Проснувшись я пошёл на охоту. Искал я минут 10, пока не пришёл в ещё одну большую пещеру и оказался на выступе, а подо мной был небольшой отряд Авантюристов. Там были 4 воина и 2 мага.

<Я вас убью. Нечего было приходить в моё подземелье!>

Я заблокировал оба прохода Стеной Земли. Авинтюристы испугались, а я не теряя времени с прыгнул вниз и встал перед ними, но перед этим убрал эффект Вселяющий страх.

- Что это за монстр?! - сказал один из них, обращаясь к магам.

- Не знаю, никогда не слышал о таком монстре.

- Какая разница?! В атаку! - прокричал их командир.

На меня побежали 4 воина с мечами, а маги начале читать заклинание.

Я же раскрыл и совсей силы ударил их крыльями. Они отлетел к противоположной стене пещеры.

- Какие же вы предсказуймые. Ха-ха-ха. А на что способны ваши маги? - прорычал я на человеческом с насмешкой.

Они же все застыли в шоке. Я решил долго с ними не возится и использовал Шипы земли, атаковав срузу всех.

Шипы появились под их ногами и убили их всех за раз.

/Вы убили 6 авантюристов D ранга

/Ваш уровень поднялся до 30/

/Кража способностей активирована/

/Получены Владение мечом 1ур., Владение большим мечем 1ур., Владение щитом 1ур., Магия Огня 1ур., Магия Воды 1ур., Скрытие статуса., Магия Ветра 1ур./

/Доступна эволюция/

/Эволюция пойдёт автоматически/

После этого я упал.|Спустя некоторое время|

Очнувшись я решил осмотреть своё тело.

Когти и рога стали длиннее и острее. Я хотел расправить крылья, но у меня не вышло, так как они врезались в стены пещеры.

Площадь пещеры, кстати, была больше 9 квадратных метров! А крылья я расправил только на половину!<Так, похоже мои крылья больше 20 метров в длину. Ла~адно, я не знаю. Когда выйду из пещеры надо будет посмотреть их длину.>

Гребень на который шёл от шее до кончика хвоста стал больше в 2 раза.

Взглянув на свой хвост я был в шоке. На кончике хвоста были шипы.

- Я же эволюционировал. Значит я выполнил миссию. Так ведь?

Я посмотрел свой статус.

/Статус/

Имя - Орлангур

Фамилия - Фалькорр

Раса - Детёныш Истинного Золотого Дракона Стихий

Статус - в норме

Ранг - Мифический

Уровень - 1

Возрост - 0

HP - 19000/19000 (+40 за уровень)

Мана - 24000/24000 (+50 за уровень)

Стамина - 25500/25500 (+30 за уровень; +15 за уровень)

Магический потенциал (можно повышать) - Огонь 100%/100%, Вода 100%/100%, Земля 100%/100, Ветер 100%/100%, Природа 90%/100%, Еретическая 95%/100%, Некромантия 80%/100%, Жизни 85%/100%, Пространственная 70%/100% Света 60%/100% Тьмы 70%/100% Молний 90%/100% Ада 50%/100% Рая 65%/100% Бедствий 75%/100%

Магия - 13200 (+50 за уровень)

Сила - 29100 (+30 за уровень; +15 за уровень; +30 за уровень)

Ловкость - 19200 (+30 за уровень)

Скорость - 34800 (+30 за уровень; +15 за уровень: +30 за уровень)

Защита - 2505 (+30 за уровень; +15 за уровень: +25 за уровень; +30 за уровень)

Атрибуты магии - Земля

Миссии - 2

Миссия √2

Название - Эволюция

Требование - Эволюционировать

Время на выполнение - 3 месяца

Наказание за отказ от миссии - отсутствие возможности эволюционировать

Наказание за невыполнение миссии за определённое время - отсутствие возможности эволюционировать

Награда за выполнение миссии - способность Древо эволюции.

Миссия √3

Название - Казнь

Требование - Уничтожить отряд, который пошлют для вашего уничтожение.

Время на выполнение - нет

Наказание за отказ от миссии - нет

Наказание за невыполнение миссии за определённое время - нет

Награда за выполнение миссии - нет. (От Сист. - Ты её и так получишь благодаря Кража способностей.)

Особые - Кража способностей

Драконьи - Мудрость предков, Оценка, Чешуя Детёныша Истинного Золотого Дракона 1ур., Дыхание Детёныша Истинного Золотого Дракона 4ур.

Пауков-Рогачей - Высший плевок кислотой 1ур., Высший плевок ядом 1ур.

Змей-Трицеротопсов - Высший таран 10ур., Ядовитый укус 9ур.

Атакующие - Молниеносный укус 9ур., Укус 3ур., Удар лапой 3ур., Удар хвостом 3ур.

