

В Ассамблее Звездного Альянса не было сложных ритуалов, и как только вы вошли в это звездное поле, вы должны были оставить все свои личности, даже командующего божественной цивилизацией.

Единственный вариант здесь - выиграть процесс и победить противника, чтобы получить большие преимущества для вашего собственного галактического альянса.

Однако так называемые законы Ассамблеи "Звездного Альянса" предусматривают только то, что не разрешается, а что не входит в сферу действия правил, то и итоговая цифра отсутствует.

Даже если бы два шаттла встретились и выстрелили напрямую, не было бы никаких сил вмешиваться, эта игра не о том, чтобы смеяться всю дорогу до банка, будучи победителем, а о том, чтобы получить наибольшую выгоду в пределах указанного количества выбранных вариантов, который был реальным победителем!

У всех командиров есть только шесть шансов на выбор, три шанса на победу и три шанса на поражение.

Это означает, что из этих шести шансов на выбор, максимум три победы или максимум три неудачи приведут к немедленному уведомлению о выходе из турнира "Звездного Альянса", если количество шансов будет превышено.

В реальном процессе количество неудач, в частности, зависит от того, сколько ресурсов у главнокомандующего в руках, чтобы выдержать поражение! Если бы вы выставили все свои галактические союзы сразу, то если бы вы проиграли, то вас бы просто приговорили к отъезду без всяких шансов перевернуть столы.

Это была абсолютно справедливая, а также чрезвычайно жестокая система.

Однако, поскольку почти все командиры впервые участвуют в конференции "Звездного Альянса", система предоставит два случайных шанса, и эта победа или проигрыш не будут учитываться при подсчете количества раз. И все результаты реальны.

Тем не менее, случайный выбор не является лучшим вариантом, так как случайное прибытие Командора является чрезвычайно сложным процессом, так что в случае неудачи, всё, что там выкладывается, также становится свободным ресурсом для других или для конвенции.

В таком случае также было бы простым решением уехать, не давая при этом никаких шансов на обратный исход.

Только командиры, которые чрезвычайно уверены в себе, будут выбирать случайным образом, так что если они выиграют пять раз, то полученные преимущества будут абсолютно невообразимы.

Возможно, существуют галактические альянсы, которые прошли через одну встречу "Звездного Альянса" и прыгнули вверх, чтобы стать чрезвычайно мощным галактическим альянсом, даже имея возможность попросить божественную цивилизацию и создать субзвездное скопление.

Но за восьмидесятимиллионную историю Ассамблеи "Звездного Альянса" такой командир появлялся лишь менее десяти раз, а последний раз - более тринадцати миллионов лет назад.

После конференции Звездного Альянса такой могущественный полководец, как этот, превратился в божественную цивилизацию, Матаки, а также существовала божественная цивилизация, которая из-за конференции Звездного Альянса потеряла большое количество звездных полей и ресурсов, и в конце концов была разделена и аннексирована двумя другими божественными цивилизациями, исчезнув в длинной истории галактики.

Поэтому конференция "Звездный Альянс" стала крупнейшим противовесом цивилизации во всем Звездном кластере "Режецкое", неудивительно, что божественная цивилизация была так увлечена им.

Грязный ручей теперь случайно оказался в этом тысячелетнем диапазоне Логарской туманности, и ему повезло.

В этой шахте был получен элемент, похожий на свойства кристаллов на Земле, но более полупрозрачный и пластичный, чем кристаллы.

В частности, он используется для строительства больших прозрачных оконных иллюминаторов для военных кораблей, куполов в космических базах и многих городов на водных планетах, построенных под десятками километров воды.

Этот элемент пользовался большим спросом, и для этой шахты туманности логгера была характерна высокая характеристика, которая позволила создать специальный магнитный полюсный щит с превосходными защитными эффектами через специальное магнитное поле.

"Теперь, когда конференция Звездного Альянса полностью открыта, мы потеряем галактику Вахепидов, если мы потерпим неудачу, и даже, несмотря на то, что это кажется немного потерей, нет никаких проблем в том, чтобы свести этот процесс на нет"! Фил улыбнулся.

