

На следующий день после того, как Джин обратился ко мне, мы покинули Брод и отправились в городок Пурифф. В Пуриффе находилась штаб-квартира Прибывших, а также единственное подземелье в нашем королевстве - просто известное как Подземелье Пуриффа.

Пурифф находился в юго-западном регионе королевства и процветал благодаря успешному бизнесу по погружению в подземелья и создаваемой им экономике. Правда, этот процветающий городок правильнее было бы назвать городом. И, честно говоря, я впервые отправился в такое большое место. Это вызывало у меня легкую нервозность. И отчасти беспокойство.

Мы с Мией родились в маленькой деревушке Чангс, где жили до пятнадцати лет. Нет нужды говорить, что Чангс был не слишком благополучен. У него даже не было своей божественной плиты. Для проведения церемоний вручения нам приходилось ездить в более крупный город. Мы с Мией были одного возраста, но она была старше меня на месяц. Она ждала, когда мне исполнится пятнадцать, чтобы мы могли вместе отправиться в Брод, где мы получили свои навыки и впервые стали искателями приключений.

- Так что же представляет собой Пурифф?

У нас с Джином было еще несколько часов, прежде чем мы отправились в Пурифф. Это было не так уж далеко от Брода, но дорога туда все равно заняла время. И мне казалось неправильным провести всю дорогу в тишине, поэтому я попытался завязать разговор.

- Это шумное место. Я сам живу там всего несколько лет, но оно мне очень нравится.

Оживленное, да? Я не был достаточно житейски развит, чтобы даже представить себе, что это такое. Но что еще важнее, если Джин жил в Пуриффе, это означало, что он приложил немало усилий, чтобы найти меня в Броде. Я задался вопросом, почему...

Не успел вопрос появиться в моей голове, как Джин вежливо ответил.

- Это как раз говорит о том, насколько сильно нам нужен член с Картографией. Когда я услышал, как авантюрист из Брода говорил о тебе, я примчался, чтобы найти тебя.

Интересно, кто был тот искатель приключений... Я поделился своей душещипательной историей с таким количеством людей, что не имел ни малейшего понятия, о ком говорит Джин.

- Это... действительно нормально? Раз тебя нет, это значит, что Прибывшие приостановили свою деятельность на время, верно?

- Не беспокойся. Наш танк выбыл из группы, так что мы не можем сейчас продвигаться вперед без кого-либо, кто бы держал аггро. Так что мы ищем нового танка, одновременно пытаюсь найти кого-то с навыком "Картография".

Да, не похоже, что все было в порядке. В "Прибывших" не было членов...

- Зачем вам вообще нужен кто-то с навыком картографии? - спросил я.

Это был вопрос, который беспокоил меня больше всего. Он не давал мне покоя со вчерашнего утра, но до сих пор у меня не было возможности подробно расспросить о нем.

- В подземельях полно монстров настолько сильных, что люди называют их "жнецами авантюристов", но это не та стена, на которую натолкнулась наша группа, - объяснил Джин.

Он рассказал мне, что внутренние пространства подземелий в несколько раз больше и сложнее, чем я мог себе представить. Первые этажи, которые уже были нанесены на карту первопроходцами, не представляли никакой проблемы, но неизведанные средние этажи были сложной задачей для навигации. Очевидно, постоянная необходимость проверять свое текущее местоположение делала подземелье утомительным и неэффективным - вот почему они искали кого-то с Картографией.

Для меня это было вполне логично, но возникал новый вопрос.

- В таком случае, не лучше ли найти кого-то с Картой мира или Картой местности? - спросил я.

Я подумал, что это очевидно.

Хотя им владело меньшее количество людей, потому что это был очень редкий навык, Мировая карта во всех отношениях превосходила Картографию. Карта местности была сопоставима, но занимала меньше слотов и поэтому позволяла иметь еще один полезный навык в наборе умений.

Другими словами, картография была мусором. Таково было мнение общества в целом, и я должен был сказать, что согласен с ним. Джин, однако, усмехнулся, словно ждал, что я спрошу, почему его это интересует.

