Когда я вышел из логова я направился к тому месту, где убил Василиска.

Вокруг меня были только камни и валуны. Дойдя до места, я вышел на середину.

У меня была только одна проблема, я не умею использовать магию. Я решил оценить Магию Земли Зур.

Магия Земля Зур.

Описание - Магия использующая законы земли и позволяющая ей управлять.

Доступные заклинания - Шипы Земли 1ур.(2 шипа = 1 мана), Стена Земли 1ур.(5 маны), Копья Земли 1ур.(5 копьев = 1 мана)

- Да~, ну, и как я должен колдовать? Хотя, ладно, попробуем использовать воображение. - решил я и закрыв глаза представил, как передо мной появляется 2 огромных шипа из земли.

- *Вжих*(Звук рассекаемого воздуха) - друг я услышал странный звук.

Открыв глаза я увидел 2 шипа из земли.

- Есть, получилось! Надо по тренироваться, что бы быстрее их создавать.

Я начал тренировку.

- *Вжих* *Вжих* *Вжих* *Вжих* *Вжих* *Вжих* *Вжих* *Вжих* *Вжих*... - я вызывал по 2 шипа ещё 10 раз. После чего я мог моментально создавать их.

- Надо попробовать с открытыми глазами.

Я представил, что передо мной появились 2 шипа. Они появились моментально. Я попробовал

ещё несколько раз и у меня это получилось моментально. Я сказал про себя 3 слова "2 Шипа Земли" и в этот момент передо мной появилось 2 шипа из земли.

- Классно! Надо попробовать Стену Земли. - решил я и сказал про себя "Стена Земли" и передо мной моментально появилась стена из земли.

- Хорошо, а если Копье Земли?

Я сделал тоже самое что и со Стеной Земли. Моментально передо мной появились копьё земли, которые я запустил в противоположную сторону пещеры. Когда они попали произошёл взрыв.

/Выполнена миссия Магия/

/Получено звание Архимаг/

/Магия Земли Зур. становится Магия Земли 4ур./

- М~, может появилась новое заклинание и надо посмотреть, что даёт звание Архимаг.

Магия Земля 4ур.

Описание - Магия использующая законы земли и позволяющая ей управлять.

Доступные заклинания - Шипы Земли Зур.(6 шипов = 1 мана), Стена Земли 1ур.(5 маны), Копьё Земли 1ур.(5 копьев = 1 мана), Пуля земли 1ур.(5 пуль = 1 мана)

Архимаг

Требования для получения - уметь моментально создавать заклинания без слов.

Описание - Вы достигли парозительных высот в Магии, а значит, теперь Вы можете носить гордое звание Архимаг!

Свойства - Любые способности связанные с магией повышаются в 3 раза быстрее. Магия и Мана увеличиваются на 50 за каждый уровень.

- Ла~адно, а теперь на охоту.

Я пошёл искать несчастных, которые станут моей добычей. Благодаря Обнаружению присутствия< я уже через 5 минут нашёл добычу. Это виверна. Описать её нельзя потому, что это самая обычная виверна. Я находился над ней.

- *Ро~оа~ар* - зарычал и кинулся на виверну. Она не ожидала нападения и не сумела увернуться от моей атаки.

Я атаковал её лапой, а также использовал хвост.

/Получен Удар лапой 1ур./

/Получен Удар хвостом 1ур./

Я продолжил бить её лапами и хвостом. Я ударил её ещё пару раз перед чем она отлетела от меня.

/Удар лапой 1ур. становится Удар лапой 2ур./

/Удар хвостом 1ур. становится Удар хвостом 2ур.

Виверна попыталась подняться, но я не дал ей это сделать, выдохнул на неё пламя.

/Дыхание Детёныша Истинного Золотого дракона 2ур. становится Дыхание Детёныша

Истинного Золотого дракона Зур./

/Вы убили Виверну 20ур./

/Ваш уровень поднялся до 15/

/Удар лапой 2ур., Удар хвостом 2ур., Детёныша Истинного Золотого дракона Зур. становится
Удар лапой Зур., Удар хвостом Зур., Детёныша Истинного Золотого дракона 4ур./

- Хорошо, а теперь можно и поесть. - сказал я подходя к Виверну.

Я начал есть её. Она была вкусной. Её вкус был похож на вкус жареный курицы. Доев её я лег спать.

<http://tl.rulate.ru/book/4106/78098>