"Наш процесс заключается в достижении координат звездного поля в пяти тысячах световых лет отсюда в отведенное время, затем пройти через специальный каскад пространства там, чтобы точно определить шахту туманности Логгера, успешно ее собрать и благополучно вернуться на конвенцию Звездного Альянса!". Грязный ручей сказал, глядя на экран, отображаемый в процессе.

"Процесс был легче, как только я достиг координат звездного поля, я начал вычислять скорость каскадного расчленения пространства, и было легко нацелиться на шахту туманности

Логгера". Очевидно, что Фил был очень опытен в таких путешествиях по космосу, Лол!

Затем "Птица-Вермилион" ускоряется и начинает не только обходить различные ловушки в звездном поле, но и достигать его на максимальной скорости - один из критериев этого процесса.

Вскоре Вермиллионная Птица прибыла в назначенные координаты звездного поля безо всякой опасности.

Это была звездная система, которая была разрушена во время Великой войны, а звезда в центре уже давно уничтожила и погасила себя после того, как высвободила всю свою энергию.

Теперь это была супернейтронная звезда, сильно влияющая на мертвую звездную систему, а ближайший астероид уже давно разрушен адсорбцией.

На других планетах, все еще дрейфующих в одиночку, есть грязные орбиты, и большая часть атмосферы на поверхности планеты исчезла, оставив беспорядок и уныние на их пути.

К счастью, эта звездная система не породила ни одной разумной цивилизации, высочайший уровень подобен размерам динозавров на Земле.

Однако из-за непредсказуемого климата она легко вымерла, когда звезда ворвалась во все виды энергии и лучей.

Ультранейтронные звезды имеют несколько мощные гравитационные поля, которые могут сильно изгибать пространство и даже влиять на кривизну времени.

В таком мощном гравитационном поле каскадное пространство является самым простым, но и наименее легким для прицеливания.

Каскадное пространство: Это тип пространственного разлома, созданного преобразованием супернейтронных звезд во Вселенной между темной материей и супернейтронными звездами, который подобен переполнению пространства суперструн, накладывая пространственные разломы, как пульсации воды.

Продвинутые цивилизации могут блокировать координаты исходного пространственного разлома, накладывая данные и коэффициенты переполнения, чтобы восстановить исходные координаты пространственного разлома, по одному слою за раз, и перевернуть расчет.

Затем он может пролететь сквозь деформацию и совершать постоянные прыжки для достижения координат в каскаде пространства.

Это быстрый способ путешествия по звездам, но для этого требуется пространственное колебание разлома, и расчеты не могут быть ошибочными, иначе можно достичь незнакомого звездного поля.

Мощное гравитационное поле птицы-вермилиона ощущалось при приближении к ультранейтронной звезде, в этот момент Грязный ручей не активировал суперструны, но с помощью мощных щитов, которыми птица-вермилион в настоящее время обладает, она смогла легко стабилизировать свою траекторию.

Вскоре Фейер рассчитал окончательные координаты каскадного пространства, и мимо вспыхнул золотой свет, устремившись прямо в супернейтронную звезду, которая имела всего пятьсот метров в диаметре, но некоторую чрезвычайно массу.

Прохождение пространства Каскада было похоже на пространство Суперструн, и вскоре у Мадди Крик загорелись глаза, и она прибыла в шахту туманности Логгера.

Это место часто посещали горнодобывающие корабли, и в настоящее время оно все еще является районом добычи, принадлежащим Эстеррийскому галактическому альянсу.

Поскольку у "Вермиллионной птицы" не было горнодобывающего устройства, "Грязный ручей" вынужден был выполнять ручное маневрирование и напрямую вырубать большой кусок кристаллических элементов, которые находились в середине сотен тонн.

Затем в соответствии с зарезервированными каскадными координатами возврата пространства, он быстро вернулся на встречу Звездного Альянса.

Для Птицы-Вермиллиона этот процесс был быстро завершен.

Когда система отобразила запрос на проверку, Muddy Creek передала жизненную голограмму в соответствии с операционной процедурой, и вскоре этот фрагмент шахты туманности Estea был включен в ресурсы, принадлежащие Галактическому Альянсу Губегаси.

<http://tl.rulate.ru/book/41144/1076727>