

В эти дни Muddy Creek не выходила из игры, а сосредоточилась на изучении всех подробных данных, сохраненных основной системой во время девятой игры, и хотела устранить все скрытые проблемы.

На лидирующих позициях сложность получения обменных формованных кристаллов была только у подростков на Черном рынке Серикиз, поэтому девятая подряд победа Мутного ручья, хотя и немного сенсационная, в конечном итоге не была так хороша, как первая десятка обменных пунктов.

Это не значит, что Фигурные Кристаллы были не слишком ценны, но маленький кусочек был способен сделать только защитный костюм от слияния форм, и ценность его использования была немного низкой.

Однако для основной системы достаточно было влиться в фюзеляж вермиллионной птицы, имеющий характеристики суперхорды, а для суперхорды фигурные стыковые кристаллы были лишь основным структурным функциональным элементом.

"Из того, что говорят стюарды, Кано хочет встретиться с тобой? Почему бы не сказать "да", цель этого визита - для него". Главная система была немного озадачена отношением Мутного ручья.

"Он просто проверяет мою реакцию, не приглашая меня, запрещенный властелин региона не заинтересовался бы таким обычным человеком, как я. The. Если только у него не было другой цели, он должен был узнать меня и Пармиаля, но не знал, что его тоже разоблачили!" Грязный ручей сказал.

"Ваш ход немного мощный, даже если вы не можете получить фигурные кристаллы, вы достигли цели этого визита."

"Так как цель достигнута, я должен получить этот фигурный кристалл ещё больше, иначе я бы не отремонтировал его восемь раз в "Вермиллионной птице" зря". Грязный ручей улыбнулся.

"Верно, но теперь, когда у нас есть Кано в качестве щита, ваша безопасность будет в порядке после окончания десятого поля."

"Да! Я беспокоился о том, как эта тень выйдет на контакт, но теперь проблема решена". Мадди Крик был очень доволен своим маленьким планом.

Десятая гонка наконец-то началась, и, когда Muddy Creek определила окончательное время регистрации, в общей сложности десять кораблей приняли участие в "Скорости Разрушения". Это может быть одной из наименее посещаемых гонок в последнее время.

В этом матче, в дополнение к девяти победам подряд в Мудди Крик, на самом деле было три

десять побед подряд, четыре девять побед подряд, одна шесть побед подряд и одна пять побед подряд.

Такой уровень мощности был редким во всем конкурсе "Скорость уничтожения".

Эти девять последовательных побед, хотя они и не были частью программы обмена, даже если бы они выиграли эту игру, это не повлияло бы на способность Грязного ручья получать Фигурный кристалл, но если бы они смогли победить Грязного ручья, то это было бы полное поражение для Грязного ручья.

Потому что маловероятно, что она сможет перезапустить еще одну 10-игровую победную серию.

Muddy Creek понятия не имели, кто они такие, и, судя по представленной информации в списке, все они были опытными участниками, особенно три победителя Десятки, которые обменяли несколько ценных вещей на других мероприятиях.

Но Muddy Creek не выглядел испуганным, прошлый опыт действительно имел значение, но эти записи были использованы для поражения.

Когда десять кораблей пришвартовались к стартовой точке, настоящая гонка вот-вот должна была начаться, и это определенно было соревнование силы и мастерства, и никто не мог предсказать, кто будет смеяться последним.

Площадь силового поля была намного больше, чем когда-либо прежде, но кольца разгона тяги, казалось, были немного уменьшены, что сделало его более сложным, и корабли должны были полагаться на их собственное мастерство и контроль скорости, чтобы выиграть гонку в конце концов.

Как только обратный отсчет гоночной системы был обнулен, десять кораблей вспыхнули как стрелы, почти бок о бок, хотя каждый корабль находился на расстоянии тысяч километров друг от друга.

На этот раз все участники были по-настоящему сильны, у них не было много фантастических движений, а их точные разрезы ускорения и совершенные приемы обгона - все это было ключом к победе.

Когда первый круг кольца тягового ускорения изменился, ни один из десяти кораблей не отставал, ускоряясь по своим звездным траекториям.

"Похоже, на этот раз мы встретили настоящего соперника, но я не могу поверить, что мы не стряхнули их в первый раз!" Грязный ручей сказал основной системе.

"Не волнуйтесь, следуйте за ним, сейчас все условия тестирования, и, основываясь на последних нескольких играх, лучшее время для включения питания - это пятый раунд изменений астрального пути. ." В основной системе сказано.

