

.
Зевок *Зевок*

- Интересно, сколько часов я спал? - зевая проговорил я. - Э~х, надо вставать и идти дальше. - сказал я.

Поднявшись, я побежал в перёд между кристаллами. Минут через 45 я услышал Систему.

/Получены Скорость 1ур., Маневрирование 1ур./

/Выносливость 2ур. становится Выносливость 3ур./

- М~, новые способности, потом надо будет оценить. - сказал я на бегу.

Примерно через часа 2 я остановился около последних кристаллов. Впереди была кромешная тьма, совершенно ничего невидно.

- М~мда, совершенно ничего не видно. - сказал я, смотря в темноту. - Может попробовать что-нибудь увидеть. - продолжил я и начел пристально смотреть в темноту. Через несколько минут я услышал.

/Получено Ночное зрение 1ур./

- М~мда, лучше что-то не стало, хотя наверное уровень слишком маленький. Ладно, пойду пока потихоньку.

И я двинулся вперёд. Шёл я ещё минут 30, пока не услышал Систему.

/Ночное зрение 1ур. становится Ночное зрение 2ур./

- Правда, стало чуть лучше видно. - сказал я на ходу.

Идя ещё я услышал...

Треск *Треск* *Треск*

...треск, он шёл из темноты которая начала трескаться.

Треск *Треск* *Треск* *Треск*

И вдруг тьма раскололась на куски со звуком бьющегося стекла. Я тогда сильно испугался.

Когда это закончилось увидел выход из пещеры.

- Ну наконец-то я нашёл выход из этой пещеры! - обрадовался и выбежал из пещеры.

Выход из пещеры находился где-то в подземелье. Очень близко к обрыву и я чуть не свалился вниз.

- Я-я, ч-чуть не свалился! - заикаясь сказал я. - Я родился в Подземелье?! Ла~дно, оставим это на завтра, а сейчас я устал. Пойду я высплусь, но перед этим оценю новые способности. - сказал я и пошёл лег около входа./Статус/(Сокращённый)

Имя - Орлангур

Фамилия - Фалькорр

Раса - Детёныш Истинного дракона

Статус - усталость(сильное), испуг(сильный), голод(слабый)

Ранг - Древний

Уровень - 1

Возраст - 0

НР - 15/50 (+20 за уровень)

Мана - 50/50 (+25 за уровень)

Стамина - 10/95 (+15 за уровень)

Магический потенциал (можно повышать) - Огонь 100%/100%, Вода 80%/100%, Земля 75%/100%, Ветер 100%/100%, Природа 60%/100%, Еретическая 50%/100%, Света 70%/100%, Тьма 70%/100%, Молний 72%/100%

Магия - 25 (+25 за уровень)

Сила - 15 (+15 за уровень)

Ловкость - 30 (+15 за уровень)

Скорость - 25 (+15 за уровень)

Защита - 15 (+15 за уровень)

Атрибуты магии - нет

Особые - Кража способностей,

Драконьи - Мудрость предков, Оценка,

Атакующие - нет

Защитные - нет

Поддержки - Скалолазание 1ур., Выносливость 3ур., Маневрирование 1ур., Ночное зрение 2ур., Скорость 2ур.

Магия - нет

Сопротивление - нет

Обнуление - нет

Звания - Перерождённый

Скоростной 2ур. - увеличивает скорость на 5 за каждый уровень способности.

Маневрирование 1ур. - позволяет вам лучше маневрировать во время передвижения(бега, ходьбы и т. д.). 15 ловкости за каждый уровень.

Ночное зрение 2ур. - позволяет видеть вам в темноте.

- М~, полезные. Блин, я есть хочу и *Зевок* спать.- сказал я и продолжил. - Ла~дно, *Зевок* спокойной ночи, мне *Зевок*.

<http://tl.rulate.ru/book/4106/75301>