

Охотничья группа, как правило, не будет охотиться на слабых существ по мере их продвижения вперед, во-первых, фаговые энергетические дивы охотничьей группы сами по себе взрослые, у них больше нет потребности в мясе, а во-вторых, охота на этих слабых существ и невозможность вернуть их обратно в город склепа - пустая трата времени. Первое, что они не смогут избавиться от других мелких существ, и они все равно будут искать себе пищу.

По этому пути в Мутный ручей направлялась дюжина охотничьих команд, которые были быстрыми и делились на три размера и категории.

Самыми многочисленными являются Общие Энергетические Дьяволы Фага, а также самая многочисленная и самая капризная категория всего населения, похожая на рабочих муравьев Земли. Обычно они имеют размер от двух до трех метров.

Следующий - огромные Энергетические Дивы Фейджа Rota, то есть танкового типа, которые действуют как мясные щиты в бою, используя свои большие тела и огромную силу для перемещения крупных существ.

Гигантские когти на груди превратились в гигантские щиты, которые можно использовать непосредственно на фронте строя во время боя.

Самые маленькие из охотничьих групп - это андта-фаговые энергетические дивы, их основное назначение - охрана и патрулирование, а также они являются вспомогательными фаговыми энергетическими дивами. Они имеют длину около одного метра, с длинными щупальцами, и имеют на два комплекта больше глаз, чем обычные прорицатели, один из которых может чувствовать особый тип лучей, похожий на инфракрасные лучи на Земле. Другой набор глаз может генерировать сенсорное магнитное поле, и может точно определить местоположение цели, основываясь на отраженных от них магнитных волнах.

Не смотрите на малейшие из этих примадонн фаллической энергии, которые не имеют наступательной силы, но они наиболее полезны, и в охоте они являются ключом ко всей операции.

Два набора глаз на голову фага энергии божественной, хотя они могут видеть 360 градусов, но ночью их зрение не очень хорошо, это может быть баланс, который природа автоматически привязана к созданию эволюции живых организмов.

Это также самый основной закон равновесия во вселенной, созданный совершенством, нет абсолютно совершенных видов, есть только бесконечно совершенные виды.

Расстояние от тридцати до сорока километров было достигнуто менее чем за полчаса, эти охотничьи фаговые деваты были невероятно быстрыми, даже самые неуклюжие фаговые деваты Rota обладали таким эффективным и совместным маршем, что недаром они смогли развиваться и доминировать на планете Кабрино.

Как только они вошли в первобытный лес, они сразу же замедлили ползти. Относительно плотные охотничьи группы рассеиваются индивидуально, охота ведется в соответствии с предварительно отлученным от общества районом охоты.

Грязный ручей находился на относительной окраине первобытного леса, и вскоре одна из групп из ста диванов "Поглощающая энергия" распространилась в строю и спокойно маршировала по лесу.

Их методы охоты были разнообразны и могли эффективно варьироваться в зависимости от ситуации.

В пределах радиуса действия каждой группы, энергетические дивы андта-фага сначала проверяют ближайших существ, и чудесным образом, с помощью двух дополнительных комплектов глаз, они способны точно определить количество и размер существ в пределах их охотничьего радиуса действия.

Затем он связался через прикосновение с большими фаговыми энергетическими паразитами, которые будут капитаном охотничьей команды.

Система обнаружения Muddy Creek точно записала все это, что будет представлять большой исследовательский интерес в том, как убить лидера в будущем.

Группа рассеялась сразу же после обмена, и Грязный Крик ясно видел всех Энергетических Дьяволов Фагов, исчезающих в темном лесу.

Время шло, и по мере того, как ночь затягивалась, все больше и больше существ выходило кормиться.

Даже место, где скрывался Грязный ручей, было заполнено всевозможными маленькими существами, ползающими вокруг.

"Я не ожидал, что они будут такими терпеливыми, но они знают, как проводить тактические облавы." Грязный ручей сказал в этот момент.

"Это естественно, будь то умысел божественной цивилизации или результат миллионов лет эволюции, они стали невероятно искусными в таких охотничьих методах, и каждый сигнал действия будет очень пунктуально стимулировать их охотничьи нервы, а затем начинать атаку!" Затем Фил заговорил и ответил.

"В километре передо мной дюжина или около того зверей Баалмора, предположительно, небольшая семейная группа. Это корм для еды, как вы думаете, на этих фаговых энергетических дива можно успешно охотиться?" Грязный поток попросил Фейера.

"С пожирателем энергии нет абсолютно никаких проблем, несмотря на то, что чудовище Ба'дука имеет огромное тело длиной более сорока метров, его крайне медленное движение не позволяет ему найти ни малейшего шанса дать отпор пожирателю энергии". Конечно, Векторы Поглощающей Энергии также должны быть готовы умереть, иметь дело с Зверем Ба'мора не так уж и просто". Фил ответил.

Конечно, вскоре после этого скрытые Дивы Поглощающей Энергии образовали окружение против Зверя Ба'мора, а затем они впали в безумие.

Ваг[] Зверь был огромным существом, похожим на червяка, который жил на растениях и был размером с длинную бочку, независимо от того, насколько он был велик, у него было только три сегмента.

Однако эти три узла могут литься и расти бесконечно, а их толстая кожа доспехов образуется в результате многолетнего контакта с землей. В дополнение к помощи в ползучести вперед, он также обеспечил сильную оборонную броню.

У зверей Баал Мор нет глаз, но у них развилось превосходное чувство восприятия, например, система "Грязный ручей", которая позволяет им быстро и точно заметить любого врага.

Их головы и хвосты неотличимы друг от друга, и они могут одновременно кормить, а затем испражняться, что звучит несколько отвратительно, но Баалморы сумели выжить миллионы лет благодаря этому набору функций.

Не смотрите на них так толсто, как на поезд, но если на них напасть, то голова и хвост быстро станут стройными. Они крепко вматывали в противника и душили его или просто выбрасывали из воздуха и падали на смерть.

Даже если их отрезать, они сразу же переформируются в шелк, не подвергаясь при этом никакому воздействию.

Посреди ночи эта борьба за жизнь и смерть началась непосредственно, обе стороны, очевидно, были старыми противниками и знали свои сильные и слабые стороны. На фоне жалких криков, их потери были немного велики.

Огромное тело Ваг[] Зверь напрямую сокрушил тело Поглощающего Ненг Дева, из-за твердости внешней брони Поглощающего Ненг Дева, даже если бы Ваг[] Зверь сокрушил его всей своей мощью, он был бы бесполезен. Однако он может заставить гигантские когти, передние и задние конечности пожирателя сломаться под давлением и потерять способность к борьбе.

Мусорные существа, блуждающие по земле, тут же окружают пожирателя, врываясь в тело пожирателя из сломанных суставов и наслаждаясь вкусной едой.

В конце концов, осталась только самая твердая туша.

Благодаря своей сильной способности к совместной охоте, Фаговые Энергетические Девы соберут слабых Ба'дуков, а затем будут охотиться на сильных Ба'дуков.

Несмотря на то, что они заплатили высокую цену, окончательная победа принадлежала им.

Битва продолжалась более двух часов, от противостояния до атаки, а затем клей.

Это был первый раз, когда Грязный Крик увидел ужасы Энергетических Дьяволов Фаджей в осаде! Охотничий отряд заплатил цену более чем двадцати погибших в обмен на дюжину или около того зверей Бакока.

Результат этой битвы определенно того стоил!

<http://tl.rulate.ru/book/41144/1077546>