"Ну, и вы должны обратить внимание на платформу торгового центра, если вы потерпели поражение от этих конкурсантов, даже если они остановят меня, я признаю. . Но ты знаешь, что быть левым и правым Чёрной Рукой - это никогда не приемлемо". Грязный ручей сказал.

"Не волнуйся, система платформы уже заблокирована мной!"

По мере уменьшения количества колец тягового ускорения увеличивалось количество траекторий прямых звезд, так что расстояние между кораблями приходилось отражать в нескольких изогнутых звездных траекториях.

Невооруженный глаз уже не мог различить десять кораблей, они были похожи на десять лучей света, летящих по огромному звездному полю, лишь изредка вы опережали меня, а затем обгоняли.

Ситуаций с большим количеством свинца не было.

"*.....! Почему ты еще ничего не сделал?" Догергин проклял на языке скворцов Кайды и спросил.

"Теперь, когда все корабли собрались вместе на таком расстоянии, что малейшее движение может вызвать серию несчастных случаев, они должны ждать. Возможность!" Стюард рядом с ним говорил в неудобном тоне.

"Я не предлагал высокую цену, чтобы увидеть их совместную гонку, но чтобы истребить этого землянина, и не давать мне поводов." Дао Гэджин явно выглядел не очень хорошо.

Стюард также был очень беспомощен перед лицом раздражительности Запретного Господа, и как только соревнования начались, эти участники определенно отключали сигнальную систему, и им нужно было посвятить себя соревнованиям, даже если это означало блокирование другой стороны.

Когда кольцо тягового ускорения начало четвертый раунд изменений, случайно или нарочно, корабль, находившийся чуть более чем в ста километрах впереди Грязного ручья, отклонился вправо, чтобы попытаться остановить скорость Вермиллиона.

Поскольку в этот момент все корабли шли со скоростью более десяти тысяч километров в секунду, то эти сто километров почти неотличимы от прохода.

Вермиллионная птица не уклонилась, но так сильно ускорилась, что корпус корабля напрямую

и слегка столкнулся с хвостовым крылом другого.

Если речь идет о высокой скорости, то, несмотря на небольшое столкновение, этого было достаточно, чтобы произвести большое впечатление.

Корабль раскачался и сразу же потерял равновесие, перевернувшись на ускоряющийся звездный канал за его пределами.

Вермильон немного покачивался, но на своем пути стабилизировал фюзеляж, и хотя этот корабль во время столкновения отставал на десятки тысяч километров, ничего серьезного в этом не было.

Зритель столкнулся с ложной тревогой во время этого внезапного небольшого происшествия.

Не менее опытным был и корабль - серия замедлений, поворотов и смены курса, которые стабилизировали корабль от выброса из звездного канала ускорения.

Но он больше не мог видеть тень корабля перед ним.

Грязный ручей знал, что это может быть первым испытанием этой блокады, вторым - проверкой способности птицы-вермильона справиться с таким высокоскоростным состоянием.

Когда пятый раунд смены кольца тягового ускорения только что закончился, Muddy Creek знал о предстоящей возможности, и Птица Вермильон смело разогналась до супер-разворота на 20 000 километров впереди.

Другие корабли тоже ускорились, но выглядели менее сумасбродными, чем птица-вермильон.

Через несколько миллисекунд птица-вермильон обогнала все корабли и исчезла в супер-обороте.

"Ускорьте еще раз!" Грязный ручей сказал основной системе.

"Грейс!"

Мадди Крик знала, что победа или поражение могут быть в этот момент, и это был результат, который она потратила два или три дня, используя систему моделирования, чтобы получить.

Супер-разворот на ближней линии можно было пройти с ускорением 167% без проблем, но с такой скоростью могли пройти и другие участники.

Если он превысит это, корабль может быть выброшен из ускоренной звездной артерии.

Все корабли на прямой звездной арене достигли предела своей скорости для гонки, и только изогнутая звездная арена имеет шанс, что и думают другие участники.

В системе моделирования, когда "Вермилион" достиг 222% ускорения, его выбросили из звездной полосы, но ситуация, похоже, была не очень серьезной.

Когда "Вермилион" достиг 261% ускорения, предел ускоренной звездной полосы был достигнут, и вместо этого "Вермилион" прошел S супертурнир на своем пределе.

Возможно, другие участники понимали это, но пока они не достигли 261%, они боялись, что будут скрупулезно рисковать быть выброшенными из звездного пути и во многом предпочтут безопасно проехать под 167%.

Грязный ручей просто хочет поставить на это.

<http://tl.rulate.ru/book/41144/937084>