

Я долго шёл, но вдруг услышал голоса и какой-то шум. Я взлетел и с высоты увидел отряд людей, который окружает какого-то эльфа.

/Получена обязательная миссия Спасение/

Миссия ✓6

Название - Спасение

Требование - Убить отряд людей и спасти эльфа-мага.

Время на выполнение - 10 минут

Наказание за отказ от миссии - Проклятие Слабость(Сильное)(Прим. Сист. Все статусы уменьшаются на 10 000 на месяц).

Наказание за невыполнение миссии за определённое время - Проклятие Слабость(Сильное)(Прим. Сист. Все статусы уменьшаются на 10 000 на месяц).

Награда за выполнение миссии - Еретическая магия 1ур.

- Что?! Э~эх, ладно. Хотя бы не человека спасать придётся, а эльфа.

- *Ро~оа~ар* - я зарычал и спикировал вниз. И люди, и эльф посмотрели на меня. Я же атаковал ближайших людей хвостом и когтями. Остальные напали на меня. Я атаковал трёх из них когтями и ещё четверых хвостом.

Остальные атаковали меня мечами, но у них не вышло меня даже по царапать. Я выдохнул на оставшихся людей пламя и сжёг их.

/Вы убили 17 рыцарей/

/Ваш уровень поднялся до 42/

/Вы выполнили миссию Спасение/

/Получена Еретическая магия 1ур./

/Кража способностей активирована/

/Получены способности Единоборства 1ур., Фехтование 1ур., Прямой удар мечём 1ур., Удар мечём по диагонали 1ур., Удар мечём по горизонтали 1ур., Рисование 1ур., Подготовка 1ур., Владение боевым топором 1ур., Владение парными кинжалами 1ур., Владение кинжалом 1ур., Стрельба из лука 1ур., Письменность людей(Диалекта Де Колд) 1ур., Кузнечное дело 1ур., Зачарование 1ур./

/Способность Мудрость предков поглощает Письменность людей(Диалект Де Колд) 1ур./

/Получены звания Убийца людей, Страх людей/

<Ла~адно, надо бы статус посмотреть.> подумал я.

/Статус/

Имя - Орлангур

Фамилия - Фалькорр

Раса - Детёныш Истинного Золотого Дракона Стихий

Статус - в норме

Ранг - Мифический

Уровень - 42

Возраст - 0

НР - 20680/20680 (+40 за уровень)

Мана - 26100/26100 (+50 за уровень)

Стамина - 27390/27390 (+30 за уровень; +15 за уровень)

Магический потенциал (можно повышать) - Огонь 100%/100%, Вода 100%/100%, Земля 100%/100, Ветер 100%/100%, Природа 90%/100%, Еретическая 95%/100%, Некромантия 80%/100%, Жизни 85%/100%, Пространственная 70%/100%, Света 60%/100%, Тьмы 70%/100%, Молний 90%/100%, Ада 50%/100%, Рая 65%/100%, Бедствий 75%/100%

Магия - 15300 (+50 за уровень)

Сила - 32250 (+30 за уровень; +15 за уровень; +30 за уровень)

Ловкость - 20480 (+30 за уровень)

Скорость - 37950 (+30 за уровень; +15 за уровень; +30 за уровень)

Защита - 6605 (+30 за уровень; +15 за уровень; +25 за уровень; +30 за уровень)

Атрибуты магии - Огонь, Вода, Ветер, Земля, Еретическая, Природа, Молний, Тьма, Свет

Миссии - 2

Миссия √4

Название - Особняк

Требование - Найти особняк мага.

Время на выполнение - 3 месяца

Наказание за отказ от миссии - потом что-нибудь придумаю

Наказание за невыполнение миссии за определённое время - потом что-нибудь придумаю

Награда за выполнение миссии - нет (От Сист. - Если, ты захочешь, сможешь жить в нём, но придётся кое-что сделать. Хи-хи-хи.)

Особые - Кража способностей

Драконьи - Мудрость предков, Оценка, Чешуя Детёныша Истинного Золотого Дракона 2ур., Дыхание Детёныша Истинного Золотого Дракона 5ур.

Пауков-Рогачей - Высший плевок кислотой 1ур., Высший плевок ядом 1ур.

Змей-Трицеротопсов - Высший таран 10ур., Ядовитый укус 9ур.

Атакующие - Молниеносный укус 9ур., Укус 3ур., Удар лапой 3ур., Удар хвостом 3ур., Прямой удар мечём 1ур., Удар мечём по диагонали 1ур., Удар мечём по горизонтали 1ур.,

Защитные - Высшая защита 10ур.,

Поддержки - Высшие улучшенное зрение 10ур., Высшие ночное зрение 10ур., Высшие улучшенное осязание 9ур., Параллельное мышление 8ур., Высшие скалолазание 6ур., Высшая скорость 10ур., Высшие уклонение 10ур., Высшие маневрирование 5ур., Высшая выносливость 5ур., Свежевание 9ур., Побег 9ур., Высшая сила 10ур., Высший улучшенное обоняние 10ур., Стальная хватка 5ур., Обнаружение присутствия 4ур., Слежка 1ур., Вселяющий страх 3ур., Владение мечом 1ур., Владение большим мечом 1ур., Древо эволюций, Карта, Манипуляция Маной 1ур., Единоборства 1ур., Фехтование 1ур., Рисование 1ур., Подготовка 1ур., Владение боевым топором 1ур., Владение парными кинжалами 1ур., Владение кинжалом 1ур., Стрельба из лука 1ур., Кузнечное дело 1ур., Зачарование 1ур.

Магия - Высшая Магия Земли 1ур., Высшая Магия Огня 1ур., Высшая Магия Воды 1ур., Высшая Магия Ветра 1ур., Магия Молний 1ур., Магия Тьмы 1ур., Магия Света 1ур., Магия Природы 1ур., Еретическая Магия 1ур.

Соппротивление - Соппротивление сну 9ур., Высшее сопротивление падению 1ур., Соппротивление Магии Молний 1ур., Соппротивление Магии Ветра 1ур.

Обнуление - Высшее обнуление яда 1ур., Высшее обнуление кислоты 1ур., Обнуление урона от падения 1ур.

Звания - Перерождённый, Здравомыслящий, Вор способностей, Убийца монстров, Убийца паукообразных монстров, Вожак, Силач, Скоростной, Не пробиваемый, Архимаг, Хозяин Гор.

<Ха-ха-ха, удивительно. Теперь ни люди, ни другие Низшие мне не помеха.>

Повернув голову я посмотрел на эльфа.

<http://tl.rulate.ru/book/4106/80530>