

Глава 2

Разобравши с новыми возможностями я продолжил эксперимент своим статусом, первым делом я попытался приобрести навик с помощью простого удара руками. После 3 часового избиения дерева, и просмотре статуса, и не найдя никаких изменений, я продолжил поиски своих братьев. Так к вечеру я незнайшов никого из своих а только найшов, бившую пещеру ведмедя, скелет которого лежал посреди пещеры, и так найдя более удобное место я улегся и начал думать про то как узнать где находятся остальные, у меня были догадка про то что их просто убили, но найдя свежие следы братьев, в меня сразу отпала такая догадка.

Можно было просто подать сигнал гулом но после того как оказался далеко от этой бойни и прошло много времени я подал гул, через деякое время ко мне пришли не мои братья а пришли те существа только их было намного меньше, поэтому я отказался от этой идеи. Так и не найдя не единого способа найти других братьев я уснул.

На утро я продолжив поиски, решив поискать их возле маленького пруда. Дойдя до места, я встретил одинокого кабана, тихо попивавши водичку из пруда. Затаившись в кустах я начал выжидать то когда кабан уснет або просто уйдет. Спросите почему сразу не убил, есть проста причина которую мне сейчас не решить он полтора метровое чудовище. Даже самый агрессивный волк не нападет на груды мышц. Поэтому я выжидал целых семь часов, за это время приходили олени, еще кабаны но поменьше. И вот когда кабан уснул я уже хотел його убить как у меня появилось сообщение:

=====

«Получен навик: Маскировка»

=====

Я вбил в недоумении почему мне дали його сразу после того как кабан уснул. У меня было три причины первое, я выполнил требования для навика, второе которое более реально, кабан все время чувствовал меня и поэтому долго не мог уснуть а потом решив что никого нема уснул. Я больше склоняюсь к второму. Разобравши с причиной навика я проверил статус

=====

Статус:

Имя: нема

Раса: Бес

Уровень: 2/5

Профессия: нема

Титул: нема

Характеристики:

Сила: 11

Ловкость: 9

Стойкость : 11

Интеллект: 10

Удача: 6

Свободные очки:0

Навик: Маскировка LVL1

Склонность: молния (малое)

=====

Маскировка - навик позволяе владельцу лучше скриватса в тени очень полезен в скритих убийств. Не потребляет ману або силу духа. Обезательний навик для каждого вора або убийци.

Прочитав описания навика я решив еще деяке время скриватса кустах, через два часа я решился и по тихому подойти к кабану. Кабан крепко спал и я решил його убить пока он пит по тихому подойти до кабана, я быстро вцепился пастью в його шею.

Кабан завизжал и быстро всал на ноги. Черт у него прочная шкура я ели смог прокусить йому кожу. Сейчас кабан питался стрехнуть меня с себя он извивался падал на спину ударяся об деревья пару раз я чуть не свалился благо я быстро знову цеплялся на нього и дальше питался прокусить йому шею, но больше питался прокусить шею тем агресивнее становился кабан. Он уже не ричад а визжал я думал чем дольше я остануть на ньом тем слабее будет он. Но все хотят жить поетому чем дольше я був на ньом тем бистре и агресивнее становля кабан. Поэтому я решил выдавить кабану глаза и у мене це получилось, через полчаса кабан упал и больше не двигался а я получил пару ушибов содроною кожу на спине когда кабан падал на землю. И вот когда я начал пожирать його перед моим лицом появилась надпись:

=====

«Получен 3-уровень»

=====

И вот теперь я узнал как получить уровни но мне интересно почему я не получал не одного уровня за десятков кроликов. Я мог предположить что за убийство сильных противников дают сразу несколько уровней а вот за слабых не сразу. И вот я решил посмотреть на свой статус:

=====

Статус:

Имя: нема

Раса: Бес

Уровень: 3/5

Профессия: нема

Титул: нема

Характеристики:

Сила: 11

Ловкость: 9

Стойкость : 11

Интеллект: 10

Удача: 6

Свободные очки:5

Навик: Маскировка LVL1

Склонность: молния (малое)

=====

Так значит за каждый уровень дают 5 очков характеристики, но вот в статусе никаких изменений.

