

[Сбор скрипучей травы (One Star Quest)]

Соберите не менее десяти скрипучих трав, требующих полноты более 90%. Награда за квест: 10 очков.

[Поиск красного горячего железа (One Star Quest)]

Дайте четкие подсказки, или включите некоторое количество Железа Красной Горячей Сущности. Вознаграждение за квест: 10-200 баллов.

Юаньхань покачал головой.

Такого рода квесты были невежественны, с первого дня приезда сюда он был на первом месте в списке квестов, время от времени кто-то выполнял такого рода коллекционные квесты и только после того, как нашел подсказку, брал квесты, чтобы вручить награду.

Квесты такого типа, если бы не было четкой подсказки, он бы их не брал, и при неудаче оставался бы в списке незавершенных квестов.

В дополнение к баллам, показатель завершения миссии, а также рейтинг ветра также были ключом к измерению стандарта приходящей группы.

Хэ Юаньхань продолжал читать.

[Отправить приглашение (Миссия "Одна звезда")]

Отправьтесь в район вокруг Вест Лейк и доставьте приглашения в три небольших приюта в этом районе, познакомьтесь с ними, как с развитием Зеленой тени, и пригласите их открыть магазин в коммерческом районе Зеленой тени.

Оцените, насколько хорошо выполняется эта миссия, исходя из того, сколько людей приходит в приюты.

Награда: 10-30 очков.

"Нет, эта миссия также занимает слишком много времени, Бог знает, будет ли это за три или пять дней до того, как миссия будет осуждена".

[Восходящая звезда (Миссия "Две звезды")]

Начиная с трех звезд и далее, помимо достижения стандарта трех звезд, искателям

приключений, желающим подняться на вершину звезды, также потребуется выполнить Star Up Quest, который будет случайным образом сгенерирован после того, как искатель приключений возьмет его, и не будет казаться, что он превзойдет звездный уровень сложности.

Требование: двухзвездочные искатели приключений с баллами до трехзвездочного стандарта и показателем выполнения миссии более 80%.

"Игнорируй игнорируй, я еще даже, блядь, не достиг двух звезд!"

Он будет продолжать смотреть.

Захватить живым (миссия "Одна звездная команда")

Захватите живой ящерицу грома, есть новость, что это экзотическое чудовище охотится за графством Уксиан, и его сила находится в районе 2-3 уровня Пробуждения.

Награда: 30 очков.

"Вот оно!"

Он Юаньхан скрасился.

Разведка этой миссии была более подробной, и сила Ящерицы Грома была как раз в пределах способности пришедшей группы справляться с ней.

После получения миссии, он поручил руководителю горшка, чтобы быть одним из информировать других членов, и он не ушел, чтобы просмотреть другие миссии.

Если вы все еще можете найти подходящий квест, то неплохо было бы пойти дальше, даже если вы подниметесь на две звезды и обменяетесь различным снаряжением, вам все равно нужно много очков.

Хэ Юаньхань подумал про себя, что группа пришельцев может повесить до трех незавершенных квестов, так что пока они не выйдут за пределы срока, они схватят их первыми и дадут поплакать другим.

Полоса прокрутки миссии была отражена в учениках.

В итоге он больше не мог брать на себя квесты.

Либо срок завершения был слишком длинным, либо сложность миссий была слишком высокой,

некоторые из них также имели возможность погрузиться в четырехзвездочную зону высокого риска, и, по мнению Хэ Юаньхана, не многие искатели приключений хватило бы смелости взять на себя такую миссию.

Он не был разочарован, в конце концов, была миссия, чтобы ударить по земле работает, до этого было гораздо больше команд, которые уже взяли на себя миссию и ушел, и если бы действительно была очень подходящая миссия, которая может быть завершена быстро, предположительно, он был бы подобран эти ребята, а также.

Было немного жаль думать об этом.

"Черт возьми, эти простые миссии уже забрали другие, самые ранние из остальных миссий займут три дня, чтобы определить миссию. Готово. Три дня! Я так близок к последнему пункту, чтобы перейти к двухзвездочному искателю приключений!"

"Ты не против, как и мы, статус искателя приключений давно не регистрировался, Бог знает, сколько времени понадобится, чтобы набрать достаточно очков для вознесения, хорошая мысль. Если мы сможем получить эти предметы раньше, с марионеткой в нашей команде, многие тактики, которые мы не могли сделать раньше, будут легко реализовываться! Готово, не говоря уже о том, насколько эффективна будет работа по завершению миссии к тому времени".

