

Чтобы развить Призрачный Меч, вам нужно поглотить 6 Боевых Душ!

Но у Су Лонга было только пять копий.

"Дух Воинственного Бога должен быть убит, чтобы получить его."

Су Лонг слегка подумал: "Грот Бессолнечного Демона - большая организация, должен быть Воинственный Бог, так что давайте убьем его первыми".

Но перед этим мы должны выяснить, где находится пещера Бессолнечного Дьявола.

Хотя у Грота Бессолнечного Дьявола нет фиксированного оплота, в середине операции всегда есть следы, так что если мы сначала покопаемся, то, возможно, что-нибудь получим".

Подумав об этом, Су Лонг немедленно отправил все пятнадцать своих охлаждающих биллокаций, чтобы узнать новости.

Один за другим заготовка ходила по священному городу Яочи, постоянно спрашивая новости.

Вскоре Су Лонг получил семь подозрительных мест, все подозрительно напоминающих нынешнее временное место посадки в Грот Бессолнечного Дьявола.

Семь подозрительных мест, для других, были проблемными.

Но для Су Лонга это было не сложно.

Су Лонг сразу же извлек все летающие планеры для поиска сокровищ, которые были на охоте за сокровищами.

Верно, он собирался использовать летающий планер для поиска сокровищ в качестве разведчика, чтобы обыскать семь подозрительных мест.

В настоящее время насчитывается 87 296 ищущих сокровища флаеров, и даже если бы они были разделены на семь команд, в каждой из них их было бы более 10 000!

Летающий серфингист в поисках сокровищ летал в небе, был чрезвычайно быстрым, а также был невосприимчив к атакам со стороны Воинственного Бога и царств под ним, действуя в качестве разведчика, был бы совершенен.

"Вперед, летучий серфингист в поисках сокровищ!"

За один заказ было отправлено около девяноста тысяч летучих планеров для поиска сокровищ, направлявшихся в семь подозрительных мест.

Пятнадцать органов также не простаивали, продолжая спрашивать информацию.

Время шло медленно.

Семь команд летящих сёрфлинов в поисках сокровищ постепенно достигли пункта назначения.

Семь биллокаций были отправлены Су Лонгом, чтобы действовать в качестве глаз Су Лонга.

После короткого зондирования Су Лонг обнаружил, что четыре из них пусты, но некоторые следы остались, поэтому они должны были быть заброшенными опорными пунктами.

А остальные трое - все пилоты!

Люди, которые время от времени выскакивали из этих трех мест, были все покрыты кровью, и их лица были злыми и полными безудержной ссоры.

"Это должны быть эти три места, разделитесь на три команды и общите меня!"

По мере того, как разум Су Лонга двигался, летящие машины для поиска сокровищ разделились на три команды, каждая из которых насчитывала почти 30 000 летающих машин, и начали обыскивать три подозрительных места.

Однако с самого начала они столкнулись с проблемами.

Так как каждое подозрительное место охранялось строем, летящим серферам, ищущим сокровища, не разрешалось входить.

"Я могу положиться только на себя лично".

Внешний вид Су Лонга остался неизменным и использовал замену заготовки, чтобы прибыть за пределы одного из подозрительных мест.

Немедленно он беззвучно контролировал строй и выпустил в него летящего серфера, ищущего сокровища.

Три раза подряд Су Лонг отпускал летящего серфера, ищущего сокровища, в три подозрительных места.

Вскоре Су Лонг обнаружил, что все эти три подозрительных места - это силы пещеры Безсолнечного Дьявола!

И три подозрительных оплота были один большой и два маленьких.

Самая большая из них была временной штаб-квартирой Грота Безсолнечного Демона, в то время как две меньшие - левая и правая соответственно.

"Грот Безсолнечного Демона, я нашел тебя!!!"

Лицо Су Лонга было холодным, отправив по две билोकации в каждое из двух подразделений Грота Безсолнечного Дьявола и три билोकации в штаб-квартиру Грота Безсолнечного Дьявола.

Благодаря восприятию билокаций Су Лонг сразу же ухватился за большое количество информации!

.....

В данный момент.

Во временной штаб-квартире пещеры Безсолнечного Дьявола.

Летающий серфер, ищущий сокровища, спокойно двигался, изучая большую часть карты за короткий промежуток времени.

Те боевые императоры и художники из Безсолнечной Демонической Пещеры под ними не смогли даже обнаружить следы летящих серферов, ищущих сокровища.

Только Боевые Предки и Боги Боевых Сокровищ смогли открыть для себя Сокровища в поисках Летающего Суфлинера.

Первым, кто открыл для себя "Летучего серфера в поисках сокровищ", был Военный грессмейстер.

Он летал, но вдруг заметил, что перед ним пролетает белая тень.

В его поспешности, его умственное восприятие показалось только крысиной штукой.

"Так быстро! Может ли это быть зверь-дух, которого держит какой-нибудь парень?"

Этот воин был удивлен, но ничего не заподозрил и покинул это место.

Но потом он нашел еще одного!

"Это та же самая, что и раньше?"

Этот Мартиал Зун нахмурился и был немного сбит с толку, но ему было все равно, и он продолжил свой путь.

Тем не менее, он не понимал, что каждый его шаг был просмотрен фигурой, скрывающейся в тени.

Вскоре эта боевая фигура познакомилась с одним из согласованных мастеров боевых искусств.

Как только они встретились и поговорили, выяснилось, что они оба видели такую летящую крысу, и не сразу опасались.

<http://tl.rulate.ru/book/41133/998387>