Все свои 5 очков решил вложить в интеллект, сразу после того как я вложил характеристики в интеллект я почувствовал как в мене просачуется сила и мои мысли начинают течь быстрее. Такое чувство я никогда не испытывал, это было блаженство. И после того как вернулся в свой мир я побыстрому спрятал тушу кабана в кусты, я начал выжидать своих.

И вот я вижу как приходит фигура и да же мой собрат и да я ждал целых пять дней за это время

от туши кабана ничего не осталось, и я смог повисить навик маскировки. Мне было очень скучно сидеть одному я начал думать что все надменно издеваются и избегают. Но вот когда мое терпения было уже лопнуло он пришел да один из моих братьев. Он был чуть выше меня более крупный я сразу влез из кустов.

И вот мы смотрим друг на друга, хотя как смотрим мы чувствуем друг друга он до сих пор стоит мне спиной, и так мы стояли целый час, я думал что о тоже обрадуется как я но вот смотря на те как он настороженно смотрит на меня, как будто думая убить або не убить. Мне уже надоело так просто смотреть друг на друга поэтому я уже хотел начать разговор и скакать привет но вырвался хрип, я вне доумения думаю почему у мене такой ужасный хрип и вот смотря на него я увидел облегчения на його лице(я не знаю как они видят эмоции на безликих лицах), и вот мне тоже стало спокойней мы сразу подошли друг другу и по тому что хотел мне сказать мой брат я понял что нас осталось несколько десятков, от такой новости я чуть не упал на землю, но я смог вернуться в чувства. Я спросил у собрата как они смогли уничтожить нас так быстро в таких масштабах. Он объяснил то от чего у меня дрожь по мурашкам прошла. Нас уничтожили нас с помощью самих нас они отпускали пойманных нас и отпускали у них на спинах были отметины в форму круга и так находили еще больше братьев и вот таким способом нас уничтожали, так случилось с його группой после того как он сбежал он неделю бродил лесами пока я його не нашол. Потом я його спросил чи заметил он статус, на что ответил положительно, я уже хотел спросить чи нема в цей местности цих существ. Он показал что их уже давно незамечал, даже следов.

Я предложил своему брату поискать остальных на что он показал жестом что будет проблематичным, и предложил мне поохотиться на кабанов.

Я поразмыслив на його предложения, я согласился и мы решили сразу отправиться на охоту. Через пару часов мы нашли подобного кабана которого я убил.

Мы решили составить план на його убийство. Я предложил йому отвлечь кабана а самому напасть сзади, так и решили.

Сразу после того как брат вышел из кустов и начал рычать на кабана, он свою очередь настороженно смотрел на брата и незамечал меня крадущего сзади нього. Прошло 20 минут после того как брат вышел, я стоял возле кабана и напрыгнул на нього и сразу решил выдавить глаза кабан от неожиданности, начал крутиться на месте и вот когда я выдавил глаз, мы с братом накинулись на кабана и начали рвать його шею прошло только 10 минут после начала боя и вот кабан обессиленный упал на землю и больше не вставал. Брат дал мне знать что у нього поднялся уровень. И начали нашу трапезу.

Уже под вечер мы стояли возле той пещеры где я ночевал, в нашей пещере было три мертвых кабана и я смог повисить уровень маскировки и уровень. Также само как и моего брата повисился уровень теперь у нас был одинаковый уровень. И так вечером мы обсуждали нашот наших будущих поимок и наших теорий нашот ограничений в уровне. Решивши все наши проблемы мы легли и заснули крепким сном.

Вот статус главного героя и його друга

=====

Статус:

Имя: нема

Раса: Бес

Уровень: 4/5

Професия: нема

Титул: нема

Характеристики:

Сила: 11

Ловкость: 9

Стойкость : 11

Интеллект: 15

Удача: 6

Свободные очки:5

Навик: Маскировка LVL2

Склонность: молния (малое)

=====

=====

Статус:

Имя: нема

Раса: Бес

Уровень: 4/5

Професия: нема

Титул: нема

Характеристики:

Сила: 15

Ловкость: 11

Стойкость : 15

Интеллект: 10

Удача: 6

Свободные очки:0

Навик: нема

Склоность: земля (малое)

=====

<http://tl.rulate.ru/book/41049/906495>