Защитные - Высшая защита 10ур.,

Поддержки - Высшие улучшенное зрение 10ур., Высшие ночное зрение 10ур., Высшие улучшенное осязание 9ур., Параллельное мышление 8ур., Высшие скалолазание 6ур., Высшая скорость 10ур., Высшие уклонение 10ур., Высшие маневрирование 5ур., Высшая выносливость 5ур., Свежевание 9ур., Побег 9ур., Высшая сила 10ур., Высший улучшенное обоняние 10ур., Стальная хватка 5ур., Обнаружение присутствия 4ур., Слежка 1ур., Вселяющий страх 3ур., Владение мечом 1ур., Владение большим мечом 1ур., Древо эволюций

Магия - Магия Земли 4ур., Магия Огня 1ур., Магия Воды 1ур., Магия Ветра 1ур.

Сопротивление - Сопротивление сну 9ур., Высшее сопротивление падению 1ур.

Обнуление - Высшее обнуление яда 1ур., Высшее обнуление кислоты 1ур., Обнуление урона от падения 1ур.

Звания - Перерождённый, Здраво мыслящий, Вор способностей, Убийца монстров, Убийца паукообразных монстров, Вожак, Силач, Скоростной, Не пробиваемый, Архимаг.

- Хорошо, а что за Древо эволюций?

Древо эволюций - способность позволяет просмотреть все возможные ваши и чужие эволюции.

- М~, ну неплохо. Думаю, можно и опробовать? Открыть Древо эволюций./Открыть Древо эволюций?/<Да.>Древо эволюций:ЖивыеПолуживыеНеживые<Эм, я, как бы, живое существо.>Древо эволюций→Живые:РазумныеПолуразумныеНеразумные<Разумные.>Древо эволюций→Живые→Разумные:НизшиеВысшие<Ну, разумеется, Высшие. Я же Дракон, а они - одна из трёх Высших рас.>Древо эволюций→Живые→Разумные→Высшие:ВедьмыДраконыДухи<Драконы.>Древо эволюций→Живые→Разумные→Высшие→Драконы:РазумныеПолуразумныеНеразумные<Кхм, а Драконы бывт неразумные? Хотя, по идее, должны быть и Разумные Драконы, и Неразумные Драконы, и, возможно, даже полуразумные. Но я-то точно разумный, так что, разумеется, выбираем Разумных.>Древо эволюций→Живые→Разумные→Высшие→Драконы→Драконы разумные:ЧистокровкиПолукровкиГрязнокровки<Эм, допустим, пусть будет чистокровные.>Древо эволюций→Живые→Разумные→Высшие→Драконы→Драконы разумные→Чистокровки:Низшие(Стихии)Высшие(Стихии)Потомки Создателей<Потомки Создателей, разумеется.>Древо эволюций→Живые→Разумные→Высшие→Драконы→Драконы разумные→Чистокровки→Потомки Создателей:Потомок ТифонаПотомок ЛадонаПотомок МалигосаПотомок Нелтариона<Тифона, конечно.>Древо эволюций→Живые→Разумные→Высшие→Драконы→Драконы разумные→Чистокровки→Потомоки Создателей→Потомок Тифона:Детёныш Истинного Дракона→Детёныш Истинного Золотого Дракона→Детёныш Истинного Золотого Дракона Стихий→Низший Истинный Золотой Дракон Стихий→ Истинный Золотой Дракон Стихий→Высший Истинного Золотого Дракона Стихий(0ур.→20ур.→30ур.→50ур.→60ур.→100ур.)А теперь стоит возвращатся обратно к Василискам, но перед этим надо попробовать новую магию.

Магия Огня 1ур.

Описание - Магия использующая законы огня и позволяющая им управлять.

Доступные заклинания - Шар Огня(1 шар = 2 мана) 1ур.

Магия Ветра 1ур.

Описание - магия использующая закон ветра и позволяющая им управлять.

Доступные заклинание - Клинок Ветра (1 шар = 2 маны) 1ур.

Магия Воды 1ур.

Описание - магия использующая закон воды и позволяющая ей управлять.Доступные заклинания - Шар Воды (1 шар = 2 маны) 1ур.

- Ла~адно , тогда с начала магия Огня, потом Ветра, а потом магия Воды.

Я сказал про себя «Шар Огня» и передо мной моментально появил шар из огня. Я продолжал тоже самое с Клинком Ветра и Шаром Воды. Шар Воды тоже самое, что и Шар Огня, но из воды. Клинок Ветра невидно, но он легко может резать камни.

- Хорошо, а теперь пора возвращатся в логово.

Я шёл несколько часов пока недошёл до логова. Когда я зашёл все перепугались.<Похоже меня не узнали.>

- *Ро~ор* Успокоились, я просто эволюционировал!

-В-вожак? Э-это вы? - проговорил испуганный Габл.

- М~, господин, вы эволюционировали. Поздравляю вас.

- Спасибо Финт. Я пойду спать.

http://tl.rulate.ru/book/4106/78469