"Верно, о чем я больше всего сожалею сейчас, так это о том, что в прошлом я выполнял меньше миссий, маленькая приключенческая группа, которая живет по соседству с нами, этими ребятами. Они миссионеры. Раньше мы регистрировались одновременно, но теперь они набрали почти половину очков, необходимых для того, чтобы добраться от двух до трех звезд! Просто увидел, как они меняют довольно много нового оборудования, ревнует!"

Повсюду шумные дискуссии других команд доходили до ушей.

Он Юаньхан внезапно стал счастлив.

Пока вокруг были несчастные люди, счастье пришло легко.

Вдруг кто-то закричал в тревоге.

"Подождите, я так взволнован, что увидел очень подходящее задание!"

"Миссия"? Какая миссия! Тогда поторопись и возьми его, или кто-нибудь другой возьмет его!"
Окружающие его искатели приключений были еще более обеспокоены.

"Нет". На лице мужчины не было ни малейшего намека на беспокойство: "Этот квест - квест коллекционного класса, и у него еще нет коллекционной кепки".

"Коллекционирование класса, это не хорошо, чтобы закончить..."

Прежде чем закончить, он, наконец, нашел поиски, о которых говорил его спутник.

[Сбор кристаллов источника (One Star Quest)]

Поверните десять единиц Кристаллов Источника. Награда: 10 очков.

Глаза были широко открыты.

Была такая простая задача? Они каждый день тусуются в дикой природе, у которой в карманах нет нескольких кристаллов источника.

Что касается обмена кристаллов источника на баллы, будет ли это потерей?

Как это может быть потерей!

Он видел список наград, а простое преобразование, покупательная способность маленькой точки и единицы исходного кристалла, было равносильно завершению.

В лучшем случае, это означало, что очки можно было обменять только на предметы в Гильдии Искателей Приключений, но это не было проигрышем.

В любом случае, в Убежище предметы, которые можно было купить за исходные кристаллы, можно было обменять на баллы, напротив, некоторые редкие предметы можно было обменять только на баллы, как, например, те, которые находятся в списке обмена двухзвездочных авантюристов.

"Не только это, подумайте об этом, если у нас будет достаточно очков и мы успешно продвинемся к группе двух звезд, мы получим 15% скидку на предметы, которые мы обмениваем. Скидка, таким образом, это не только не убытки, но и даже прибыль".

У него дрожали уши Юаньхана, что также показало его удивление.

Другие миссии, даже если они достаточно просты, даже если они находятся ближе к приюту, в конечном итоге потребуют поездки вдали от приюта и в дикую местность.

Путешествие туда и обратно займет не менее нескольких часов, как это можно сравнить с простой сдачей кристаллов источника за очки!

Убежище такое милое!

.....

Определенная комната в замке.

Хрустальный шар плавал, на нем была изображена Гильдия Искателей Приключений.

Несмотря на отсутствие звука, Тан Ю все еще был полон улыбок.

Выпуск большого количества новинок на этот раз действительно взбудоражил желание тратить деньги в сердцах многих Пробужденных, а скорость принятия квестов внезапно резко возросла.

Только за этот короткий промежуток времени были зачислены тысячи единиц оригинальных кристаллов.

Очки, которые давали Пробужденным, чаще использовались для обмена снаряжением и реквизитом для повышения их прочности, что ускоряло скорость зарабатывания очков.

Это было также равносильно тому, что скорость, с которой он, лорд Тан, зарабатывал деньги, становилась быстрее.

"Забудьте об этом, это все кучка коричневых мужчин, здесь не на что смотреть, я лучше пойду и модернизирую основное здание, в соответствии с урбанистической природой системы. На территории, поднимающейся на четыре уровня, происходят такие большие изменения, поэтому модернизация основного здания также должна принести много сюрпризов".

В любом случае, у него не было недостатка в исходных кристаллах.

Когда шахты исходного кристалла будут опустошены, все равно останутся эти трудолюбивые искатели приключений, которые работают с полной отдачей.

В конце концов, они тоже зарабатывали!

<http://tl.rulate.ru/book/41152/943659>