- Ты знаешь точные описания Карты мира и Местности, Нот?

Конечно, нет. Люди получали свои навыки в частном порядке, чтобы никто о них не знал. Мия разрешила мне остаться в комнате, когда она молилась Божественной плите, но это было особым исключением. Обычно люди делали все возможное, чтобы сохранить детали своих навыков.

Поэтому я покачал головой в ответ на вопрос Джина.

- Вот как на плите описаны Карта мира и Карта местности. Я получил их из записей прошлых лет и описаний людей, владеющих этими навыками. Что было нелегко, заметьте, - объяснил он, протягивая мне два листа бумаги.

Карта мира

Редкость: UR (ультра редкий)

Стоимость слота: 3

Эффект: Возможность нанести на карту каждую точку этого мира и сохранить ее как знание.

Карта местности

Редкость: R (редкий)

Стоимость слота: 2

Эффект: Способность составлять карту радиусом в километр этого мира вокруг себя и понимать ее как знание.

Они читались почти так же, как я и ожидал. Это действительно были улучшенные версии Картографии...

- Вот мой следующий вопрос к тебе, Нот. Помнишь ли ты точное описание Картографии?

Я не могу сказать, что помню. В то время я был настолько потрясен, что даже не подумал записать описание такого дрянного навыка. Проверить свои навыки можно было в любой момент, когда ты приходил помолиться у божественной плиты, так что я не думаю, что многие утруждали себя их записывать.

Поэтому я снова покачал головой в ответ на вопрос Джина.

Тогда он достал другой лист бумаги и сказал: - Вот расшифровка навыка Картографии.

Я прочитал ее.

Картография

Редкость: SR (супер редкий)

Стоимость слота: 3

Эффект: Способность автоматически составлять карту радиусом в километр вокруг ранее пройденной точки и сохранять ее как знание.

Да, примерно так и было. Формулировка показалась немного другой, но, возможно, это просто потому, что это была транскрипция.

- Итак, Нот, что-нибудь бросается в глаза, когда смотришь на три эти записи рядом?

- Эм... Нет, не особо. Прости.

- Это справедливо. Я не думаю, что большинство людей увидят это, честно говоря.

- Куда мне смотреть?

- Ключевым моментом здесь является формулировка. Картография - единственный навык, в котором не упоминается "этот мир".

Я снова сравнил три листа бумаги в своих руках.

- Это правда... Но почему это важно?

- Ты когда-нибудь слышал, что подземелья - это потусторонние места?

- Ну, да...

- Другими словами, они не являются частью этого мира. Вот почему их нельзя отобразить на карте мира или карте местности. Но что насчет картографии?

С помощью подсказок Джина я наконец-то понял, к чему он клонит. Но идея о том, что у такого дрянного навыка, как картография, есть применение...

- Ты хочешь сказать, что думаешь, что это работает в подземельях? - спросил я.

Джин кивнул в ответ, и по мне вдруг пробежал холодный озноб. По коже побежали мурашки. Я почувствовал себя превознесенным, как будто вся кровь в моем теле разом забурилась.

Значит, все-таки есть способ использовать этот мусорный навык...

Картография не была неполноценной; просто у нее было специализированное назначение. Это открытие потрясло меня до глубины души.

- Я впервые об этом слышу... Если у картографии действительно есть такое важное применение, почему люди считают ее такой дрянью?

- Потому что они еще не знают о ней ничего. Мы сами только что случайно обнаружили это.

- Случайно?

- Да. Мы были в середине экспедиции, когда наткнулись на трупы нескольких искателей приключений. От них остались только кости, так что мы могли предположить, что они пролежали там довольно долго. Мы хотели устроить поминки, поэтому обыскали их вещи на предмет чего-нибудь идентифицирующего... и случайно нашли несколько карт.

Он остановился, чтобы передать мне одну из них.

- Карты первых этажей, которые были у этих искателей приключений, отличаются от тех, что есть у нас. У них даже была карта средних этажей... И их нигде нельзя купить. Их нет в продаже. Вот, посмотри. Это продаваемая карта, нарисованная кем-то без использования навыка.

