

"Брат, смотри, ты в списке!"

Сяо Ренер с радостью перебежал к брату, который нес камень, и был очень взволнован.

"Список?"

Сяо Му недавно нес камни, где он был в настроении побольше беспокоиться о таких банальных вещах.

"Жизненный список ах, только что вышел, есть список насекомых, игра человеческий список и реальность человеческий список."

Сяо Рен'эр объяснил, гордый как черт: "Брат, ты номер один в обоих человеческих списках, и хотя список насекомых не ставит людей в один ряд, ты считаешься номером один". Это эквивалентно первому из трех списков!"

"О, Супермозг даже сделал эту штуку, интересно, кто ее предложил."

Сяо Му был немного удивлен, система жизнеобеспечения была сделана Superbrain, список должен быть тем, кто ее предложил.

Когда он нес камень, он проверил список и увидел на нем много знакомых имен, все с прозвищами.

"Это неплохо, люди знают силу своей высшей группы и свою специфическую ситуацию."

Сяо Му улыбнулся, этот рейтинг также носил цвет игры, как и так называемый рейтинг конкуренции.

"Переусердствуйте, улучшите список, увеличьте класс и добавьте быстрее всего улучшающие данные".

Он добавил, добавив дополнительный урок, который был просто первым и вторым, а что касается самого быстрого улучшения, то он хотел найти самого талантливого человека.

На данный момент, те, кто улучшил быстрее, определенно имел особый шанс или телосложения, и они могут быть проверены через список.

"Предложение принято".

Супермозг согласовал и обновил список.

"Подождите, установите мой класс реальности также как второй класс, и любую будущую жизнеспособность более 100, независимо от того, прорвусь я или нет, как второй класс". Но те, чье царство еще не прорвалось, обращают на это особое внимание".

.....

"Консолидация системы требует времени, повторные включения требуют больших объемов данных, а с распространением портативных устройств - глобальной конвергенции боевых искусств и реальности". И это не может повлиять на изначально установленный план, предварительные расчеты показывают, что на подготовку уйдет сто дней".

"Не торопитесь с подготовкой, если она действительно может быть идеально интегрирована, я верю, что убийство жуков станет забавной вещью в будущем".

Сяо Му улыбнулся, пока глобальная система боевых искусств и обмена и система торговли ресурсами лучше интегрированы, ошибки, встречающиеся в будущем, будут похожи на диких монстров в игре.

На головах диких монстров будут вывешены уровни и детали, а если их убить, то они взорвутся с помощью боевых искусств и очков.

Таким образом, до тех пор, пока люди убивают насекомых, они смогут получить заслуженные боевые искусства, требующие очков для обмена, что может значительно повысить их мотивацию убивать чужеродных насекомых и уменьшить их страх перед насекомыми.

Однако на данном этапе он все еще не подходит, потому что его еще нужно отрегулировать, а также потому, что люди еще не полностью осознали страх перед жуками.

Если это превратится в полуигру, некоторые люди могут быть убиты из-за небрежности.

"Как можно быстрее, давайте перекроем глобальную систему коммуникации в области боевых искусств с реальностью, чтобы каждый мог быстро найти себе спутника".

Сяо Му едва заметил, что все его силы были в пределах Глобального Боевого Воина, а в игре его позиция была очень высока.

Просто для того, чтобы в полной мере использовать эти силы сейчас, он должен был войти в игру, что было неудобно.

Только после того, как база данных Global Martial Warrior была состыкована с реальностью, он мог непосредственно созвать конференцию по боевым искусствам в реальности, и с одним предложением, он мог бы получить главные гильдии действовать.

Система совместного использования, Система жизнеспособности, глобальная база данных боевых искусств, взаимодействующая с реальностью... все действия были направлены на мобилизацию коллективной власти всего человечества.

Нет сомнений в том, что коллективный разум будет играть все большую роль в будущем.

Однако были и такие вещи, которые разочаровывали людей, или разрыв между человеком и экзотикой был слишком велик.

