!

Босс бежал на меня с безумной улыбкой на лице.

Когда мы были в десяти метрах друг от друга:

В этот момент он сделал два больших шага, как будто повышая свою скорость, после сделал вращающееся движение вокруг своей оси и занёс руку для удара. Время будто остановилось, всё казалось таким медленным. Из-за собранного потока ветра позади него, тело босса ускорилось в семь раз. Скорость больше, значит сила удара также будет больше во много раз.

- Я вперся в пол ногами, как и раньше. Вся надежда на мой лучший защитный навык!

Девятнадцать игроков, которые были скованны мощными цепями, смотрели на эту картину. Они хотели помочь, но цепи их настолько сильно сжали, что они не могли даже шевельнуться.

- Он сам будет сражаться против босса 250 уровня, когда у самого только 42-й. Мне так стыдно, что не могу ничем помочь. Мы пришли сюда для того, чтобы пройти подземелье, но все, что мы сделали - это оставили босса на игрока 42 уровня. А ведь если мы не пройдем подземелье оно будет перемещено в другое место.

- Он точно игрок? Или может монстр? Одной рукой остановил предыдущий удар босса на таком низком уровне.

Всем было жалко упускать такую возможность, но они уже не думали, что смогут выиграть. Так как такой навык, какой использовал Фан, был очень сильным, не было никакого шанса на то, что его можно будет использовать ещё раз.

И кто-то…сказал:

- Лев, он ведь твой друг? Да кто же он такой? Может позже пригласишь его в нашу гильдию. Когда глава клана узнает, он точно захочет принять его в наши ряды.

- Не знаю я!!

Когда они посмотрели в мою сторону, между моей рукой и рукой здоровяка было расстояние в человеческий волос.

В мгновения ока наши руки соприкоснулись. Давление ветра, с помощью которого босс подземелья разогнал и усилил свой удар, вызвало бурю. Удар превратился в порыв ветра,

который может снести всё на своём пути.

К стене было приковано девятнадцать игроков, каждый был в ужасе. К ним приближалась сила, с которой они не могли совладать. Некоторые игроки активировали навыки защиты, в особенности это были танки и хиллеры. Шанс того, что они выживут был равен 0%.

Произошёл удар. Моя рука, его рука...

-А-а-а-а!!!

Я услышал треск ломающихся костей. Это было настолько громко, что было слышно во всём двухсотметровом зале.

Я проделал собой дыру в полу, глубиной метров где-то пять. Я не удивился этому, так как предполагал, что сила удара будет большой, но чтобы настолько!?! Удар, который я выдержал две минуты назад, был во много раз слабее. Тогда мои ноги зашли на сорок сантиметров в пол, а сейчас я проделал пяти метровую дыру в полу.

Я быстро начал выбираться наверх, чтобы увидеть, что произошло.

Когда я выполз, увидел только разрушенный зал, ничего не было видно. Я посмотрел на индикатор с командой, из девятнадцати человек выжили только двое. Не считая меня, один танк и один целитель.

- Это все, кто остались живы!!

Меня это очень напрягло.

Я посмотрел под ноги, потому что почувствовал что-то мягкое под ними. Это была часть босса, а точнее его рука. Других его частей я не видел, так как вокруг были сплошные руины. Я посмотрел назад и увидел большую дыру в стене.

В последнюю секунду мне удалось немного перенаправить удар. Но это всё равно привело к уничтожению босса. Если бы я принял прямой удар, то находился бы где-то в конце той большой дыры в стене. А может и еще дальше. Дыра была просто огромной, высотой метров так двадцать, но насколько далеко она тянулась я не мог даже приставить, потому что света там не было, как и везде, Огонь, который горел и освещал все вокруг - исчез, осталась лишь темнота.

-Вух-х-х-х!!! ДА-А!!!

Моей радости не было предела, я смог выжить после такого удара. Я всё больше поражался моему лучшему навыку.

Меня спас навык "Супер-защита". Этого не было в описании навыка, но я понял, что да как. Когда мне кто-то наносит удар, «Супер-защита» считает весь последующий урон, как продолжение удара. Как, например, случилось сейчас.

Меня ударил босс, но после этого я ещё и ударился о землю, это значит, что я получил две атаки. но это не так. Система считает это как последствие после атаки босса. Получается что я получил только один удар

Например, если кто-то ударом отправит меня в полёт, и я врежусь попутно в дерево, камень или другой неодушевлённый предмет, я не получу урона.

Но если во время моего полёта, меня ударит другой игрок или монстр - я потеряю ХП в зависимости от силы удара.

«Супер-защита» перестает действовать только тогда, когда нанесённый удар мне больше не угрожает. Но если меня ударит кто-то другой в это время защита примет это за два удара.

Передо мной начали появляться Системные сообщения:

{Вы нанесли - 7 145 765 урона.}

{Вы победили босса, который был на 208 уровней выше вас, опыт за убийство босса уровня "Асура" был увеличен до 1100%.}

{Опыт был разделен на троих выживших.}

{Ваш уровень повышен!!}

{Ваш уровень повышен!!}

{Ваш уровень повышен!!}

{Ваш уровень повышен!!}

.....

- Что сейчас... мой уровень??

Я посмотрел на свой уровень, он поднялся с 42-го на сто первый уровень.

Это вызвало у меня полный шок. Пятьдесят девять уровней… я поднял пятьдесят девять

уровней!!! Мои глаза смотрели на это как на иллюзию. Я понимал, что опыт поделён на троих игроков, но ещё мне было добавлено 1100% опыта за то, что именно я убил босса.

Это работало так: опыт, который я получил за убийство босса, умножался на эти 1100%. И разом получилось, что этого опыта хватило на 59 уровней. Это очень много, ведь с каждым уровнем опыта для повышения уровня нужно всё больше и больше.

-Это ведь просто шикосик!!! Мне так повезло.

Моя улыбка была от уха до уха, это наверное первый раз, когда я настолько сильно улыбаюсь!!! Я смотрел вокруг и видел только прекрасное, не считая того, что всё, что я видел - руины.

Сообщения все ещё продолжали приходить:

{Вы прошли Скрытое подземелье, доступное к прохождению только один раз.}

{Репутация каждого участвующего в зачистке подземелья повышена, +50 тысяч}

{Каждый игрок получает одну «Медаль Первопроходца» и титул «Первопроходец»}

{Так как, вы победили босса, вы получаете три дополнительные «Медали Первопроходца».}

{Так как вы командир группы, вы подобрали 42 предмета, которые выпали после смерти босса.}

Сообщений было ещё где-то четыре, но я их не читал. А пошёл искать двоих выживших из моей группы.

Звук мирового сообщения, поверг игроков в состояние шока!!!

http://tl.rulate.ru/book/41243/1047415