

Когда игроки закончили восхищаться новой преображенной обстановкой, они сразу же направились к тренерам мастерства.

Все их навыки ушли в прошлое, и они сохранили только свой первоначальный уровень и оснащение.

Очевидно, что убить абиссальный вид просто снаряжением было невозможно, к тому же не у всех было снаряжение, поэтому выбор профессии в первую очередь и обучение навыкам было главным приоритетом.

В точке рождения был только один тренер навыков, но точка рождения обычно переполнялась сразу 200 000-300 000 игроков.

У многих людей не было возможности поговорить с тренером по навыкам, настолько, что они не могли выбрать профессию.

Когда Чен Луо ударил его по голове, это было правдой, что энергия одного человека все еще была ограничена, и он не подумал бы и не удосужился бы подумать об этих грязных вещах позади него.

Чэнь Ло напрямую пообщался с пером для смешивания: "Вы можете напрямую прививать в рамках навыков онлайн-игры в реальность".

"Пожалуйста, установите рамки игры".

Чэнь Ло подумал об этом: "Кроме того, что Истребительница Демонов на данный момент закрыта, все другие профессии относятся к установке профессии Подземелья и Воинов".

Подземелья имели чрезвычайно разнообразную специализацию, идеально подходящую для базовой обстановки здесь.

Как только Чен Луо закончил выступление, он заметил, что Mixing Pen выпустила системное объявление.

"В связи с текущим количеством людей, обучающихся навыкам, тренеры по обучению навыкам не в состоянии удовлетворить все потребности игроков, пожалуйста, выйдите из игры и войдите в систему снова, что позволит Вы можете напрямую выбрать профессию и приобрести навыки обучения с помощью интерфейса персонажа".

Как только было сделано системное анонсирование пера Mixed Element Pen, плотно упакованные игроки в непосредственной близости от тренера мастерства мгновенно исчезли полностью, а оживленная точка рождения мгновенно не могла видеть ни одной тени-призрака.

Когда игроки начали выбирать свои профессии на экране входа в систему, они поняли, что все эти профессии являются начальными профессиями, которые впоследствии могут быть преобразованы в различные профессии.

Магов, например, можно было бы превратить в Элементарных Магов, Летописцев, Боевых Магов и так далее.

Воины могли переодеться в Берсеркеров, Рыцарей, Мечников и т.д., Убийцы могли переодеться в Танцовщиков Теней, Шуру и так далее.

Вскоре выяснилось, что игроки грубо ссылаются на систему профессий DNF для остальных профессий, за исключением Истребительницы Демонов, которая не была открыта.

"Блядь, собака, планировавшая вас, ребята, слегка скопировала, вы даже не поменяли названия профессий!!!"

"Собачий чиновник, нам стоит рассмотреть вопрос о созыве второго DNF?"

"И ты не боишься письма с предупреждением от адвоката..."

"О, ты боишься, что забыл о Комик-Коне и Джедае, не так ли? Собачий чиновник когда-нибудь заботится о них?"

"Собака официальная: Хорошо, что у вас, игроков в собаки, есть, что играть, как насчет живой версии "Подземелья и драконы" для вас!"

"Что, черт возьми, эта истребительница демонов, и почему ты не можешь выбрать?"

"Наверное, это какая-то скрытая профессия, которая наполовину закончена и еще не развита!"

.....

Хотя игроки распыляют официальную собаку беззастенчиво скопированные, но игра все равно должна играть ах, не может, потому что они скопировали мастерство, и перестать играть?

Его не существует.

Игроки бросились внутрь игры с первого раза, когда они выбрали свою профессию и навыки, готовые приступить к рисованию и модернизации, а также испытать силу движений.

Раньше, как и в ручной игре, это были те же самые четыре хода, которые переворачивались снова и снова, и они уже устали играть в них, но теперь, когда они могли испытать магический ход вживую, один за другим они все с удовольствием выходили на улицу и хотели экспериментировать.

Но как только они пришли, перед каждым из них появился запрос на поиск.