Чем больше они соприкасались с экзотическими существами, тем больше понимали, насколько велик этот разрыв.

Возьмите насекомых, с которыми люди соприкасались в данный момент, самые дрянные насекомые на самом деле имели жизненную силу 2 балла.

Это означало, что обычные люди без оружия не могли сравниться с насекомыми, они не могли бежать и не могли бежать, не могли сражаться и не могли побеждать, и могли быть сведены только к еде.

Самым страшным было то, что доля насекомых с жизненной силой в 2 балла была все еще очень мала, большинство из них - 5-10 баллов, а выше 10 баллов было довольно много продвинутых насекомых.

Это в основном сделало дикую местность джедаем для людей, только вблизи точки торговли ресурсами, все еще численное превосходство и некоторые мощные боевые художники, могли заживлять раны для обеспечения безопасности.

Но время от времени появляющиеся ошибки высокого уровня все равно приводили к бунту, и многие люди страдали.

Хорошей новостью было то, что они в основном имитировали тренировки в глобальных боевых искусствах, и в реальности могли быстро начать, выращивая очень быстро через выращивание, чтобы продолжать укрепляться, особенно поедая мясо насекомых, экзотические фрукты, и принимая жидкость генетической эволюции.

Через два дня после внедрения системы витальности, Superbrain перечислил три рейтинга витальности, рейтинг игры и реальный список витальности человека, и экзотический список витальности насекомых.

Этот список в очередной раз вызвал бурю среди людей, и в интернете было много разговоров.

"Боже мой, на самом деле среди людей более сотни жизненных сил."

"Великий Боже, это полностью существование второго ранга."

"Ключ в том, что он все еще первый в обоих списках, оба за сотню, пугающий."

"Кто Бог-убийца?"

"Парень, ты что, даже не знаешь о боге убийства, ты что, никогда не играл в Глобальные Боевые Искусства?"

"Я просто не играл, я был на улице, где я могу спрятаться в подземелье и наслаждаться своими благословениями, как вы, богатые люди?"

"Так что это старший брат, который выжил во внешнем мире, восхищайтесь, такое окружение может выжить."

"Убийство Бога - это Мастер Боевого Мира и Президент гильдии "Убийца Бога", единственное существование среди мировых боевых искусств, преодолевающее границы первоначального игрового уровня. ."

"Верно, первоначальным пределом игры был уровень 100, и он был первым, кто прорвался на уровень 101, открыв новое царство культивирования". "

"Не является ли это новым царством, было похожее в Эпоху Мифологии, но он единственный человек, который в настоящее время прорывается во второй великий ряд Существование".

"В реальности жизненная сила также больше сотни, и это, в основном, прорыв".

"Это истинный Бог, идол в сердцах всех мастеров боевых искусств."

"Да, он построил Боевой Альянс сам по себе, так что потрясающе, мощные гильдии в глазах каждого должны его слушать."

"Я не знаю, где он сейчас, я очень хочу с ним познакомиться."

"Он редко показывает свое лицо, такой эксперт должен быть в уединении, жуки снаружи ему не подходят".

"Да, самый мощный жучок, найденный до сих пор, жизненная сила всего 68."

"Второй по рейтингу стрелок в игровом списке имеет игровую жизнеспособность менее 60 на данный момент, и даже менее 10 в реальности".

"Красный ученик второго ранга в списке реалити-шоу все еще сильнее, с 70 очками жизненной силы."

"Это пионеры нашего человечества, я очень надеюсь, что когда-нибудь я смогу достичь и их жизненной силы, чтобы мне не пришлось бояться жуков снаружи. наверх."

Люди говорили об этом в интернете.

На вершине человеческого двойного списка был один и тот же человек, названный "Убивающий Бога".

В списке игр "Убийство жизненной силы Бога" было 182.7, а в реальности - 165.9!

Одних этих двух фигур было достаточно, чтобы гордиться толпой.

<http://tl.rulate.ru/book/41145/944823>