Джин протянул мне другую карту, и разница была ясна как день. Карта мертвых авантюристов была нарисована аккуратно, с огромным количеством деталей. Она выглядела так, как выглядели карты в моей голове.

- И вот, Нот, мы выдвинули теорию: что, если эта карта была создана с помощью навыка? - выдвинул гипотезу Джин, указывая на первую карту. - Среди исследователей подземелий известно, что Карта мира и Карта местности не работают, но когда мы изучили этот вопрос, то не смогли найти никаких записей о том, что кто-то когда-либо пытался использовать Картографию. Вероятно, это никогда не проверялось, потому что никто с Картографией не хочет идти в подземелье.

Да, в этом был смысл. В конце концов, картография была отъявленным мусором. Люди, владеющие этим навыком, редко становились искателями приключений, тем более подземелий. Более того, Картография была бессмысленно редким навыком, так что не так уж много людей вообще его имели.

- Тем не менее, предположительно есть люди, которые знают, например, умершие авантюристы, которых мы нашли, и все остальные, кто хочет сохранить это в тайне, чтобы максимизировать свою прибыль, - добавил Джин как формальность.

- Но, судя по всему, нет никакой гарантии, что Картография работает и в подземельях. Я имею в виду, что если те искатели приключений были просто очень хороши в составлении карт? Или, может быть, у них был кто-то с новым типом неоткрытого навыка, - я перечислял возможность за возможностью, не в силах перестать волноваться.

В ответ Джин неловко почесал щеку.

- Ну, я не могу отрицать ничего из этого. Но мы не узнаем, пока не попробуем, верно? Наша текущая теория заключается в том, что Карта мира и Карта местности не работают в подземельях из-за оговорки "в этом мире". Так что я думаю, что Картография будет работать... но я не могу сказать наверняка.

Да, а я-то надеялся на какую-то уверенность...

Джин и я провели остаток нашей поездки, разговаривая о других вещах, кроме картографии. Он рассказал мне о том, что сделали Прибывшие, а я поделился с ним своей душещипательной историей. Он не засмеялся и даже не улыбнулся. Он просто слушал с серьезным выражением лица.

В конце концов, спустя некоторое время, мы наконец-то прибыли в Пурифф. Как только мы прошли через городские ворота, меня сразу же ошеломила суэта. Здесь было столько всего, чего я никогда раньше не видел. Все казалось таким новым и необычным. Здесь были ряды и ряды рыночных лотков, широкие улицы и тонны людей, как пешех, так и в повозках. Захваченный всем этим, я следовал за Джином.

Не успел я оглянуться, как он привел меня к довольно большому зданию. На вывеске большими яркими буквами было написано "Прибывшие". Это было... смелое заявление, если не сказать больше.

Но именно здесь Джин повернулся ко мне и сказал: - Добро пожаловать в нашу операционную базу, штаб-квартиру Прибывших!

Увидев гордую улыбку Джина, я наконец-то понял, что все это происходит на самом деле. Я действительно был здесь, на пороге "Прибывших". Теперь пути назад не было.

Нет, я уже знал, что прошел точку невозврата. Даже если я сейчас поверну назад, все, что меня ожидает, это еще большее страдание, в котором я утопал последние шесть месяцев. И мне надоело так жить.

На этот раз... На этот раз у меня все получится.

Моя недолгая карьера авантюриста с Мией. Разбитое сердце, из-за которого я не мог идти с ней в ногу... Я больше не хотел переживать такие безнадежные, жалкие неудачи.

Даже если бы у Прибывших были способности, превосходящие способности Мии, я бы следовал за ними до конца. Я бы остался с ними, какие бы кровавые битвы ни ждали нас впереди. Если бы я был им нужен, я был бы рядом. Я не хотел подвести и их.

На этот раз я буду работать изо всех сил. Я не собираюсь сдаваться. Я сделаю все, что потребуется.

Я поклялся себе в этом.

<http://tl.rulate.ru/book/41215/1655306>