Система поощрений

Основной сюжет завершен, вторичные награды разыгрываются один раз, и одно попадание вызывает вторичные награды.

Теперь, в голове Кирина предстает огромная картина арсенала и склада, где есть не только все виды мечей, сабли и пушки, но и колесницы, корабли и самолеты, а также оружие двух разных эпох, горячее и холодное.

Склад был настолько большим, что Кирин стоял там, как сверчок. Он не потакал на сцене перед ним, но у него был только один шанс в лотерее, что означало, что он мог взять только один из тысяч оружия. Есть много чего хотеть, но есть только один шанс. Кирин перестал смотреть и включил режим лотереи.

Огромный арсенал на глазах у Кирина постепенно рассеивался в данные, и на земле оставались только мечи и оружие.

"Динь" - черное оружие, похожее на короткий меч и кинжал, приземлившийся перед каблуками Кирина.

"Лезвие убийцы". Кирин взял в руки черное короткое лезвие и назвал его на время коротким лезвием - оружием, похожим на маленький меч с большим кинжалом.

Атрибут Плюс: Самодостаточность* (20%+?)

Оружейный талант: владение скрытым оружием, поднимающееся до уровня человека.

Пассивный навык: блокировка дыхания. Прикрывая собственное дыхание, почти невозможно обнаружить, когда оно еще находится. Ночное окружение позволяет скрытность в физическом, духовном смысле. Пассивный эффект уменьшается на 80% при входе в состояние атаки.

Способность приобретена: бредовые иллюзии. Духовная душа проекта превратится в отдельных теневых индивидов, каждый из которых обладает индивидуальным мышлением и личными способностями, количество проекций зависит от собственной энергии пользователя, максимум до 80.

Короче говоря. Атрибут - увеличение собственной скорости. Умение пользоваться мечом или горечью - очень высокий уровень. Блокировка ауры - это способность прятаться. Последняя бредовая иллюзия несколько похожа на бифуркацию тени, но разница в том, что бифуркация тени исчезает при нападении, в то время как тень бредовой иллюзии должна быть на самом деле убита, чтобы исчезнуть. Однако исчезающая чакра оборотня и сигнал интеллекта возвращаются к основному телу, которому нужно только потерять определённое количество

чакры и не принимать прямых повреждений. Однако бредовые видения отличаются тем, что тень умирает, и определенное количество повреждений возвращается в организм. Например, тени хороши в ближнем бою, истреблении кинжалами, удаленном бросании и вычислении стратегий за кулисами.

Это оружие, которое Кирин получил на этом жеребьевке, и те навыки, которые соответствуют им.

Специфический эффект не был опробован, и Кирин не очень хорошо судил о достоинствах этой лотереи, плюс, даже если он не был удовлетворен, его невозможно было изменить снова, так как невозможно было изменить результат, Кирин не задумывался о многом. За этим последовало использование одноразового бонуса вторичного бонуса.

Так как это был дополнительный бонус, естественно, он не мог быть так хорош, как системная жеребьевка, и из ниоткуда просто появился черный купальник. Когда Кирин взял его в одной руке, он почувствовал, что система подсказывает.

Базовый бой +1, Статус начальной осведомленности. Уровни могут быть увеличены за счет накопленного боевого опыта.

Вышеуказанные системные вознаграждения завершены.

Дух Кириджина также возвращается в реальный мир.

Одним движением ума в ладони появилось чистое черное короткое лезвие без декоративного рисунка, а затем короткое лезвие, кинжал, стрела рукава, короткое копье, штык и другие орудия убийства постоянно менялись в руке Кирина. В его глазах промелькнул проблеск ясности, и он вздохнул: "Так называемое оружие, Клинок Убийцы, относится не к определенному виду оружия, а к определенному типу оружия".

"Их можно не только убрать в любое время, но и забрать обратно по желанию". Это действительно удобная функция системы".

После того, как Кирин некоторое время поиграл с новыми возможностями, предоставленными системой, он вскоре почувствовал, что его физическая сила стремительно падает, и не мог не думать, что, как и профессиональное позиционирование убийцы, отсутствие физической силы является одним из его слабых мест. Похоже, что ключ к потреблению состоит в том, чтобы в любой момент вынуть проекцию и утилизировать ее по собственному желанию.

После испытаний своего оружия Кирин снова начал двигать тело и обнаружил, что его гибкость значительно возросла, например, воздушная лошадь, стойка на руках вверх ногами, а также увеличился предел скручивания рук, как будто кости всего тела стали довольно

ловкими. Помимо того, что скорость движения более чем в два раза выше, сила прыжка также значительно возросла. Это эффект от Agile Attribute.

Подметание кулаками ног локтем ударяет в летающее колено, яростный и мощный боевой кунг-фу Кирин танцует с охотничьим бризом, который был бы похвален мастером жанра Kiba Steel Fist, Майтекаем, если бы он увидел его. Тем не менее, это семья Хьюга, которая на протяжении многих поколений практиковала жанр джиу-джитсу.

Как тебе кажется, член клана Хьюга, не в своей тарелке практиковать свой стальной кулак у дверей клана Хьюга? Было бы неплохо, если бы он практиковал в одиночку, но, к сожалению, как раз в то время, когда Кирин концентрировался, он не заметил, что к нему приближается группа людей из клана Хината.

…

http://tl.rulate.ru/book/41098/902671