"Охотники на демонов" (1), пожалуйста, идите на первый уровень Абиссалов и охотьтесь на двадцать видов Абиссалов любого уровня. Первые 100, которые быстрее всех завершат квест, получают в подарок прекрасную экипировку для этой профессии. Этот квест является обязательным один раз в месяц, а те, кто откажется его принять, будут напрямую исключены из игры, пожалуйста, воинов, через массив телепортаций вблизи точки рождения Иди на первый уровень Бездны".

Как только игроки увидели этот квест, они закипели, теперь даже самое высокое качество, продаваемое престижными купцами, было не более чем на тонком уровне.

Самой дешевой из мелкоштучных была 10-ти спиртовая монета, а самой дорогой - 50-ти спиртовая монета, что означало, что цена на оборудование отличного класса находилась в диапазоне от 30 000 до 150 000.

Это может и не оказать никакого влияния на богатых грязью игроков, но для большинства

гражданских игроков это определенно было непреодолимым искушением.

И сложность этой задачи была не очень высокой, просто по сравнению с тем, кто выполнил ее первым.

И так, игроки просто вышли в сеть и снова забрались в массив телепортации, все бросились на первый уровень пропасти.

Чен Ло не мог не улыбнуться, когда увидел это, этот квест был выпущен Mixing Pen, но он знал, какой будет последующая операция, когда он увидел это.

Когда игроки закончили игру Demon Hunter (1), они обнаружили, что там было еще 2,3,4,5 и так далее, и они просто не могли остановиться.

Тогда они просто не захотят останавливаться, так как предлагаемое оборудование будет только лучше и выгоднее.

Игроки в конце концов оказались бы в том, что они могли только отчаянно поторопиться для того, чтобы поторопиться хорошая техника и будущее.

Чен Ло улыбнулся, ручка Mixed Element Pen явно лучше подходит для управления игровой системой, чем он сам, пусть она заботится об игровых функциях в будущем.

"Теперь совершенствуйте навыки Истребительницы Демонов".

Чен Лоу трансформировал игровой наряд в воздух и внезапно появился перед массивом телепортаций.

Остальным игрокам было все равно, когда они увидели, что Чен Луо появляется из воздуха, думая, что это просто игрок, который находится в автономном режиме здесь, и, кроме того, они все бросались на первый слой пропасти, чтобы убить монстров, так где же было время, чтобы заботиться о незнакомце.

Формирование телепортации возле точки рождения было установлено Чен Лоу, и было около одного километра в диаметре, пока тыходишь, ты автоматически попадаешь в бездну. На первом уровне весь процесс занял менее 0,1 секунды.

Так что, несмотря на то, что одновременно бросились более ста тысяч игроков, все они быстро исчезли, не казалось, что там было многолюдно.

Наблюдая за тем, как игроки входят в светящуюся зеленую телепортацию и исчезают один за другим, Чен Луо также улыбаясь, вошёл в телепортацию и телепортировался в первый уровень пропасти.

Чен Лоу увеличил размер своего окружения, первый слой Бездны был в два раза больше, чем поверхностный мир Пропасти, т.е. почти на 40 Землях.

Здесь был только один раунд кровавой луны в небе, но излучаемый свет был сравним с тремя раундами кровавой луны, которые сделал Чен Луо, это не слишком повлияло на линию зрения, окружающая среда была примерно похожа на Абиссальный мир в начале.

И когда пришел Чен Лоу, игроки уже убивали абиссальных видов.

Несмотря на то, что игроки постоянно телепортировались, первый слой пропасти был

настолько большим, что даже если миллиарды людей приходили в него в одно и то же время, он фактически не занимал много места.

Что касается отсутствия чудовищ или чего-либо еще, о чем можно было бы беспокоиться еще меньше, то в первом слое пропасти насчитывалось более 60 миллиардов видов абиссалов, и это был все еще самый низкий уровень.

Считая Абиссальных Демонов, Повелителей Демонов Меньших и Повелителей Демонов, выросших из них, их общее количество превысило семь миллиардов, игроки не смогли бы убить их в течение полутора лет.

После одного взгляда Чен Луо сразу выбрал место, где было мало людей, и прогулялся по нему.

<http://tl.rulate.ru/book/41041/944795>